

# Inhalt

<b>Einleitung</b>	<b>9</b>
<b>1. Wo erlernen Kinder die Fähigkeit zur Kooperation?</b>	<b>10</b>
1.1 Kooperation in der Familie	10
1.2 Kooperation im Kindergarten	11
<b>2. Wie kann die Grundschule kooperatives Verhalten fördern?</b>	<b>12</b>
2.1 Sportunterricht in der Grundschule	13
2.2 Zum Umgang mit leistungsschwächeren Schülern im Sportunterricht	13
2.3 Vom Wert des Spielens	14
<b>3. Was sind Kooperative Spiele und was können sie leisten?</b>	<b>16</b>
3.1 Kennzeichen von Kooperativen Spiele	16
3.2 Kooperative Spiele und die Freude am Spiel	18
3.3 Kooperative Spiele und Kreativität	19
<b>4. Praxis: Kooperationsspiele</b>	<b>20</b>
<b>Gegenseitige Hilfestellung</b>	
Komm-Hoch	21
Menschenpyramide	22
Schoßsitzen	23
Deckenball	23
Die große Spirale	24
Hol den Ball ein	25
Nordpol	26
<b>Vertrauen</b>	
Blindlauf	27
Chauffeur	28
Hundeführer	29
Steife Puppe	29
Flieger	30
Tuchlaufspiel	31
<b>Körperkontakt</b>	
Einer zum Anderen	33
Bildhauer	34
Der Blinde Sucher	35
Gemeinsam sind wir stark	35
Farben berühren	36
Gewicht abgeben	37
Fliesendrehen	38
Erdbeben	38

## **Anpassungsfähigkeit**

Siamesischer Fußball .....	39
Drachenschwanzjagen .....	40
Taulaufen .....	41
Monster Harry .....	41
Luftballontransport .....	42
Schmelzende Eisscholle .....	43

## **Selbstkontrolle**

Tote Löwen .....	45
Aura .....	46
Mäuse und Katze .....	46
Spürnase .....	47

## **Kreativität**

Gesichterschneiden .....	49
Blasebalg .....	50
Figurenwerfen .....	51
Familiengeschichte .....	52

## **Spontanität**

Oh-Ah .....	53
Doppelpose .....	54
Ich stelle mich vor .....	55
Finger weg .....	56

## **Nachahmungsspiele**

Pantomime .....	57
Die große Maschine .....	58
Verkehrte Welt .....	59
Lebende Bilder .....	60

## **Visuelle Wahrnehmung**

Such den Schuh .....	61
Kapitän Video .....	62
Detektiv .....	63
Kängurus und Koalabär .....	63
Affe und Kokosnuss .....	64
Schuhsalat .....	64

## **Geschicklichkeit**

Reifenspringen .....	65
Gordischer Knoten .....	66
Dreieckfangen .....	66
Partnerrolle .....	67
Außen-Innenkreis .....	68

Nur nicht hinein .....	68
Planetenbahn .....	69

## Reaktionsfähigkeit

Obstkorb.....	71
Die Latte fällt.....	72
Stein-Papier-Schere .....	72
Hasenjagd .....	73
Beintreffen.....	74
Drachenschatz .....	75
Die Löwen sind los.....	76
Flipper.....	76

## Ausdauer

Gefrorener Bohnenbeutel .....	77
Feuerwehr .....	78
Zauberer .....	78
Riesenturm .....	79
Astronautenspiel.....	80
Blinder Floh.....	81
Steckmücke .....	81

## Laufen

Speichenrennen .....	83
Einer zu viel .....	84
Fliegender Holländer .....	84
Namenwerfen .....	85
Such das Quartett.....	86
Letztes Paar muss raus .....	86
Octopussy.....	87
Wie viel Uhr ist es, Wolf? .....	88

## Gleichgewicht

E.T.-Telefon .....	89
Standschaukel.....	90
Quak.....	90
Kamelreiter .....	91
Stand Halten .....	92
Chinesische Mauer .....	92
Sohlenkampf .....	93

## Krabbeln

Raupe.....	95
Krabbenfangen.....	96
Waschanlage.....	96
Krokodil Dundee.....	97

**5. Kooperative Spiele neu erfinden..... 99**

**Schlusswort .....101**

**Literaturverzeichnis ..... 102**