

Inhaltsverzeichnis

1.....Layerfilter.....	7
1.1 Eigenschaftenfilter	8
1.2 Gruppenfilter	9
2.....Schriftfelder	10
2.1 SCHRIFTFELD - Schriftfeld erzeugen	10
2.1.1..... Schriftfeld Dateiname auf dem Zeichnungsrahmen.....	11
2.1.2..... Schriftfeld Fläche einer Polylinie.....	12
2.2 Schriftfelder bearbeiten.....	13
2.2.1..... Schriftfeld Fläche einer Polylinie – zusätzliches Format.....	13
2.3 SCHRIFTFELDAKT - Daten aktualisieren	14
3.....Zusammengesetzte Objekte: Blöcke.....	15
3.1 Voransichtsgalerien	15
3.2 Begriffe.....	16
3.3 Verschachteln von Blöcken.....	16
3.4 BLOCK - Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.5 -BLOCK: Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.6 BLOCK - Bearbeiten der Blockbeschreibungen	18
3.7 ÜBUNG Schritt 1: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 definieren.....	18
3.8 BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESTESCHL - Blockpalette.....	19
3.9 Palette BLÖCKE - Synchronisierung	21
3.10 ... EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette.....	23
3.11 ... KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog	25
3.12 ... ADCENTER - Einfügen über DesignCenter	26
3.13 ...-EINFÜGE - Einfügen von Blöcken	27
3.14 ...-INHALTEINF - Einfügen über Befehlszeile	27
3.15 ... MEINFÜG - Einfügen von Blöcken mit Reihe	27
3.16 ... ÜBUNG Schritt 2: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 einfügen.....	28
3.17 ... Bearbeiten von Referenzen	29
3.18 ... BBEARB - Bearbeiten von Blöcken im Blockeditor	29
3.19 ... REFBEARB – Direktes Bearbeiten von Blöcken und XRefs	30
3.20 ... REFSATZ - Hinzufügen und Entfernen von Objekten.....	30
3.21 ... REFSCHLIESSEN - Änderungen speichern oder verwerfen	31
3.22 ... URSPRUNG + BLOCK - Neudefinieren von Blöcken mit Auflösen	31
3.23 ... ÜBUNG Schritt 3: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 ändern	32
3.24 ... Layer 0 und Eigenschaft VONBLOCK	33
3.25 ... ÜBUNG Schritt 4: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 ändern	33
3.26 ... ÜBUNG Schritt 5a: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (Blockpalette).....	34
3.27 ... ÜBUNG Schritt 5b: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (DESIGNCENTER)	35
3.28 ... ÜBUNG Schritt 5c: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (KLASSISCHEINFÜG)	35
3.29 ... BEREINIG - Definitionen löschen	37
3.30 ...-BEREINIG	38
3.31 ... PURGEAECDATA - Daten bereinigen	38
3.32 ... ÜBUNG Schritt 6: Bereinigen Kino2	38
3.33 ... WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	39
3.34 ...-WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	39
3.35 ... Übung Schritt 7: Blockdefinition KINOSESSEL in Zeichnung KINOSESSEL.DWG schreiben	40
3.36 ... Übung Schritt 8: Zeichnung KINOSESSEL verwenden und überarbeiten.....	41
3.37 ... BASIS - Einfügepunkt setzen	43
3.38 ... OFANG BAS - Objektfang Basispunkt.....	43
3.39 ... Zusammenfassung	44
3.40 ... 1 x 1 Blöcke	45
3.41 ... Blöcke: DesignCenter und Werkzeugpaletten	47
4.....Objekte zählen und markieren	48

4.1	ANZAHL.....	48
4.2	ZÄHLERLISTE - Palette mit Anzahl von Blöcken oder Elementen.....	49
4.3	Info - Anzeige der Details.....	50
4.4	ZÄHLERVORHER - Vorheriges Objekt.....	50
4.5	ZÄHLERNÄCHST - nächstes Objekt.....	50
4.6	ZÄHLERFELD - Schriftfeld einfügen	50
4.7	ANZAHLSCHE - Schliessen der Symbolleiste.....	51
4.8	ZÄHLERLISTE - Attributdaten	51
4.9	ZÄHLERLISTE - Warnungen	52
4.10 ...	ZÄHLTABELLE - Tabelle einfügen	53
5.....	Attribute	54
5.1	ATTDEF: Erstellen von Attributen	54
5.2	-ATTDEF: Erstellen von Attributen	56
5.3	Bearbeiten von Attributdefinitionen: TEXTBEARB, Eigenschaften.....	57
5.4	BLOCK: Blockdefinition mit Attributen	58
5.5	Einstellung: Attributdialog anzeigen.....	59
5.6	Einfügen von Blöcken mit Attributen	59
5.7	ATTZEIG – Attributanzeige steuern	60
5.8	EATTEDIT - Attributwerte verändern	61
5.9	ATTEDIT - Attributwerte verändern	63
5.10 ...	-ATTEDIT - Attributwerte global verändern	64
5.11 ...	ATTDIRBEARB – Attributwerte bearbeiten	64
5.12 ...	BATTMAN – Ändern der Attributseigenschaften.....	65
5.13 ...	BBEARB - Attribute im Block-Editor hinzufügen	69
5.14 ...	ATTSYNC – Synchronisierung der Attributänderungen	72
5.15 ...	AUFGABEN - Übungsbeispiele	74
5.15.1.....	Schnittpfeil	74
5.15.2.....	Höhenkote	75
5.15.3.....	Raumwidmung	76
5.15.4.....	Attribute Schriftkopftext	77
5.15.5.....	Attribute Stücklistenzeile	77
6.....	Datenextraktion und Datenverknüpfung.....	78
6.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Geometriedaten	78
6.1.1.....	Übung DATENEXTRAKT Flächen von Polylinien	79
7.....	Datenextraktion Attribute, Blöcke, Schriftfelder	84
7.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Attributen	84
7.2	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	90
7.3	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Blockdaten	97
7.4	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	102
7.5	Raumwidmung mit Schriftfeld definieren	103
7.5.1.....	Raumwidmung mit Schriftfeld verwenden	105
7.5.2.....	Eigenschaft Beschriftung bei RaumwidmungSchriftfeld	109
7.6	DATENEXTR - Raumwidmung Haus extrahieren.....	110
7.7	DATENVERKN - Verknüpfen von Tabellendaten	116
7.7.1.....	DATENVERKNAKT - Aktualisieren von verknüpften Daten	118
7.7.2.....	DATENVERKNAKT - Ändern von verknüpften Daten in AutoCAD	119
8.....	Externe Referenzen.....	120
8.1	Einstellungen	120
8.1.1.....	Anzeige	120
8.1.2.....	Statuszeile Mitteilungen	120
8.1.3.....	Mehrere Benutzer	121
8.2	EXTERNREF – Der XRef-Manager	122
8.3	EXTERNREFSCHL.....	123
8.4	XREF	123
8.5	XZUORDNEN: DWG Zuordnen oder Überlagern	124
8.6	XÖFFNEN – externe Referenz öffnen	126

8.7 XRef - Relativer Pfad	127
8.8 XRef - Nicht gefundene Referenzen - Pfad	129
8.8.1 XRef – Neuen Pfad auswählen.....	129
8.8.2 XRef - Suchen und Ersetzen	132
8.9 XRef lösen	133
8.10 ... XRef neuladen	133
8.11 ... XRef entfernen.....	133
8.12 ... XRef löschen	133
8.13 ... VISRETAIN – XRef – Layerüberschreibungen	134
8.14 ... VISRETAINMODE	136
8.15 ... XREFOVERRIDE	136
8.16 ... XREFLAYER	137
8.17 ... Bearbeiten externer Referenzen.....	138
8.18 ... REFBEARB: Referenz direkt bearbeiten	138
8.19 ... XZUSCHNEIDEN - Zuschneiden von XRefs	139
8.20 ... XCLIPFRAME - Zuschneide-Umgrenzung anzeigen und ausblenden	140
8.21 ... FRAME - Alle Rahmen ein, aus, plotten	140
8.22 ... CLIPIT - Zuschneiden	141
8.23 ... Binden von XRefs	142
8.24 ... XBINDEN, -XBINDEN - Binden von XRef-Teilen.....	143
8.25 ... Ändern des XRef-Pfadtyp	144
8.26 ... Ändern des XRef-Zuordnungstyps	145
8.27 ... Ändern von XRef-Pfaden: Projekte.....	145
8.28 ... REDIR, REDIRMODE - Ändern von XRef-Pfaden	146
8.29 ... Leistungserhöhung bei externen Referenzen	147
9.....Dynamische Blöcke	148
9.1 BBEARB - der Blockeditor	149
9.1.1 BTTESTBLOCK - Blöcke testen	149
9.1.2 BEEINST - Blockeditor-Einstellungen.....	150
9.1.3 BKONSTRUKTION - Hilfskonstruktion im Blockeditor.....	150
9.2 Geometrische Abhängigkeiten bei dynamischen Blöcken	151
9.2.1 BAPARAMETER - Parameterabhängigkeiten.....	152
9.2.2 PARAMETER - Der Parameter-Manager.....	152
9.2.3 BCONSTATUSMODE - Abhängigkeitsstatus anzeigen	152
9.2.4 BAKTIONSLEISTE - Aktionssymbole anzeigen	153
9.3 Definition durch Parameter und Aktion	154
9.3.1 BPARAMETER - Parameter: was soll sich ändern	154
9.3.2 BAKTIONTOOL - Aktion: welcher Befehl führt die Änderung aus	155
9.3.3 Parametersatz = Parameter + Aktion.....	156
9.4 Dynamische Blöcke – Parameter Punkt als Einfügepunkt.....	157
9.5 Dynamische Blöcke – Parameter Basispunkt	158
9.6 Dynamische Blöcke – Verschieben	159
9.7 Dynamische Blöcke – Strecken	160
9.7.1 Strecken ohne Beschränkung.....	160
9.7.2 Strecken mit Inkrement.....	161
9.7.3 Strecken mit Liste	162
9.8 Dynamische Blöcke – Strecken Formatarahmen	163
9.9 Dynamische Blöcke – Strecken beidseitig	164
9.10 ... Dynamische Blöcke – Strecken Halb.....	165
9.11 ... Dynamische Blöcke – Skalieren	166
9.11.1 Skalieren mit Standardpunkt.....	166
9.11.2 Skalieren mit eigenem Basispunkt.....	167
9.12 ... Dynamische Blöcke – Polares Strecken.....	168
9.13 ... Dynamische Blöcke – Drehen	169
9.14 ... Dynamische Blöcke – Ausrichten	170
9.15 ... Dynamische Blöcke – Sichtbarkeit	171

9.15.1..... Sichtbarkeit – Formatarahmen	171
9.15.2..... Sichtbarkeit – Armatur	172
9.16 ... Dynamische Blöcke – Spiegeln	173
9.16.1..... Spiegeln – Türsymbol	173
9.16.2..... Spiegeln – Armatur	174
9.17 ... Dynamische Blöcke – Anordnen (Reihe)	175
9.18 ... Dynamische Blöcke – Anordnen + Strecken (Tisch mit Sessel)	176
9.19 ... Dynamische Blöcke – Abrufaktion Tischgröße	178
9.20 ... Dynamische Blöcke – Abrufaktion Formatarahmen (Normgrößen)	179
9.21 ... Die Blockeigenschaftentabelle	180
10..... Werkzeugpaletten	183
10.1 ... Werkzeugpaletten mit Blöcken	183
10.1.1..... DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen	185
10.1.2..... DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen	186
10.1.3..... Block in Palette ziehen	186
10.2 ... Anpassen der Werkzeugpaletten	187
10.3 ... Anpassen der Werkzeugeigenschaften	188
10.4 ... Werkzeugpalette mit Befehlen	189
11..... Index	190