

Inhaltsverzeichnis

1.....	Layerfilter.....	7
1.1	Eigenschaftenfilter	8
1.2	Gruppenfilter	9
2.....	Schriftfelder	10
2.1	SCHRITTFELD - Schriftfeld erzeugen	10
2.1.1	Schriftfeld Dateiname auf dem Zeichnungsrahmen	11
2.1.2	Schriftfeld Fläche einer Polylinie	12
2.2	Schriftfelder bearbeiten	13
2.2.1	Schriftfeld Fläche einer Polylinie – zusätzliches Format	13
2.3	SCHRITTFELDAKT - Daten aktualisieren	14
3.....	Zusammengesetzte Objekte: Blöcke.....	15
3.1	Voransichtsgalerien	15
3.2	Begriffe.....	16
3.3	Verschachteln von Blöcken.....	16
3.4	BLOCK - Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.5	-BLOCK: Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.6	BLOCK - Bearbeiten der Blockbeschreibungen	18
3.7	ÜBUNG Schritt 1: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 definieren	18
3.8	BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette	19
3.9	Palette BLÖCKE - Synchronisierung	21
3.10 ...	EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette.....	23
3.11 ...	KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog	25
3.12 ...	ADCCENTER - Einfügen über DesignCenter	26
3.13 ...	-EINFÜGE - Einfügen von Blöcken	27
3.14 ...	-INHALTEINF - Einfügen über Befehlszeile.....	27
3.15 ...	MEINFÜG - Einfügen von Blöcken mit Reihe	27
3.16 ...	ÜBUNG Schritt 2: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 einfügen	28
3.17 ...	Bearbeiten von Referenzen	29
3.18 ...	BBEARB - Bearbeiten von Blöcken im Blockeditor	29
3.19 ...	REFBEARB – Direktes Bearbeiten von Blöcken und XRefs	30
3.20 ...	REFSATZ - Hinzufügen und Entfernen von Objekten.....	30
3.21 ...	REFSCHLIESSEN - Änderungen speichern oder verwerfen	31
3.22 ...	URSPRUNG + BLOCK - Neudefinieren von Blöcken mit Auflösen	31
3.23 ...	ÜBUNG Schritt 3: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 ändern	32
3.24 ...	Layer 0 und Eigenschaft VONBLOCK	33
3.25 ...	ÜBUNG Schritt 4a: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 ändern	33
3.26 ...	ÜBUNG Schritt 5a: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (Blockpalette)	34
3.27 ...	ÜBUNG Schritt 5b: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (DESIGNCENTER)	35
3.28 ...	ÜBUNG Schritt 5c: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (KLASSISCHEINFÜG)	35
3.29 ...	BEREINIG - Definitionen löschen	37
3.30 ...	-BEREINIG	38
3.31 ...	PURGEAECDATA - Daten bereinigen	38
3.32 ...	ÜBUNG Schritt 6: Bereinigen Kino2	38
3.33 ...	WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	39
3.34 ...	-WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	39
3.35 ...	Übung Schritt 7: Blockdefinition KINOSESSEL in Zeichnung KINOSESSEL.DWG schreiben	40
3.36 ...	Übung Schritt 8: Zeichnung KINOSESSEL verwenden und überarbeiten	41
3.37 ...	BASIS - Einfügepunkt setzen	43
3.38 ...	OFANG BAS - Objektfang Basispunkt	43
3.39 ...	Zusammenfassung	44
3.40 ...	1 x 1 Blöcke	45
3.41 ...	Blöcke: DesignCenter und Werkzeugpaletten	47
4.....	Objekte zählen und markieren	48

4.1	ANZAHL	48
4.2	ZÄHLERLISTE - Palette mit Anzahl von Blöcken oder Elementen	49
4.3	Info - Anzeige der Details	50
4.4	ZÄHLERVORHER - Vorheriges Objekt	50
4.5	ZÄHLERNÄCHST - nächstes Objekt	50
4.6	ZÄHLERFELD - Schriftfeld einfügen	50
4.7	ANZAHLSCHL - Schliessen der Symbolleiste	51
4.8	ZÄHLERLISTE - Attributsdaten	51
4.9	ZÄHLERLISTE - Warnungen	52
4.10	ZÄHLTABELLE - Tabelle einfügen	53
5	Attribute	54
5.1	ATTDEF: Erstellen von Attributen	54
5.2	-ATTDEF: Erstellen von Attributen	56
5.3	Bearbeiten von Attributdefinitionen: TEXTBEARB, Eigenschaften	57
5.4	BLOCK: Blockdefinition mit Attributen	58
5.5	Einstellung: Attributdialog anzeigen	59
5.6	Einfügen von Blöcken mit Attributen	59
5.7	ATTZEIG – Attributanzeige steuern	60
5.8	EATTEDIT - Attributwerte verändern	61
5.9	ATTEDIT - Attributwerte verändern	63
5.10	-ATTEDIT - Attributwerte global verändern	64
5.11	ATTDIRBEARB – Attributwerte bearbeiten	64
5.12	BATTMAN – Ändern der Attributseigenschaften	65
5.13	BBEARB - Attribute im Block-Editor hinzufügen	69
5.14	ATTSYNC – Synchronisierung der Attributänderungen	72
5.15	AUFGABEN - Übungsbeispiele	74
5.15.1	Schnittpfeil	74
5.15.2	Höhenkote	75
5.15.3	Raumwidmung	76
5.15.4	Attribute Schriftkopftext	77
5.15.5	Attribute Stücklistenzeile	77
6	Datenextraktion und Datenverknüpfung	78
6.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Geometriedaten	78
6.1.1	Übung DATENEXTRAKT Flächen von Polylinien	79
7	Datenextraktion Attribute, Blöcke, Schriftfelder	84
7.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Attributen	84
7.2	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	90
7.3	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Blockdaten	97
7.4	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	102
7.5	Raumwidmung mit Schriftfeld definieren	103
7.5.1	Raumwidmung mit Schriftfeld verwenden	105
7.5.2	Eigenschaft Beschriftung bei RaumwidmungSchriftfeld	109
7.6	DATENEXTR - Raumwidmung Haus extrahieren	110
7.7	DATENVERKN - Verknüpfen von Tabellendaten	116
7.7.1	DATENVERKNAKT - Aktualisieren von verknüpften Daten	118
7.7.2	DATENVERKNAKT - Ändern von verknüpften Daten in AutoCAD	119
8	Externe Referenzen	120
8.1	Einstellungen	120
8.1.1	Anzeige	120
8.1.2	Statuszeile Mitteilungen	120
8.1.3	Mehrere Benutzer	121
8.2	EXTERNREF – Der XRef-Manager	122
8.3	EXTERNREFSCHL	123
8.4	XREF	123
8.5	XZUORDNEN: DWG Zuordnen oder Überlagern	124
8.6	XÖFFNEN – externe Referenz öffnen	126

8.7	XRef - Relativer Pfad	127
8.8	XRef - Nicht gefundene Referenzen - Pfad	129
8.8.1	XRef – Neuen Pfad auswählen	129
8.8.2	XRef - Suchen und Ersetzen	132
8.9	XRef lösen	133
8.10	XRef neuladen	133
8.11	XRef entfernen	133
8.12	XRef löschen	133
8.13	VISRETAIN – XRef – Layerüberschreibungen	134
8.14	VISRETAINMODE	136
8.15	XREFOVERRIDE	136
8.16	XREFLAYER	137
8.17	Bearbeiten externer Referenzen	138
8.18	REFBEARB: Referenz direkt bearbeiten	138
8.19	XZUSCHNEIDEN - Zuschneiden von XRefs	139
8.20	XCLIPFRAME - Zuschneide-Umgrenzung anzeigen und ausblenden	140
8.21	FRAME - Alle Rahmen ein, aus, plotten	140
8.22	CLIPIT - Zuschneiden	141
8.23	Binden von XRefs	142
8.24	XBINDEN, -XBINDEN - Binden von XRef-Teilen	143
8.25	Ändern des XRef-Pfadtyp	144
8.26	Ändern des XRef-Zuordnungstyps	145
8.27	Ändern von XRef-Pfaden: Projekte	145
8.28	REDIR, REDIRMODE - Ändern von XRef-Pfaden	146
8.29	Leistungserhöhung bei externen Referenzen	147
9	Dynamische Blöcke	148
9.1	BBEARB - der Blockeditor	149
9.1.1	BTESTBLOCK - Blöcke testen	149
9.1.2	BEEINST - Blockeditor-Einstellungen	150
9.1.3	BKONSTRUKTION - Hilfskonstruktion im Blockeditor	150
9.2	Geometrische Abhängigkeiten bei dynamischen Blöcken	151
9.2.1	BAPARAMETER - Parameterabhängigkeiten	152
9.2.2	PARAMETER - Der Parameter-Manager	152
9.2.3	BCONSTATUSMODE - Abhängigkeitsstatus anzeigen	152
9.2.4	BAKTIONSLEISTE - Aktionssymbole anzeigen	153
9.3	Definition durch Parameter und Aktion	154
9.3.1	BPARAMETER - Parameter: was soll sich ändern	154
9.3.2	BAKTIONTOOL - Aktion: welcher Befehl führt die Änderung aus	155
9.3.3	Parametersatz = Parameter + Aktion	156
9.4	Dynamische Blöcke – Parameter Punkt als Einfügepunkt	157
9.5	Dynamische Blöcke – Parameter Basispunkt	158
9.6	Dynamische Blöcke – Verschieben	159
9.7	Dynamische Blöcke – Strecken	160
9.7.1	Strecken ohne Beschränkung	160
9.7.2	Strecken mit Inkrement	161
9.7.3	Strecken mit Liste	162
9.8	Dynamische Blöcke – Strecken Formatrahmen	163
9.9	Dynamische Blöcke – Strecken beidseitig	164
9.10	Dynamische Blöcke – Strecken Halb	165
9.11	Dynamische Blöcke – Skalieren	166
9.11.1	Skalieren mit Standardpunkt	166
9.11.2	Skalieren mit eigenem Basispunkt	167
9.12	Dynamische Blöcke – Polares Strecken	168
9.13	Dynamische Blöcke – Drehen	169
9.14	Dynamische Blöcke – Ausrichten	170
9.15	Dynamische Blöcke – Sichtbarkeit	171

9.15.1	Sichtbarkeit – Formatrahmen	171
9.15.2	Sichtbarkeit – Armatur	172
9.16 ...	Dynamische Blöcke – Spiegeln	173
9.16.1	Spiegeln – Türsymbol	173
9.16.2	Spiegeln – Armatur	174
9.17 ...	Dynamische Blöcke – Anordnen (Reihe)	175
9.18 ...	Dynamische Blöcke – Anordnen + Strecken (Tisch mit Sessel)	176
9.19 ...	Dynamische Blöcke – Abrufaktion Tischgröße	178
9.20 ...	Dynamische Blöcke – Abrufaktion Formatrahmen (Normgrößen)	179
9.21 ...	Die Blockeigenschaftentabelle	180
10.....	Werkzeugpaletten	183
10.1 ...	Werkzeugpaletten mit Blöcken	183
10.1.1	DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen	185
10.1.2	DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen	186
10.1.3	Block in Palette ziehen	186
10.2 ...	Anpassen der Werkzeugpaletten	187
10.3 ...	Anpassen der Werkzeugeigenschaften	188
10.4 ...	Werkzeugpalette mit Befehlen	189
11.....	Index	190