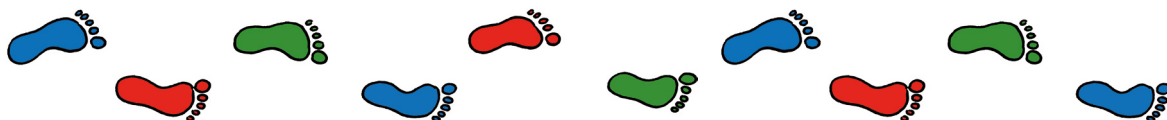






Meine Lesespurgeschichten für Zuhause – Klasse 5/6



Wo finde ich was? – Das Inhaltsverzeichnis

	Was soll ich machen? – Die Begrüßungsseite	2
	Die Aufnahmeprüfung im Skatepark	
	Lesespurgeschichte	3
	Zahlensuchbild	9
	Rätselseiten	10
	Schwarz-weiße Lesespurkarte	12
	Die Schätze des Pharaos	
	Lesespurgeschichte	13
	Zahlensuchbild	19
	Rätselseiten	20
	Schwarz-weiße Lesespurkarte	22
	Eine Tour der Tierrekorde	
	Lesespurgeschichte	23
	Zahlensuchbild	30
	Rätselseiten	31
	Schwarz-weiße Lesespurkarte	33
	Lösungen	34
	Ausklappbare, farbige Lesespurkarten	



Lieber Lesefan,

mit diesen drei Lesespurgeschichten macht dir das Lesen ganz bestimmt Spaß! Vielleicht kennst du solche Geschichten schon aus der Schule. Damit du noch besser im Lesen wirst, gibt es jetzt auch Lesespurgeschichten für Zuhause.

Wie funktionieren Lesespurgeschichten? – So geht's:

1. Lies die Einleitung der Geschichte und suche auf der farbigen, großen Lesespurkarte das Bild mit der Ziffer 1.
2. Lies den Text Nummer 1. Darin gibt es einen versteckten Hinweis darauf, wo die Geschichte weitergeht. Du musst den richtigen Ort auf der Lesespurkarte finden.
3. Wenn du den richtigen Ort gefunden hast, schreibst du zuerst die Nummer in die Fußspur am Ende der Geschichte. Dann gehst du zurück zum Text und liest bei dieser Nummer weiter.
4. Wenn du den Hinweis falsch verstanden hast und bei einer verkehrten Spur weiterliest, bekommst du dort einen Tipp.
5. So geht es immer weiter, bis du am Ende der Geschichte angekommen bist.

Ist deine Lesespur richtig?

Am Ende der Geschichte kannst du mit einem Zahlensuchbild prüfen, ob deine Lesespur richtig ist. Male nur die Felder mit den richtigen Lesespurnummern aus. Dann erscheint ein passendes Bild!

Hast du noch Lust weiter zu rätseln?

Teste dein Wissen zur Geschichte mit den zwei zusätzlichen Rätselseiten. Zeichne außerdem in die schwarz-weiße Karte mit Pfeilen deine Lesespur ein.

Sind alle Rätsel richtig gelöst?

Bist du fertig? Dann wirf einen Blick auf die Lösungen und überprüfe deine Ergebnisse.

Viel Vergnügen wünschen:

Sven Rook

Julia Schlimok



Die Aufnahmeprüfung im Skatepark



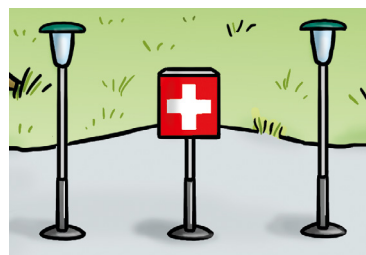
Hannes, Shadi und Greta hängen wie so oft mit ihren Brettern am Skatepark ab. Sie lieben es, auf vier Rollen über die Hindernisse zu flitzen. Man könnte fast sagen, sie leben dafür. Und nichts hassen sie mehr als „Pseudos“, also Leute, die kommen und glauben, sie seien etwas Besseres. Doch auf einmal taucht ein neues Mädchen auf – in ihrem heiligen Revier! Und sie hat auch noch ein S₃kateboard dabei. „Na, das kann ja heiter werden“, meint Shadi. „Hallo“, sagt das Mädchen schüchtern. Keiner reagiert. Sie schauen sie nur stumm an und warten ab.

Wenn du wissen willst, ob die vier miteinander klarkommen oder ob es Stress gibt, dann lies bei Nummer 1 los. Schreibe die Nummern deiner Lesespur am Ende auf.

- 1 Daraufhin meint das Mädchen: „Mein Name ist Magdalena, aber meine Freunde nennen mich Lena.“ „Na, dann nennen wir dich wohl erst mal Magdalena, oder?“, antwortet Hannes kühl. „Ich bin kürzlich hierhergezogen und hab euch schon ein paarmal beobachtet. Ihr seid echt krasse Skater. Ich würde gerne bei euch mitmachen!“, gibt das Mädchen zu. „Dir ist aber schon klar, dass wir bei uns keine Loser gebrauchen können, oder?“, lacht Greta. „Ich kann echt skaten“, behauptet Magdalena. „Das sagt jeder“, stöhnt Shadi, „beweis es uns!“ „Genau!“, fordert auch Hannes, „genug gequatscht, zeig uns doch einfach mal, was du kannst!“ Die Neue ist einverstanden, doch zuerst möchte sie sich noch kurz aufs stille Örtchen zurückziehen.



- 9 Um diese Stangen sollte man nicht herumfahren. Sie sind die Befestigungen für die Beleuchtung. Außerdem befindet sich hier ein Erste-Hilfe-Kasten. Lies bei der letzten richtigen Nummer noch mal nach!



- 10 Das ist die Halfpipe, die am Rand der Anlage steht. Auf ihr kann man so einige tolle Stunts machen, aber um Anlauf für den Parcours zu nehmen, eignet sie sich nicht so gut. Deshalb steigt Magdalena auf ein anderes Hindernis. Gehe zurück zur letzten richtigen Nummer!

11



Die Toilette erkennt man gut an dem aufgemalten Herzchen. Magdalena ist wirklich aufgeregt, denn es steht viel auf dem Spiel. Sie wünscht sich nichts mehr, als Teil einer neuen Clique zu sein, denn ohne Freunde macht das Leben nach dem Umzug keinen Spaß.

Sie atmet kräftig ein und aus, strafft den ganzen Körper und nimmt ihren Mut zusammen. „Los geht’s – ich kann das!“, motiviert sie sich. Dann schnappt sie sich ihr Skateboard mit der aufgesprühten **B₂lume** und setzt sich den Helm auf.

- 12 Der schmale „Channel“ (Kanal) ist eine echte Herausforderung. Hier braucht man eine gute Körperbalance, damit man geschickt zwischen den Wänden des Hindernisses hindurchfahren kann. Meistens wird der Kanal für Skate-Wettbewerbe verwendet, da sich nur wahre Profis an dieses Hindernis herantrauen. Hier ist Magdalena nicht hin. Gehe noch mal zu Nummer 4 zurück!





Rätselseiten

1 Kreise alle Wörter ein, die zum Thema „Skaten“ passen.

Quarterpipe

Bratpfanne

Inliner

Haustür

Skateboard

Knieschoner

Garten

Sturzhelm

Küchenschrank

2 Markiere im Gitter (senkrecht, waagerecht, diagonal) alle Wörter (9), die auch in der Geschichte vorkommen.

S	C	H	A	N	Z	E	A	B	C
D	K	H	E	F	G	H	S	I	H
S	J	A	K	L	M	N	K	O	A
L	P	L	T	Q	R	S	A	T	N
A	U	F	O	E	M	U	T	V	D
L	W	P	X	S	B	Y	E	Z	S
O	A	I	B	C	E	O	P	D	T
M	E	P	F	G	H	R	A	I	A
J	K	E	L	M	N	O	R	R	N
P	T	R	I	C	K	Q	K	R	D

3 Ordne die Begriffe aus der Geschichte der jeweils passenden Erklärung zu.

Revier

Clique

Risiko

Balance



Gruppe von Freunden, die zusammenhalten



anderes Wort für Gleichgewicht



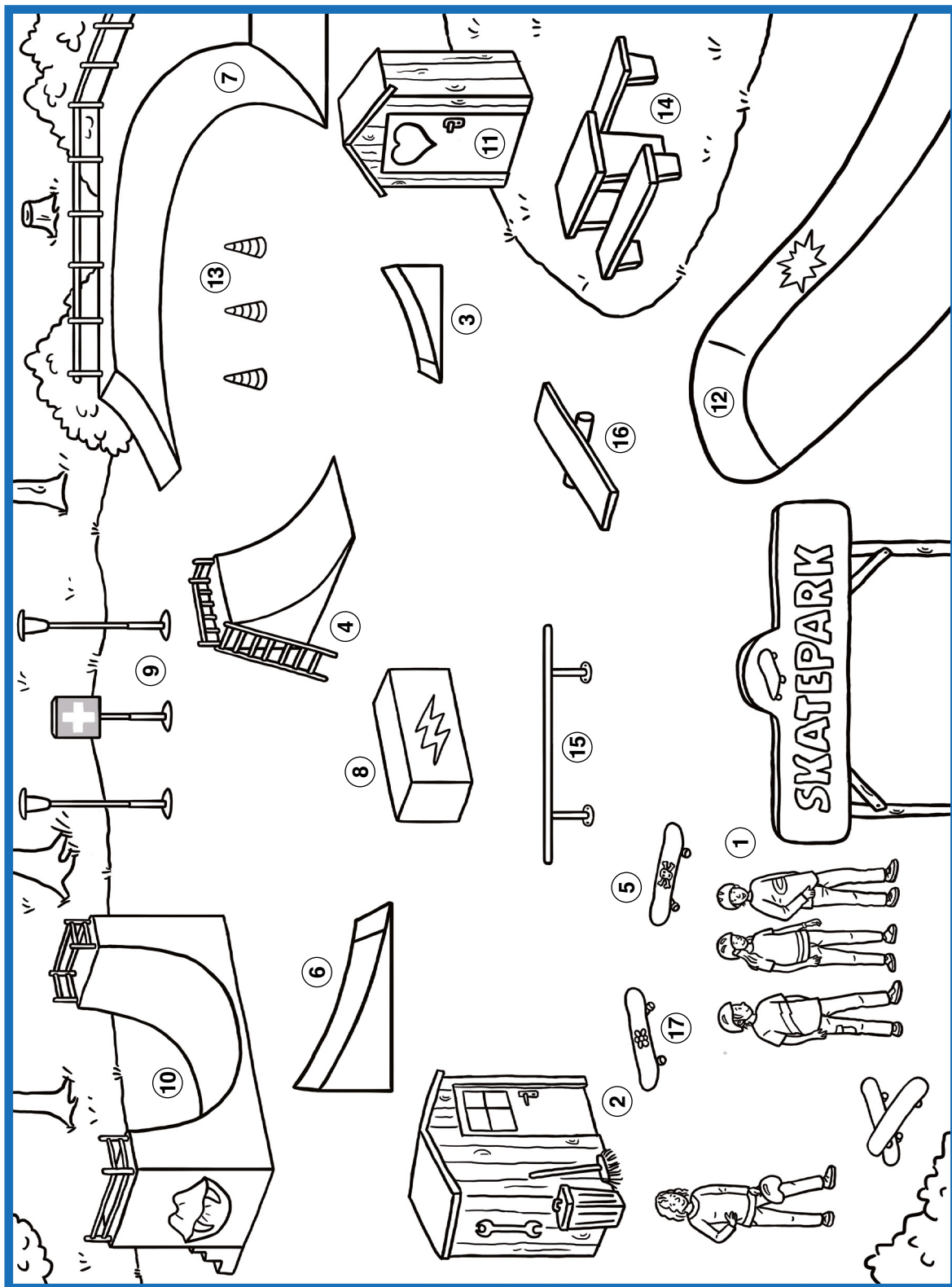
Gebiet, Viertel



drohende Gefahr



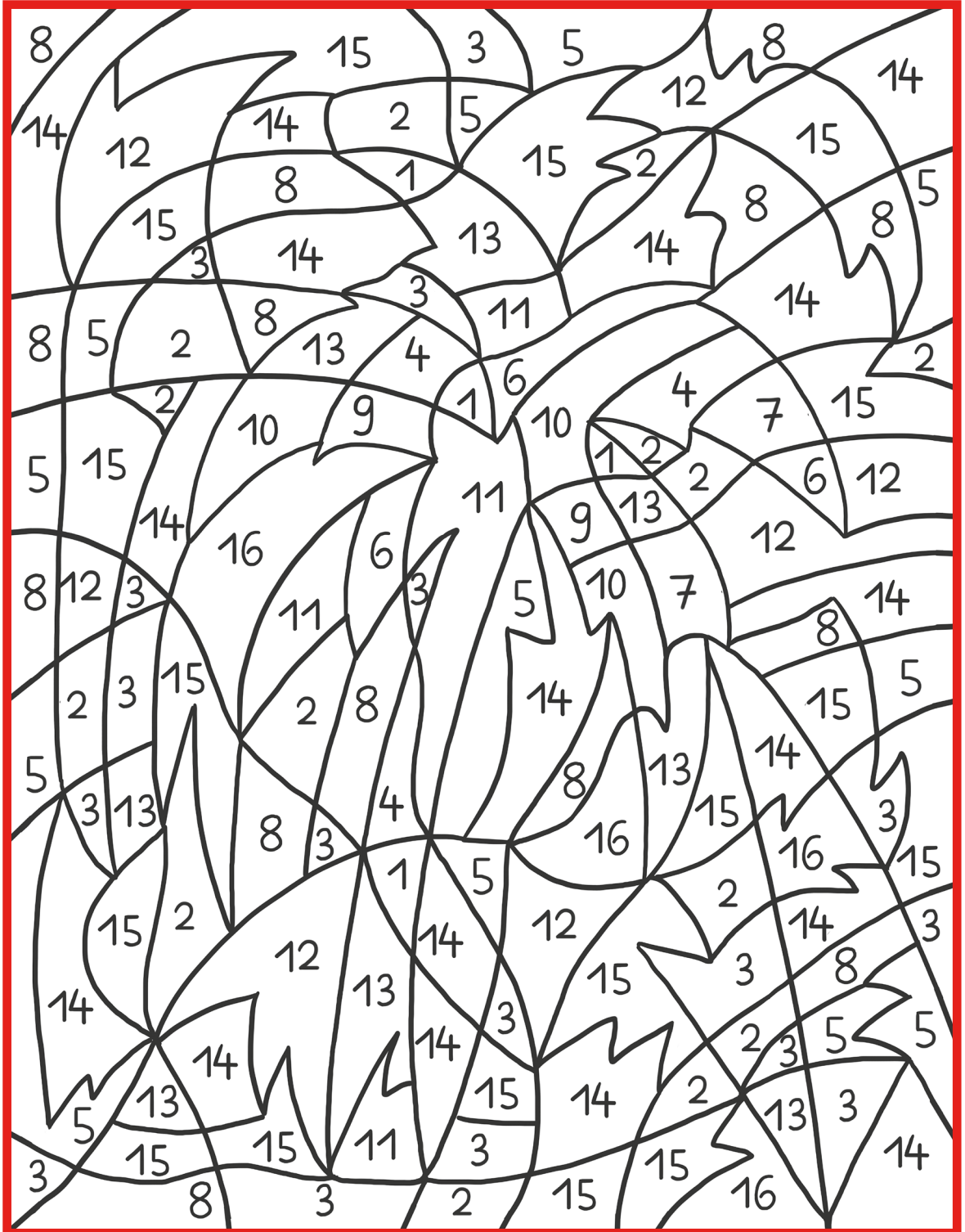
Schwarz-weiße Lesespurkarte





Zahlensuchbild

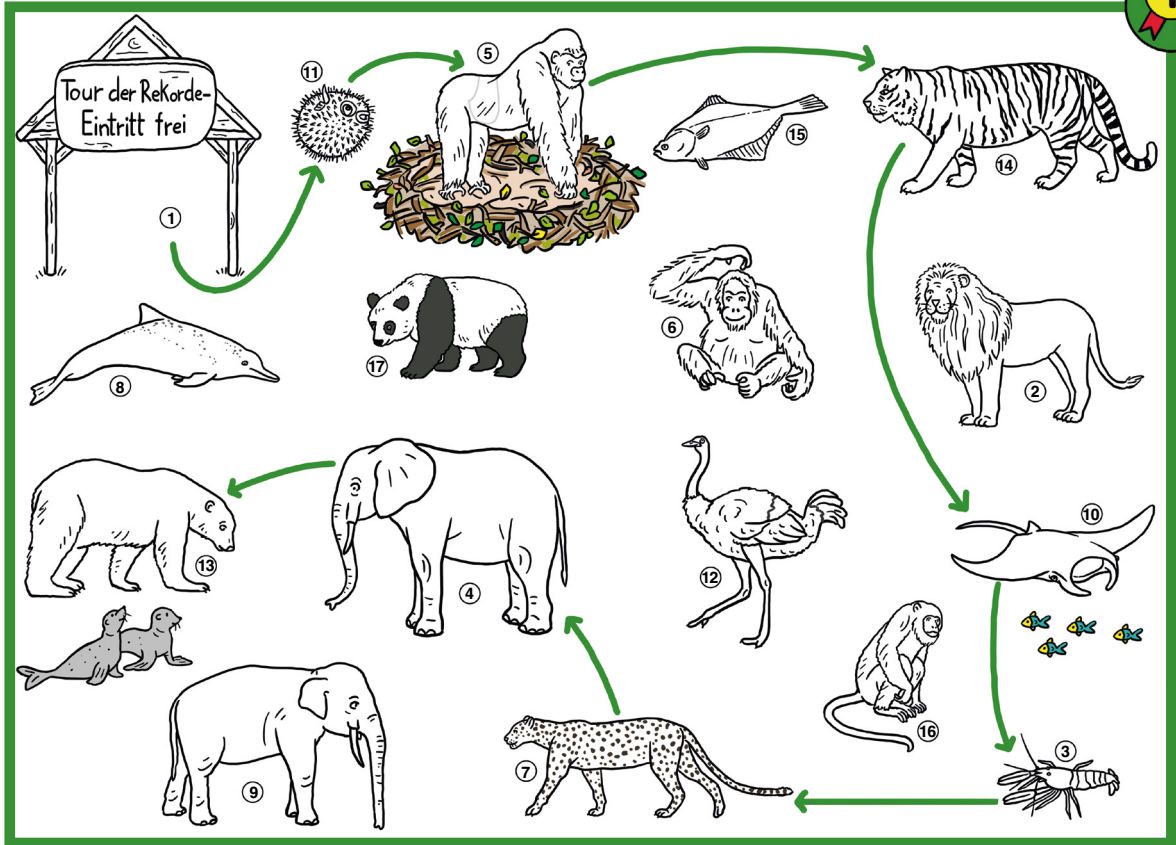
Male alle Nummern deiner Lesespur an.





Lösungen „Eine Tour der Tierrekorde“

Lesespurkarte:



Lesespur:

1, 11, 5, 14, 10, 3, 7, 4, 13

Zahlensuchbild:
Pokal

