

Lerninhalt		Spielform	Nr.	Seite
Brüche	Multiplikation und Division	Ausmalen	1	5
			2*	7
			3**	9
Dezimalzahlen	Multiplikation	Geheimschrift	4	11
			5*	13
			6**	15
Dezimalzahlen	Division	Bild aus Punkten	7	17
			8*	19
			9**	21
Positive und negative Zahlen	4 Grundrechenarten mit Dezimalzahlen	Domino	10	23
			11*	25
			12**	27
Taschenrechner	4 Grundrechenarten, Klammern, Speicher benutzen	Ausmalen	13	29
			14*	31
			15**	33
Prozentrechnung	Prozentwert (W) berechnen	Geheimschrift	16	35
			17*	37
			18**	39
	Prozentsatz (p) berechnen	Domino	19	41
			20*	43
			21**	45
	Grundwert (G) berechnen	Bild aus Punkten	22	47
			23*	49
			24**	51
	Textaufgaben	Textaufgaben bilden	25	53
			26*	55
			27**	57
Lineare Gleichungen	4 Grundrechenarten, mit 1 Unbekannten	Ausmalen	28	59
			29*	61
			30**	63
Geometrie	Quadrat und Rechteck: Inhalt (A) und Umfang (u)	Geheimschrift	31	65
			32*	67
			33**	69
Geometrie	Würfel: Volumen (V) und Oberfläche (O)	Domino	34	71
			35*	73
			36**	75
Arithmetisches Mittel	von 2 bis 4 Werten	Bild aus Punkten	37	77
			38*	79
			39**	81
Zuordnungen: proportional, antiproportional, keines von beiden	Zuordnungen erkennen	Ausmalen	40	83
			41*	85
	Zuordnungen anwenden – Textaufgaben	Textaufgaben bilden	42**	87
			43	89
			44*	91
			45**	93