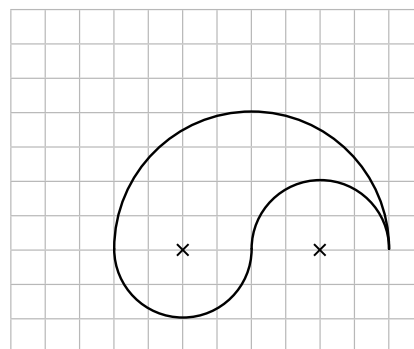
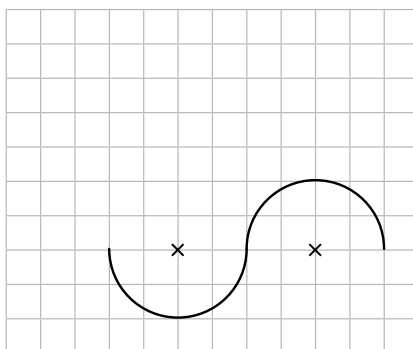
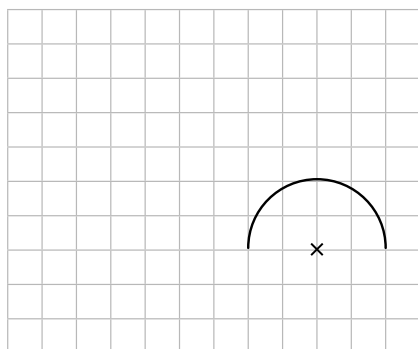


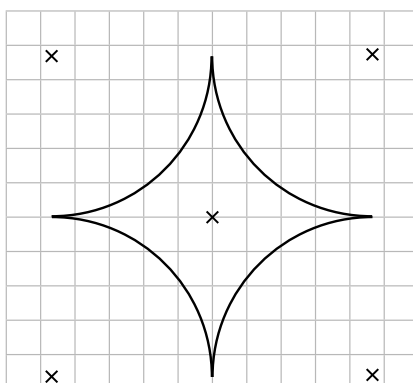
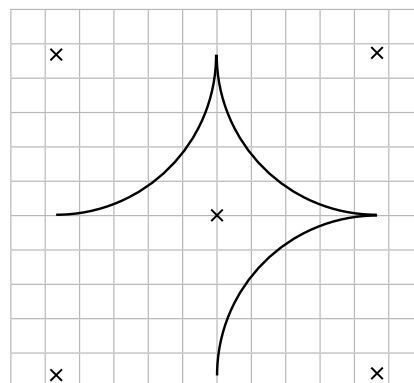
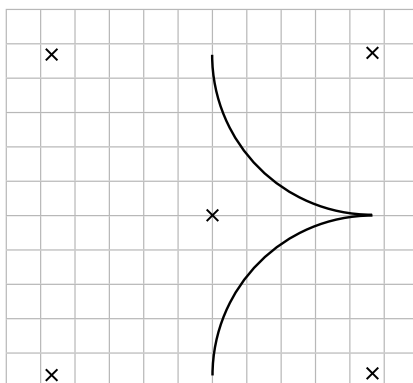
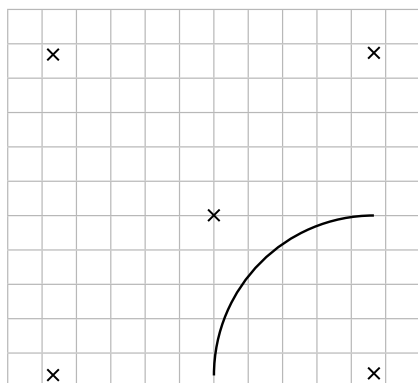


Kreis – Kreisfiguren

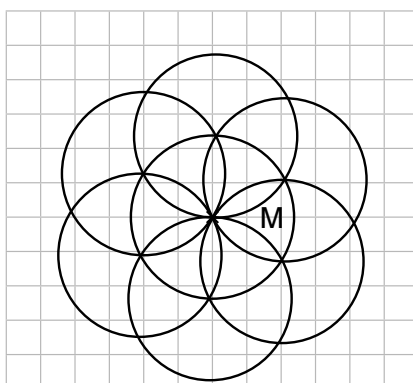
- ① Überlege, wie man folgende Figur mithilfe des Zirkels konstruieren kann. Schreibe die Arbeitsschritte auf.



- ② Überlege, wie man folgende Figur mithilfe des Zirkels konstruieren kann. Schreibe die Arbeitsschritte auf.



- ③ Zeichne folgende Kreisfigur.



- ④ Überlege dir eigene Kreisfiguren.




Winkel – Winkelkonstruktion (1)

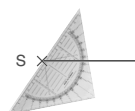
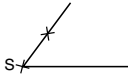
① Schreibe zu jedem Bild einen Satz.

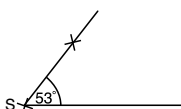
So konstruierst du einen Winkel:

1. $S \times$ _____




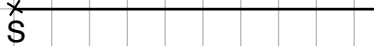
2. 

3. 

4.  

5. 

② Ergänze den Schenkel nach oben und unten so, dass jeweils der angegebene Winkel entsteht.

a) 40°	b) 55°
	
c) 115°	d) 95°
	

③ Zeichne folgende Winkel.

a) 65°

b) 93°

c) 121°

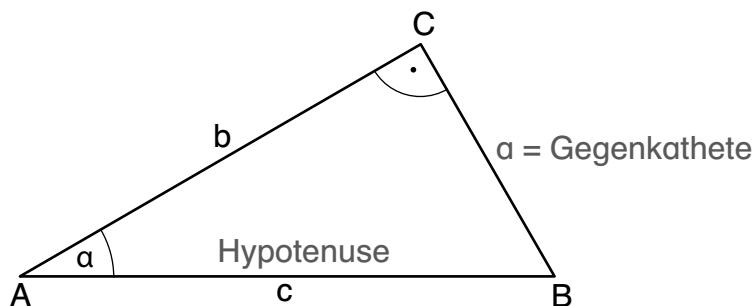
d) 163°



Trigonometrie – Sinus (1)



In einem rechtwinkligen Dreieck kann man einen Winkel auch in eine Zahl zwischen 0 und 1 umrechnen. Der Sinus eines Winkels ist das Längenverhältnis von Gegenkathete zur Hypotenuse des Dreiecks.



Sinus eines Winkels: $\frac{\text{Gegenkathete des Winkels}}{\text{Hypotenuse}}$

Auf dem Taschenrechner gibt es eine Gegenoperation (Arcus-Sinus-Funktion, oft auch [shift + sinus]). Mit ihr erhältst du den Winkelwert.

- 1 **Markiere in dem Schaubild oben die Hypotenuse grün, die Gegenkathete blau und den gesuchten Winkel rot.**
- 2 **Markiere in den Dreiecken die Hypotenuse grün, die Gegenkathete blau und den gesuchten Winkel rot. Berechne alle Winkel.**

