

INHALT

| | |
|--|-----------|
| VORWORT | 4 |
| 1 EINFÜHRUNG..... | 5 |
| SPIELIDEE UND SPIELZIEL | 5 |
| EDUBREAKOUTS IN DER SCHULE | 5 |
| INFOS FÜR DIE LEHRKRAFT | 5 |
| INFOS FÜR DIE SPIELTEAMS | 6 |
| 2 DIE SCHLUCHT AM WILDEN WASSERFALL – EDUBREAKOUT ZU GRUNDRECHENARTEN UND EINMALEINS..... | 7 |
| ANLEITUNG | 7 |
| GESCHICHTE..... | 8 |
| RÄTSEL | 9 |
| TIPPS UND LÖSUNGEN..... | 17 |
| 3 EINE NACHT IM SUPERMARKT – EDUBREAKOUT ZU MATHEMATISCHEN GRÖSSEN..... | 20 |
| ANLEITUNG | 20 |
| GESCHICHTE..... | 21 |
| RÄTSEL | 22 |
| TIPPS UND LÖSUNGEN..... | 29 |
| 4 DAS LABYRINT IM KELLER – EDUBREAKOUT ZUR GEOMETRIE | 32 |
| ANLEITUNG | 32 |
| GESCHICHTE..... | 33 |
| RÄTSEL | 34 |
| TIPPS UND LÖSUNGEN..... | 43 |
| 5 DAS HAUS DER PROFESSORIN – EDUBREAKOUT ZU GEOMETRIE UND GRUNDRECHENARTEN | 46 |
| ANLEITUNG | 46 |
| GESCHICHTE..... | 47 |
| RÄTSEL | 48 |
| TIPPS UND LÖSUNGEN..... | 57 |
| 6 ZUGFAHRT INS NICHTS – EDUBREAKOUT ZU GRUNDRECHENARTEN, EINMALEINS, GEOMETRIE, SACHRECHNEN UND GRÖSSEN | 61 |
| ANLEITUNG | 61 |
| GESCHICHTE..... | 62 |
| RÄTSEL | 63 |
| TIPPS UND LÖSUNGEN..... | 75 |
| URKUNDE..... | 78 |
| HAUSAUFGABENGUTSCHEIN..... | 79 |
| REGELKARTEN..... | 80 |