



Leseprobe aus Hunter, WARRIOR CATS. DEINE Welt der Clans.

Erschaffe deine eigene Welt, ISBN 978-3-407-75856-9

© 2021 Beltz & Gelberg in der Verlagsgruppe Beltz, Weinheim Basel

[http://www.beltz.de/de/nc/verlagsgruppe-beltz/
gesamtprogramm.html?isbn=978-3-407-75856-9](http://www.beltz.de/de/nc/verlagsgruppe-beltz/gesamtprogramm.html?isbn=978-3-407-75856-9)

INHALT

DER WALD

Grauer Flug spricht
Was denkst du?
Die Territorien der Clans im Wald
Zu welchem Clan gehörst du?
Das Wald-Territorium des DonnerClans
Das Wald-Territorium des SchattenClans
Das Wald-Territorium des WindClans
Das Wald-Territorium des FlussClans
Das Wald-Territorium des WolkenClans
Andere wichtige Orte im Wald-Territorium
Zeichne dein Territorium
Wie sind deine Jagdgründe beschaffen?

DER SEE

Eichhornschweif spricht
Die Territorien der Clans am See
Was gibt es sonst noch in deinem Territorium?
Das See-Territorium des DonnerClans
Das See-Territorium des SchattenClans
Das See-Territorium des FlussClans
Das See-Territorium des WindClans
Das Wald-Territorium des WolkenClans
Andere wichtige Orte im See-Territorium
Spuren lesen
Eine Reise planen

DIE LAGER

Blattstern spricht
Die Bedeutung des Lagers
Wer ist wer im Lager deines Clans?
Die Lager der Clans
Die Lager des DonnerClans
Die Lager des FlussClans
Die Lager des WindClans
Die Lager des SchattenClans
Die Lager des WolkenClans
Was gehört in dein Lager?
Zeichne dein eigenes Lager

WICHTIGE KRIEGER

Feuerstern spricht
Was ist ein Clan?
Was macht einen Anführer aus?
Einige wichtige Krieger
 DonnerClan
 SchattenClan
 FlussClan
 WindClan
 WolkenClan
Was macht einen guten Krieger aus?
Konflikte lösen

ÜBERLEBENSSTRATEGIEN UND KAMPFTECHNIKEN

Schwarzstern spricht

Kampftechniken

Wann und wie man kämpfen sollte – und wann die

Flucht ergreifen

Was würdest du tun?

Eine Trainingsroutine

DIE KUNST DES HEILENS

Mottenflügel spricht

Die Heilerkatze als Wundversorgerin

Wichtige Heilmittel und ihre Anwendungen

Zu jedem Blattwechsel Heilkräuter finden

Mehr als nur Heilkräuter: Weitere Heilmethoden der

Heilerkatzen

DonnerClan

SchattenClan

FlussClan

WindClan

WolkenClan

Behandle dich selbst

DIE STERNE

Tüpfelblatt spricht

Der SternenClan und die spirituelle Rolle der

Heilerkatze

Zeichne das Territorium des SternenClans

Der Mondstein und der Mondsee

Sterne sehen

Prophezeiungen und Visionen

Zeichen

Falsche Zeichen

Selbst Zeichen deuten

DER WALD



Grauer Flug spricht

ES WAR EINE lange und anstrengende Reise. Wir waren Katzen vom Stamm des eilenden Wassers, alle geboren in der Höhle hinter dem Wasserfall, hoch oben in den Bergen. Keiner von uns hatte jemals damit gerechnet, die Gipfel und Hänge unseres Zuhauses zu verlassen, die Felsen, die uns so vertraut waren wie unsere eigenen Pfoten.

Doch es kam die schreckliche Zeit des gefrorenen Wassers. Der eisige Wind fuhr durch unser Fell, Eis verkrustete unsere Pfoten, bis sie zu bluten anfangen, und es gab fast nichts mehr zu fressen. Wir gingen den ganzen Tag auf die Jagd, halb blind wegen des Schneesturms, und fingen gerade einmal so viel, dass es für ein Maul voll für jede Katze reichte – falls wir überhaupt etwas erwischten. Meine kleine Schwester, Flatternder Vogel, starb vor Hunger und Kälte, und der ganze Stamm trauerte.

Wir konnten nicht überleben. Es gab keine Hoffnung für uns, nur den Sturm und die Kälte und das endlose Stapfen durch die Berge auf der Suche nach Beute.

Doch dann träumte die Sagerin von den Spitzen Steinen einen wahren Traum. Sie sah einen Ort voller Sonnenlicht, einen Ort, an dem es nach jedem Blattwechsel Beute geben würde. Sie sagte, wenn einige von uns – die Abenteuerlustigsten unter uns, denen es unter den Krallen juckte, ein neues Land zu entdecken – sich auf die Reise an diesen Ort machten, so würden die übrigen Katzen noch genügend Beute finden, um den nun kleineren Stamm am Leben zu erhalten.

Tagelang folgten wir dem Sonnenpfad, der uns aus den

Bergen hinausführte. Wir durchquerten dabei fremde und feindliche Gebiete. Einige von uns starben. Wir trauerten um unsere Gefährten, setzten unseren Weg aber fort.

Dann, als wir die hohen Gipfel der Hochfelsen überquert hatten, ging die Sonne auf und tauchte das Land unter uns in goldenes Licht. Wir sahen offenes Grasland, wo Katzen nach Herzenslust laufen konnten, dichte Waldgebiete, die uns Schutz und Beutetiere bieten würden, und einen sich dahin schlängelnden Fluss voller Fische. Es gab alles, was wir brauchten. Wir hatten den Wald gefunden, in dem wir in Sicherheit leben und unsere Junge aufziehen konnten. Und unsere Jungen wiederum ihre eigenen – für viele weitere Generationen.

Wir hatten unser neues Zuhause gefunden.



Was denkst Du?

Zunächst hatte Grauer Flug nicht vor, sein Zuhause in den Bergen zu verlassen. Er brauchte Zeit, sich auf ein neues Gebiet zum Leben einzulassen und den Wald lieben zu lernen.

Musstest du auch schon einmal umziehen? Wie hast du dich dabei gefühlt?



Wie hast du über dein neues Zuhause gedacht, nachdem du ein paar Monde dort gelebt hast?

Die Territorien der Clans im Wald

Als die Ur-Katzen erstmals aus den Bergen in die Wald-Territorien kamen, ließ sich jede von ihnen in dem Teil des Waldes nieder, der ihr am besten gefiel. Starke Katzen, die ihre Beute am liebsten durch das Unterholz jagten, zogen das Gebüsch unter den belaubten Bäumen des DonnerClan-Territoriums vor. Während Katzen, die dank kraftvoller Hinterläufe die nötige Sprungkraft besaßen, um überraschten Eichhörnchen und Vögeln auf die Bäume des nahe gelegenen Wald-Territoriums des WolkenClans zu folgen, sich unter deren Laubdächern niederließen. Drahtige, wendige Katzen fühlten sich in der Graslandschaft des Moors des WindClans zu Hause, über das sie jagen konnten. Schlanke, furchtlose Schwimmer fingen Fische im FlussClan-Territorium. Während ein kalter Wind über das sumpfige Territorium des SchattenClans blies, das zu den klugen Katzen passte, die den Schutz und die Verborgenheit der Kiefernwälder und des Brombeergestrüpps bevorzugten.

Natürlich fügt sich nicht jede Katze perfekt in einem bestimmten Territorium ein, und nicht selten sind Katzen von einem zum anderen Clan gewechselt. Sogar schon zu Zeiten der Ur-Katzen. Doch die verschiedenen Gegebenheiten jedes Territoriums zogen immer eine bestimmte Art Katze an und das Gebiet und der Clan, in den eine Katze geboren worden ist, formt ihren Charakter und beeinflusst die Entscheidungen, die sie trifft.

Zu welchem Clan gehörst du?

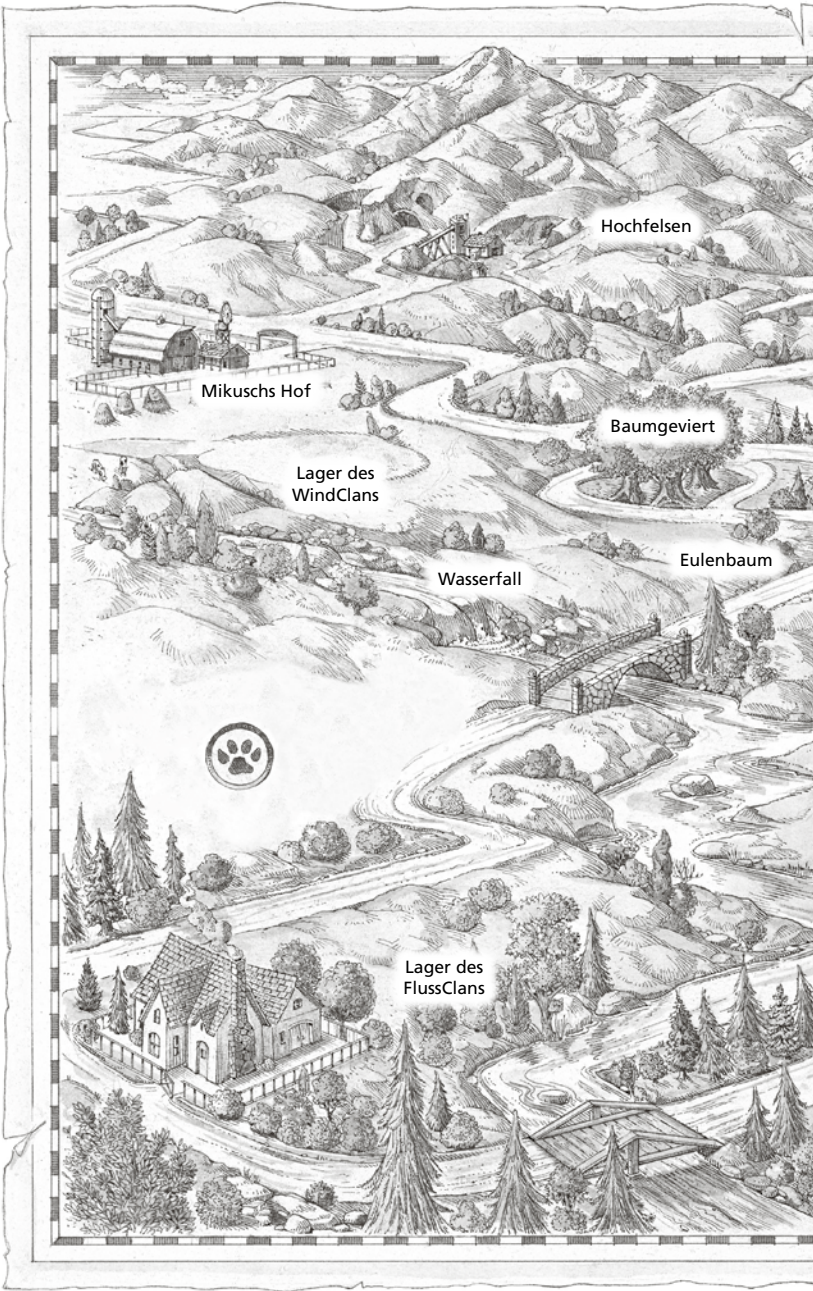
VIELLEICHT LEBST du zusammen mit Freunden und Familie in dem für dich perfekten Clan. Oder vielleicht bist du zwar bei deinen Verwandten aufgewachsen, hast dich aber nie so richtig zugehörig gefühlt. Vielleicht hat sich dein ursprünglicher Clan lange Zeit wie deine Heimat angefühlt, doch nach und nach haben sich die Umstände geändert, und jetzt bist du dir nicht mehr so sicher, wohin dein Herz gehört. Oder vielleicht wärst du auch in verschiedenen Clans gleichermaßen glücklich und wirst dich dort niederlassen, wo dich der SternenClan hinführt. Kriegerkatzen waren schon in all diesen Situationen. Die Tabelle auf der folgenden Seite kann dir dabei helfen, den Clan auszuwählen, der zu dir passt. Kreise die Eigenschaften ein, die auf dich zutreffen und zähle am Ende zusammen.

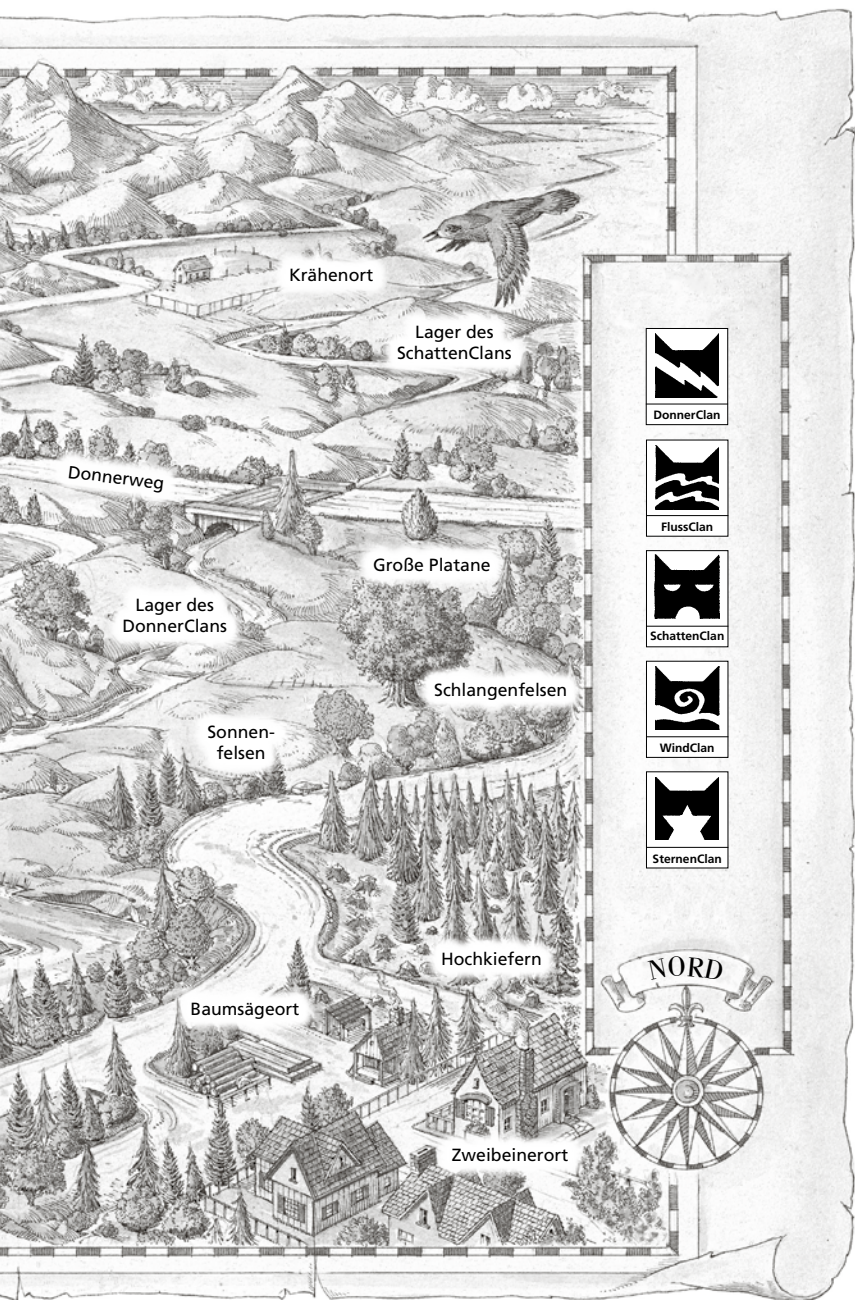


| | Donner- Clan | FlussClan | |
|---|-----------------------------------|--|--|
| Die beste Art der Fortbewegung | Springen | Schwimmen | |
| Die leckerste Beute | Eichhörnchen | Fisch | |
| So bin ich | Ein bisschen herrisch, aber mutig | Ein bisschen vernobt, aber liebenswert | |
| Was sich am besten unter den Pfoten anfühlt | Trockenes Laub | Glatte Steine am Flussufer | |
| Ich verbringe gern Zeit mit ... | Meinem besten Freund | Meiner Familie | |
| Ich habe Angst vor ... | Füchsen | Dem Hecht | |
| | | | |

| Schatten- Clan | WindClan | Wolken- Clan |
|---|--|---|
| Schleichen | Rennen | Springen |
| Frösche | Kaninchen | Vögel |
| Ein bisschen ver- schlagen, aber loyal | Ein bisschen miss- trauisch, aber stolz | Ein bisschen schüchtern, aber freundlich |
| Kiefernadeln | Hohes Gras | Baumrinde |
| Meinem Anführer | Einer Gruppe Freunden | Einer Mischung aus alten Freunden und neuen Bekanntschaften |
| Dem zweibeinigen Monster | Dachsen | Zweibeinern |
| | | |

Welchem Clan schließt du sich an?











Das Wald-Territorium des DonnerClans





DAS TERRITORIUM des DonnerClans liegt im südöstlichen Teil des Waldes und ist größtenteils von Laubbäumen wie Eichen, Eschen und Birken bewachsen.

Wichtige Orte sind:

-  Das Lager des DonnerClans, das in einem Felsenkessel in der Mitte des Territoriums liegt und von schützenden Dornbüschen umgeben ist.
-  In der Nähe des Lagers befindet sich eine Sandkuhle. Dort absolvieren die Schüler ihr Kampftraining.
-  Östlich des Lagers befindet sich die Große Platane, ein Baum mit dicken, starken Ästen. Mentoren gehen manchmal mit ihren Schülern dorthin, um Klettern zu üben.
-  Nicht weit von der Großen Platane entfernt liegen die Schlangenfelsen. Zwischen diesen Felsen finden sich Beutetiere und wertvolle Kräuter. Allerdings können dort auch gefährliche Schlangen lauern und manchmal sogar Feinde wie Füchse oder Dachse, die dort einen Unterschlupf suchen.
-  Ein Bach verläuft in der Nähe des Lagers.

 Westlich des Lagers befindet sich der Eulenbaum, eine mächtige Eiche, deren geräumiges Astloch oft von Waldkäützen bewohnt wird. Der Legende nach lernte Eulenstern, der Zweite Anführer des DonnerClans, die Taktik des lautlosen Jagens bei Nacht, indem er eine Eule beobachtete, die in diesem Baum ihr Nest hatte.

 Südlich des DonnerClan-Lagers liegen die Hochkiefern, an der Grenze des Clan-Territoriums zum Zweibeinerort. Die zahlreichen Kiefern wachsen hier in geraden Reihen mit wenig Unterholz und Gebüsch, das Schutz bieten könnte, weshalb das Gebiet nicht besonders gut zum Jagen geeignet ist. Innerhalb der Hochkiefern befindet sich der Baumsägeort, wo der Baumfresser der Zweibeiner brüllt.




 Die Sonnenfelsen, eine Ansammlung großer, flacher Felsen am Flussufer, sind perfekt geeignet, um in der Sonne zu baden. Der Fluss grenzt die Territorien von DonnerClan und FlussClan voneinander ab. Die Sonnenfelsen waren schon oft der Gegenstand von Konflikten zwischen den Clans, da beide sie als ihren Besitz beanspruchen, und nicht selten hat der Kampf zum Wechsel der Besitzer geführt.


Das Wald-Territorium des SchattenClans



DAS TERRITORIUM des SchattenClans befindet sich im nord-östlichen Teil des Waldes, von den anderen Clans abgegrenzt durch einen Donnerweg. Es ist weniger dicht bewaldet als das Territorium des DonnerClans und die Bäume, die hier wachsen, sind zum größten Teil immergrüne Kiefern. Ihre Nadeln bedecken den Boden und dämpfen die Schritte der Katzen. Das Territorium ist sumpfig, feucht und es ist das kleinste der fünf.

Zu den wichtigen Orten zählen:

-  Das Lager des SchattenClans in einer von Brombeersträuchern versteckten Senke.
-  Südwestlich des Lagers führen zwei von Zweibeinern gebaute Tunnel unter dem Donnerweg hindurch. Einer in Richtung des Baumgevierts, der andere zum Territorium des WindClans. Diese Möglichkeit für den SchattenClan, den Donnerweg leicht zu überqueren, verstärkt ihren Ruf der Hinterhältigkeit.
-  Südlich des Lagers steht die große tote Esche. Dieser uralte Baum wurde von einem Blitzeinschlag zerstört. Traditionellerweise bringen die Mentoren ihre Schüler nachts dorthin, um ihnen die lautlose Jagd bei Dunkelheit beizubringen.


 Westlich des Lagers liegt der Krähenort, ein Ort fauliger Gerüche, Gefahren und Krankheiten, wo die Zweibeiner ihren Müll hinbringen. Dort leben viele Ratten, die dem Clan nur in allergrößter Not als Nahrungsquelle dienen.


Das Wald-Territorium des WindClans





DAS TERRITORIUM des WindClans liegt im Westen des Waldes, mit dem Donnerweg im Norden und dem Fluss im Süden. Das Land besteht aus einer Moorlandschaft, bewachsen mit Gräsern, Ginster und niedrigen Büschen. Unter dem Moor verläuft ein unterirdisches Tunnelsystem, das zum Schutz dient und dazu, sich fortzubewegen, ohne gesehen zu werden. Einige dieser Tunnel wurden von anderen Tieren gebaut oder sind durch unterirdische Flüsse entstanden, doch die meisten wurden von Generationen der WindClan-Katzen gegraben.

Wichtige Orte sind unter anderem:

 Das Lager des WindClans, das in einer sandigen Kuhle liegt, umgeben von Ginsterbüschen.

 Südöstlich des Lagers befindet sich ein alter Dachsbau. Er war einmal das Zuhause eines Furcht einflößenden Feindes, doch später wurde er zu einem geeigneten Jagdgrund für die Kaninchenjagd.

 Südlich des Lagers verläuft der Fluss, der das Territorium des WindClans durch eine tiefe Schlucht von dem des FlussClans abgrenzt. Dies ist ein gefährlicher Ort, vor dem Mentoren ihre Schüler stets warnen.


 Der Ausblick-Felsen östlich des WindClan-Territoriums ist ein großer, flacher grauer Felsen, der hoch über das grasbewachsene Moor aufragt und einen Aussichtspunkt bietet, von dem aus das Territorium überblickt werden kann.


Das Wald-Territorium des FlussClans




DAS TERRITORIUM des FlussClans liegt im südöstlichen Teil des Waldes, direkt am Flusssufer. Die Jagdgebiete des Clans erstrecken sich über ungeschützte Ebenen und ihr Lager liegt auf einer Insel im Fluss.


Wichtige Orte sind:


 Das Lager des FlussClans, das auf einer trockenen Insel liegt, umgeben von Schilf. Es kann nur erreicht werden, indem man dorthin schwimmt.

 Der Fluss selbst, er bietet den FlussClan-Katzen Schutz und Beute. Er kann gefährlich werden, wenn er Hoch-

wasser führt, besonders in der frühen Blattfrische, wenn das Eis der Blattleere schmilzt.

 Nördlich des FlussClan-Lagers fließt der Fluss durch eine tiefe Schlucht, die das Territorium von dem des WindClans abgrenzt. Der Fluss ist für seine gefährlichen Strömungen an dieser Stelle bekannt. Die Schlucht führt zu einem Wasserfall, ehe der Fluss wieder ruhiger weiter fließt.

 Vom Wasserfall flussabwärts gibt es eine Zweibeiner-Brücke, die in Richtung Baumgeviert und WindClan-Territorium über den Fluss führt. Wenn der Fluss Hochwasser führt, überqueren die FlussClan-Katzen lieber dort den Fluss anstatt mühsam rüber zu schwimmen.

 Östlich des Lagers auf der andern Seite des Flusses liegen die Sonnenfelsen. Diese flachen Felsen sind zum Sonnenbaden perfekt geeignet und sie sind ein heiß umkämpftes Gebiet von FlussClan und DonnerClan. Früher waren sie komplett von Wasser umgeben, doch jetzt sind sie Teil des Ufers.



Das Wald-Territorium des WolkenClans



ALS DIE ZEIT der Clans begann, lag das Territorium des WolkenClans im südöstlichen Teil des Waldes, südlich des Don-

nerClan-Territoriums. Es war dicht bewaldet, hauptsächlich mit Eichen. Doch der Wald wurde von den Zweibeinern übernommen und zerstört, als sie den Zweibeinerort auf dem Gebiet errichteten. Genau dort, wo der WolkenClan gelebt hatte.

Über das Territorium weiß man nicht viel, außer von diesen Orten:

-  Das Lager des WolkenClans lag in einer Kuhle, umgeben von Farn und Brombeerbüschen.
-  Ein Bach soll durch das Territorium geflossen sein, nicht weit vom Lager des Clans entfernt.

Andere wichtige Orte im Wald-Territorium

Baumgeviert

In der Mitte des Wald-Territoriums liegt das Baumgeviert. Dort treffen sich die Clans jeden Vollmond zu einer friedlichen Versammlung. Es besteht aus einer Senke mit einem großen Felsen in der Mitte, dem Großfelsen, umgeben von vier großen Eichen. Während der Versammlungen bei Vollmond stehen die Anführer der Clans auf dem Großfelsen und schauen zu den Clans herab, wenn sie Clan-Angelegenheiten diskutieren und Neuigkeiten austauschen. Das Baumgeviert ist neutrales Gebiet, das keinem Clan gehört, und jeder Clan hat von seinem Territorium aus direkten Zugang dazu. Der

Große Kampf, der zur Entstehung der Clans führte, fand dort statt. Auch die Geisterkatzen, die den Katzen des Waldes nach dem Kampf befahlen, sich »zu vereinen oder zugrunde zu gehen« erschienen beim Baumgeviert.



Hochfelsen

Nördlich des WindClan-Territoriums umgeben die gezackten Gipfel des Hochfelsens das Ahnentor, den Eingang zu der Höhle, in der sich der Mondstein befindet. Jeder neue Clan-Anführer im Wald-Territorium muss mit seinen Heilerkatzen zum Ahnentor reisen, um seine neun Leben zu erhalten. Sowohl Anführer als auch Heilerkatzen begeben sich dorthin, um sich mit dem SternenClan die Zunge zu geben und um ihre Ahnen um Rat zu bitten. Heilerkatzen im Wald-Territorium treffen sich zum Halbmond beim Hochfelsen. Hochfelsen und Ahnentor sind neutrales Gebiet und gehören zu keinem Clan, doch das Territorium des WindClans muss durchquert werden, um dorthin zu gelangen.



Der Zweibeinerort

Südöstlich des DonnerClan-Territoriums, in dem Teil des Waldes, der einmal dem WolkenClan gehörte, befindet sich eine Ansammlung von Zweibeinernestern. Als die Zweibeiner begannen, dort ihre Nester zu bauen, war der WolkenClan gezwungen, ins Exil zu gehen und niemals in den Wald zurückzukehren. Verschiedene Hauskätzchen leben in den Zweibei-

nerneuern. Dazu gehörte früher auch ein Hauskätzchen, das Sammy genannt wurde und das seine Hausleute verließ, um sich den Katzen des DonnerClans anzuschließen. Dort wurde der Kater bald zum Krieger mit dem Namen Feuerpfote und später zu dem großartigen Anführer Feuerstern. Manchmal tauchen Streuner zwischen dem Donnerweg und den Zweibeinern auf. Eine Gruppe solcher Streuner waren die böartigen Katzen des BlutClans.



Mikuschs Hof

Westlich des WindClan-Territoriums liegt ein Bauernhof, der aus einem Zweibeinernest und einer Scheune besteht. Der Hof ist das Zuhause von Zweibeinern, Schafen, Kühen und Hunden. In der Zeit, als die Clans im Wald-Territorium lebten, waren auf dem Hof auch meistens zwei Katzen, Mikusch und Rabenpfote, zu Hause, die den Clans freundlich gesinnt waren – Rabenpfote war sogar ein ehemaliger Schüler des DonnerClans. Clan-Katzen suchten zu verschiedenen Anlässen Zuflucht in der Scheune und durften die Mäuse, die auf dem Hof im Überfluss vorhanden waren, jagen. Mikusch und Rabenpfote verließen ihren Hof, um mit den Clans gemeinsam gegen den BlutClan zu kämpfen, als die gefährlichen Streuner versuchten, die Wald-Territorien an sich zu reißen.