

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Informatik und Recht – zwei Sichten</b>	<b>1</b>
1.1	Software als „immaterielles“ Produkt	1
1.2	Urheberrecht	5
1.2.1	Schutzvoraussetzungen nach Urheberrecht im Überblick	7
1.2.2	Schutz von Entwicklungsergebnissen und Software-Komponenten	20
1.2.3	Schutz für anonyme und pseudonyme Werke durch Eintragung in die Urheberrolle	31
1.2.4	Prüfschema: Individualität der Programmgestaltung	32
1.2.5	Neuralgische Punkte des Urheberrechtsschutzes von Software im Überblick	33
1.2.6	Gesetzliche Schutzfristen nach Urheberrecht	34
1.2.7	EG-Richtlinie zum Urheberrechtsschutz an Computerprogrammen	35
1.2.8	WIPO-Modellgesetz	35
1.2.9	Urheberschaft im Entwicklungsteam	36
1.2.10	Urheberschaft – ein Überblick	38
1.2.11	Kennzeichnung und Registrierung von Software nach US-Recht	40
1.3	Wettbewerbsrecht	40
1.3.1	Wettbewerbsrechtlicher Software-Schutz im Überblick	42
1.3.2	Software-typische Übernahmeformen	44
1.3.3	Typische Verletzungshandlungen im wettbewerbsrechtlichen Sinn	45
1.3.4	Wettbewerbsrechtlicher Schutz von Software-Komponenten	46
1.3.5	Zulässigkeit von Programmanpassungen	47
1.3.6	Besonderheiten des wettbewerbsrechtlichen Software-Schutzes	48
1.3.7	Wettbewerbsrechtlicher Titelschutz	49
1.4	Warenzeichenrecht	50
1.4.1	Welche Eintragungsvoraussetzungen bestehen?	50
1.4.2	Welche Warenzeichen sind eintragungsg geeignet?	52
1.4.3	Welche warenzeichenrechtliche Schutzansprüche bestehen?	52
1.5	... und was gibt es noch?	54
1.5.1	Ausländische Warenzeichen	55
1.5.2	Patentschutz für Software	56
1.5.3	Gebrauchsmusterrecht („Kleines Patent“)	58
1.5.4	Geschmacksmusterrecht	58
1.5.5	Schutz von Know-how	59
1.5.6	Know-how-Vereinbarung im EG-Bereich	60
1.5.7	Geheimnisschutz durch Gesetz	61

1.6	„Look and Feel“: Eigenständiger Schutz für die Benutzeroberfläche eines Programmes? .....	62
1.7	Wie identifiziert man Software? .....	68
1.8	Die Menschen hinter der Software .....	72
<b>2</b>	<b>Das Software-Produkt .....</b>	<b>75</b>
2.1	Was ist „das Programm“? .....	75
2.2	Der traditionelle Entwicklungsprozeß .....	83
2.3	Realitätsablösungen und -begegnungen .....	88
2.4	Der moderne Entwicklungsprozeß .....	91
2.5	Verträge über Entwicklungsprodukte .....	96
2.5.1	Leistungstypen .....	96
2.5.2	Software-Entwicklung als „Werkleistung“ .....	98
2.5.3	Besonderheiten der Software-Entwicklung in rechtlicher Sicht – drei Aspekte .....	99
2.5.4	Entwicklung von Systemen .....	100
2.5.5	Typische Probleme bei der Entwicklung von Individualsoftware ....	101
2.5.6	Anpassung von EDV-Komponenten .....	104
2.5.7	Übersicht Vertragsformen in der Praxis: Mischverträge .....	104
2.6	Die Dokumentation .....	107
2.7	Was ist ein „korrektes“ Programm? .....	110
2.8	„Trojanische Pferde“ und „Computerviren“ – Sabotage-Programme	114
2.8.1	Risiken der Computer-Kriminalität .....	118
2.8.2	Übersicht über die wichtigsten Deliktsarten .....	119
2.8.3	Weitere Schutzbestimmungen für Geheimnisse und generell für DV-Abläufe .....	124
2.8.4	Tatfolgen .....	125
2.8.5	Strafverfahren .....	125
2.8.6	Zivilrechtliche Haftung .....	126
2.8.7	Übersicht über zivil- und strafrechtliche Absicherung von Software und DV-Abläufen .....	127
2.8.8	Sonderfall: Computerviren und andere Sabotage-Programme .....	127
2.8.9	Kopiersperren als Straftat .....	132
<b>3</b>	<b>Der Entwickler .....</b>	<b>135</b>
3.1	Der Entwickler und das Team .....	135
3.2	Der angestellte Entwickler .....	138
3.2.1	Nutzungsbefugnisse des Arbeitgebers .....	140
3.2.2	Umfang der eingeräumten Nutzung .....	140
3.2.3	Zeitlicher Nutzungsumfang .....	141
3.2.4	Ergänzende Regelungen und Pflichten .....	142
3.3	Der freiberufliche Entwickler .....	151
3.4	Das Entwicklungsunternehmen – Leistungen und Haftung .....	154

3.5	Haftung aus Vertrag und Gesetz .....	158
3.6	Produkthaftung für Software .....	162
3.7	Rechte des Entwicklers an „seinem“ Produkt .....	167
3.7.1	Die Rechte des Entwicklers .....	167
3.7.2	Rechte des Anbieters bei Betriebssoftware .....	168
3.7.3	Änderungsverbote .....	169
3.7.4	Befugnis des Entwicklers, Änderungen zu verbieten .....	170
3.7.5	Verbot der Werkvernichtung? .....	172
3.7.6	Prozeßtaktik bei Rechtsverletzungen durch Änderungen .....	173
3.8	„Schöpferische Leistung“ und Plagiat .....	180
<b>4</b>	<b>Der Auftraggeber .....</b>	<b>183</b>
4.1	Rechte des Auftraggebers am Produkt .....	183
4.1.1	Herausgabe des Quellcodes? .....	184
4.1.2	Eigentum an Software .....	185
4.1.3	Verbinden mit anderen Programmen .....	186
4.1.4	Verarbeitung .....	186
4.1.5	Kopieren als Nutzung .....	187
4.1.6	Befugnis zu Änderungen an Software .....	189
4.1.7	Nutzungsrechte des Auftraggebers im Überblick .....	190
4.1.8	Rechte von Abnehmern des Auftraggebers .....	192
4.1.9	Eigennutzung von Auftragsprodukten durch den Entwickler .....	193
4.2	Kooperationen, Joint-ventures, Kooperationen in der Normsetzung .	195
4.3	Die Beziehungen zum Software-Entwickler .....	198
4.4	Beschäftigung freiberuflicher Entwickler .....	205
4.4.1	Vom Auftrags- zum Anstellungsverhältnis .....	205
4.4.2	Beauftragung ausländischer Entwickler .....	207
4.5	Spezifikation und Durchführung eines Projektes .....	208
4.5.1	Leistungsbeschreibung .....	208
4.5.2	Besondere Vertragsbedingungen (BVB) für Planung und Erstellung .	212
4.5.3	Prototyp-Entwicklungen .....	213
4.5.4	Störungen in der Projektdurchführung .....	214
4.5.5	Checkliste zum Absichern von EDV-Projekten .....	217
4.6	Abnahme und Gewährleistung, Termine, Fristen und Versäumnisse .	218
4.7	Gewährleistungsrechte aus Software-Mängeln im Überblick .....	223
4.7.1	Mängeltypen .....	223
4.7.2	Ursachen von Software-Fehlern .....	226
4.7.3	Fehlerhäufung als Mangel .....	226
4.7.4	Unerreichbare Fehlerfreiheit und Gewährleistung .....	227
4.7.5	Programmsperre als Mangel? .....	229
4.7.6	Handelsrechtliche Rügefristen nach §377 HGB .....	229

4.7.7	Mängelbeseitigung .....	230
4.7.8	Beseitigen von Bedienungsfehlern? .....	231
4.7.9	Mängelbeseitigung vergütungspflichtig? .....	232
4.7.10	Frist für Beginn oder Beendigung der Mängelbeseitigung bei Miet- Werkvertrag nach BVB und BGB .....	232
4.7.11	Ersatzformen der Mängelbeseitigung? .....	233
4.7.12	Mängelbeseitigung und Gewährleistungsfrist .....	233
4.7.13	Gewährleistungsrechte des Kunden .....	234
4.7.14	Wie läßt sich eine gescheiterte EDV-Anwendung sanieren? .....	235
4.7.15	Sonderfall: Konzeptionsfehler und Gewährleistung .....	236
<b>5</b>	<b>Der Benutzer</b> .....	<b>239</b>
5.1	Nutzung auf Grund von „Lizenzen“ .....	239
5.1.1	Nutzung oder „Lizenz“? .....	239
5.1.2	Lizenzmodelle .....	240
5.1.3	Übersicht: Welches Vertragsrecht ist auf Software-Erstellung und -Überlassung anwendbar? .....	245
5.1.4	Software als Zugabe .....	261
5.2	Lizenzfreie Software-Nutzung .....	262
5.2.1	Nutzung „lizenzfreier“ Software .....	264
5.2.2	Rechtsnatur von Verträgen über public domain-Software .....	265
5.2.3	Rechtsschutz für public domain-Software .....	265
5.2.4	„Freeware“ oder „Shareware“ .....	266
5.2.5	Haftung für lizenzfreie Software .....	267
5.3	Nachweis und Vermeidung unberechtigter Nutzung .....	268
5.4	Wartungsverträge und Fehlerbehebung .....	272
	Übersicht: Vertragliche Absicherung der Software-Nutzung durch Wartungs- und Pflegeverträge .....	275
5.5	Haftungsausschlüsse und Nutzungsbeschränkungen .....	278
5.5.1	Haftungsausschlüsse und -beschränkungen .....	278
5.5.2	Haftungs- und Nutzungsbeschränkungen in „Shrink-Wrap-Lizenzen“ .....	280
5.5.3	Unwirksame Kopierverbote .....	282
5.5.4	Kopierschutz .....	284
5.5.5	Software-„Alterung“, Nachlieferungsanspruch und Haftung .....	285
5.6	Strafrechtliche Aspekte der Umgehung von Schutzmechanismen ....	287
5.7	„Identifikationsmodule“ .....	291
5.8	Benutzer- und Bedienungsfehler .....	292
5.9	Der böswillige Benutzer .....	294
<b>6</b>	<b>Der Verkäufer</b> .....	<b>297</b>
6.1	Entwickler und Auftraggeber als Verkäufer des Produkts .....	297
6.2	Der Händler .....	299

6.3	Software-Verkauf ohne Lizenz .....	301
6.4	Gewährleistungspflicht aus Gütesiegeln? .....	306
6.5	Zwang des Anbieters zum Vertragsabschluß? .....	308
6.6	Internationale Vermarktung .....	309
6.7	Übersicht: Formen und Grenzen von Vertriebslizenzen .....	312
6.8	Sonderfall: US-Export-Beschränkungen (COCOM) .....	318
6.9	Was „kauft“ der Käufer? .....	320
6.9.1	Leistungsumfang .....	321
6.9.2	Was ist „Standardsoftware“? .....	321
6.9.3	„Gebrauch“ von Software als rechtliche Kategorie .....	322
6.9.4	Zusicherung von Systemeigenschaften .....	323
6.9.5	Ergänzende Leistungen .....	324
6.9.6	Installation .....	325
6.9.7	Einweisung in System- und/oder Software-Funktionen .....	326
6.10	Angebot und Produktbeschreibung .....	328
6.11	Software-„Pröbchen“ .....	329
6.12	Zahlungsverzug .....	332
6.13	Erfüllung und Mängel .....	334
6.14	Abnahme und Wartung .....	336
6.15	Überleben im Wandel .....	340
<b>Literaturverzeichnis .....</b>		<b>343</b>
<b>Sachverzeichnis .....</b>		<b>347</b>