

Spielregel für 2 Spieler: Ein Spieler nimmt sich die 16 Heldenkarten (Krone), der andere die 16 Schurkenkarten (Totenkopf). Abwechselnd wählen die Spieler eine Karte von ihrer Hand aus und stellen dem Gegner eine Kopfrechenaufgabe von dieser Karte. Weiß der Gegner die richtige Antwort, bekommt er die Karte und legt sie vor sich ab. Wenn nicht, legt der Aufgabensteller die Karte vor sich ab. Das Spiel endet, wenn niemand mehr Karten auf der Hand hat. Die Punkte auf den abgelegten Karten werden gezählt. Sieger ist, wer mehr Punkte gesammelt hat.

Inhalt: 32 Spielkarten mit Kopfrechenaufgaben zu Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division im Zahlenraum bis 10.000

Autorin: Liv van Halen

Illustrationen: © pzUH – stock.adobe.com

Satz: Graph & Glyphe, Offenburg

ISBN: 978-3-403-20697-2

© 2020 PERSEN Verlag, Hamburg

AAP Lehrerwelt GmbH

Alle Rechte vorbehalten.



WÜSTENBIENE



Download
zur Ausdruck

$87+201=$

288

$250+98=$

348

$55+740=$

795

$115+87=$

202

$23+654=$

677

$555+45=$

600

$18+375=$

393

$631+81=$

712



DUNKLE MAGIERIN

25



4876-453=	4423	8715-525=	8190
3578-355=	3223	4345-288=	4057
2851-455=	2396	8777-675=	8102
3788-699=	3089	4321-679=	3642



KAMPFSCHWEIN



Vor mir
flüchtet jeder
Fehler!



$8 \times 20 =$

160

$4 \times 65 =$

260

$7 \times 30 =$

210

$3 \times 75 =$

225

$6 \times 25 =$

150

$2 \times 95 =$

190

$5 \times 50 =$

250

$9 \times 90 =$

810



EISMAGIERIN



Einfach
mathemagisch!



$450 : 5 =$

90

$480 : 40 =$

12

$725 : 5 =$

145

$660 : 33 =$

20

$725 : 25 =$

29

$680 : 34 =$

20

$820 : 20 =$

41

$1000 : 25 =$

40