

Meine Ideen

1.

2.

3.

4.

5.

von

Inhaltsverzeichnis

Reich der Ideen	3
1. Dein nächstes Projekt mit 10 Charakteren	4
Charaktere	6
Ideen und Exposé	26
2. Dein nächstes Projekt mit 10 Charakteren	36
Charaktere	38
Ideen und Exposé	58
3. Dein nächstes Projekt mit 10 Charakteren	68
Charaktere	70
Ideen und Exposé	90
4. Dein nächstes Projekt mit 5 Charakteren	100
Charaktere	102
Ideen und Exposé	112
5. Dein nächstes Projekt mit 5 Charakteren	128
Charaktere	130
Ideen und Exposé	140
Charakterlose Welten	156
Weltenlose Charaktere	176
Ideen, Zitate, wichtige Dinge	204
Allerlei	214
Fragen und Anregungen	246
Über mich	247
Impressum	248

Reich der Ideen

Der Name ist Programm. Hier hast du Platz für deine Ideen. Oft sind sie flüchtig und schnell wieder weg, und auch wenn die wirklich guten zu einem zurückkehren, schwirren sie oft wie Mücken im Geist herum und lassen einen nicht zur Ruhe kommen.

In meinem Fall leidet mein aktuelles Projekt unter dieser „Mücke“. Erst wenn ich die neue Idee zu Papier gebracht habe, kann ich mich wieder konzentrieren und an meinem aktuellen Manuskript weiterschreiben. Problematisch wird es bei mir dann, wenn ich die eine gute Idee suche. Wo hatte ich sie gleich nochmal hingelegt? Aus diesem Grund habe ich dieses Buch designet. Hier können fünf Ideen ihren Platz finden: Die ersten drei Projekte haben Platz für zehn Charaktere und die letzten drei für nur fünf, dafür etwas mehr Fläche für freie Notizen. Es gibt ebenso genug Raum für Kleinigkeiten, gute Sprüche, witzige Charaktere, die bis jetzt keine Welt haben, Welten, die noch keine Charaktere besitzen, und noch Unterbringungsmöglichkeiten für freie Gedanken. Deswegen wünsche ich dir jetzt viel Spaß beim Ausfüllen und Ideenverewigen.

Dein nächstes Projekt

Deine Geschichte
wartet auf dich!



Pitch:

Eine Aussage, die durch
deine Geschichte
bewiesen wird.

Prämissen:

Perspektive:

eine

mehrere

Erzählperspektive:

ich er/sie/es

du

auktorial neutral

Deine Charaktere

Name

Eigenschaften

positive

wichtigste

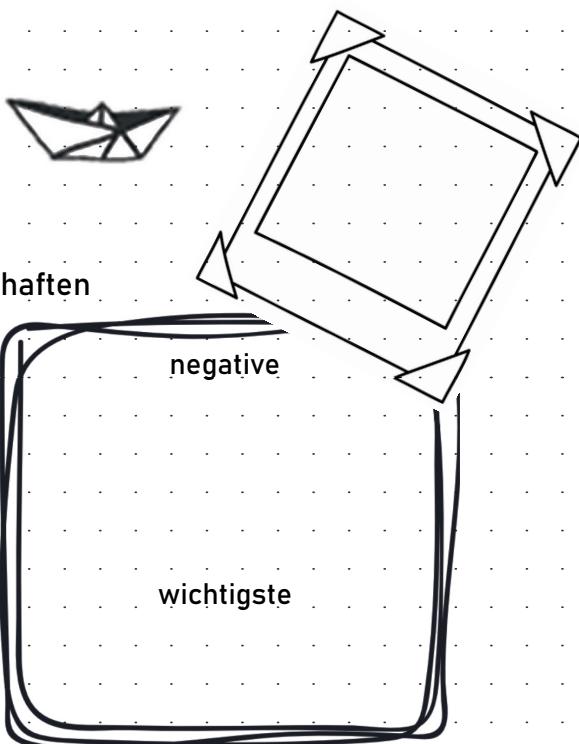
negative

wichtigste

Aussehen

Familie

Freunde



Ziele

Vergangenheit

Motto

Marotte(Tick)

Entwicklung