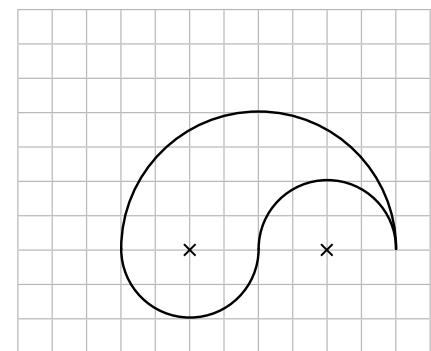
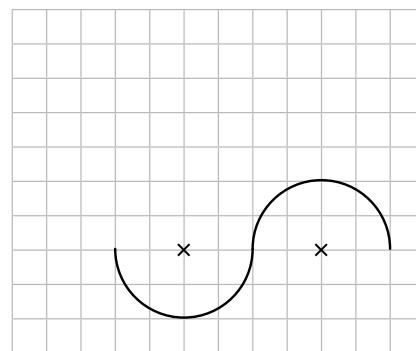
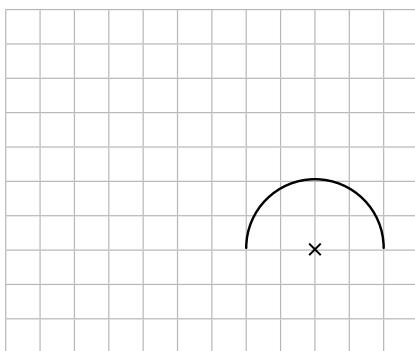


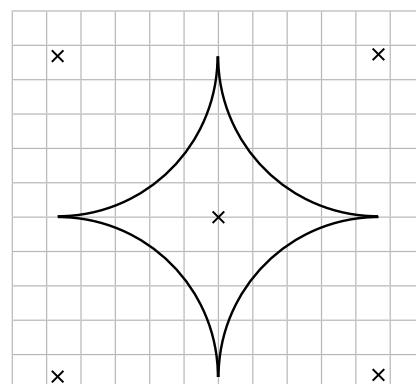
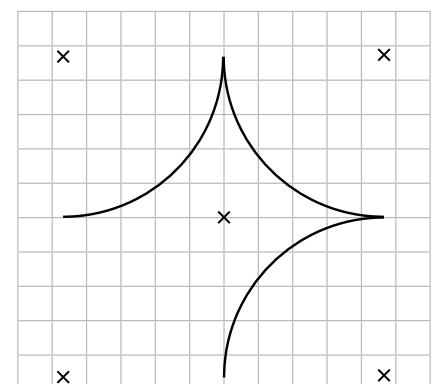
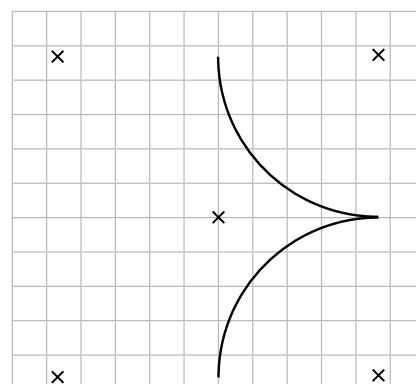
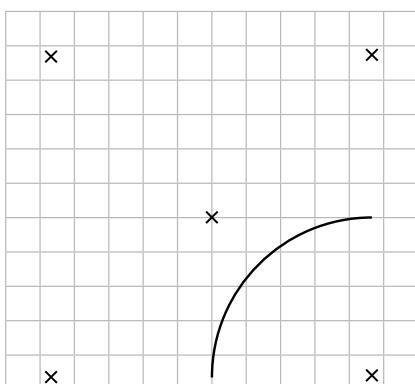


Kreis – Kreisfiguren

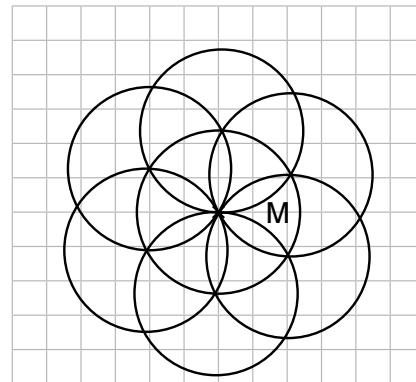
- ① Überlege, wie man folgende Figur mithilfe des Zirkels konstruieren kann.
Schreibe die Arbeitsschritte auf.



- ② Überlege, wie man folgende Figur mithilfe des Zirkels konstruieren kann.
Schreibe die Arbeitsschritte auf.



- ③ Zeichne folgende Kreisfigur.



- ④ Überlege dir eigene Kreisfiguren.



Winkel – Winkelkonstruktion (1)

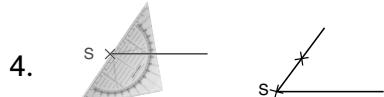
- ① Schreibe zu jedem Bild einen Satz.

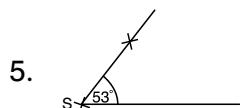
So konstruiert du einen Winkel:

1. 

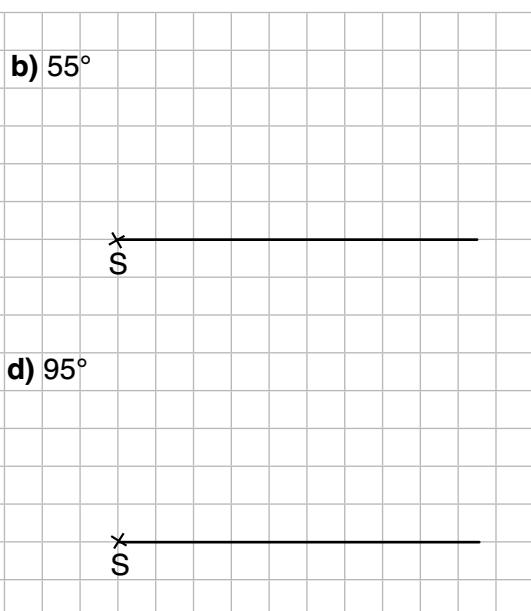
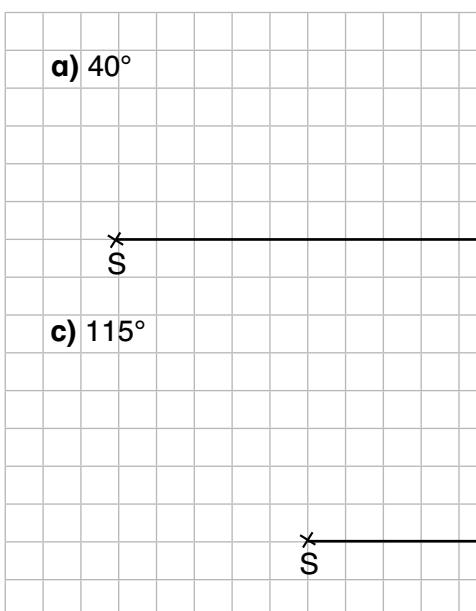
2. 

3. 

4. 

5. 

- ② Ergänze den Schenkel nach oben und unten so, dass jeweils der angegebene Winkel entsteht.



- ③ Zeichne folgende Winkel.

a) 65°

b) 93°

c) 121°

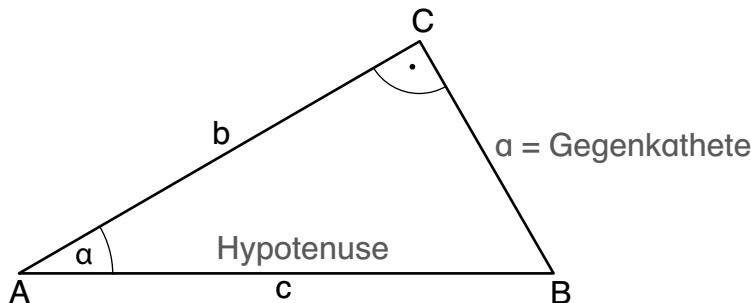
d) 163°



Trigonometrie – Sinus (1)



In einem rechtwinkligen Dreieck kann man einen Winkel auch in eine Zahl zwischen 0 und 1 umrechnen. Der Sinus eines Winkels ist das Längenverhältnis von Gegenkathete des Winkels zur Hypotenuse des Dreiecks.



Sinus eines Winkels: $\frac{\text{Gegenkathete des Winkels}}{\text{Hypotenuse}}$

Auf dem Taschenrechner gibt es eine Gegenoperation (Arcus-Sinus-Funktion, oft auch [shift + sinus]). Mit ihr erhältst du den Winkelwert.

- ① **Markiere in dem Schaubild oben die Hypotenuse grün, die Gegenkathete blau und den gesuchten Winkel rot.**
- ② **Markiere in den Dreiecken die Hypotenuse grün, die Gegenkathete blau und den gesuchten Winkel rot. Berechne alle Winkel.**

