

Vorwort**I Einleitung**

Einführung	1
Intentionen	9
Strukturübersichten	10
Thesen	12
Didaktische Struktur	13
Projektreflexion	14
Weitere Anregungen	15

II Schülerteil

Der Projektwegweiser	18
Freizeit	19
K(l)eine Diskussion am Rande	20
Was geht die Schule die Freizeit an?	21
Freizeitverhalten	22
Freizeitangebote	24
Wieviel Geld muß Spielen kosten?	25
Freizeit wird „konsumiert“	27
Freizeitangebot am Ort	28
Spiele verboten	31
Freizeitgestaltung	33
K(l)eine Diskussion am Rande	39

III Materialteil

Definitionen	42
19 Thesen zur Freizeit	43
Freizeit ist nicht gleich Freizeit	44
Hoher Freizeitzuwachs	45
Täglich acht Stunden Arbeit sind zuviel	46
Lieber samstags als nachts	47
Tagesuhr	48
Handlungsdimensionen der Freizeit	50
Freizeitaktivitäten im Zeitvergleich	51
Freizeit bringt Probleme	52
„In“-Sein in der Freizeit	53
Freizeitmöglichkeiten	54
Fragetechniken	55
Auswertungsbeispiel	56

Auswertungsmöglichkeiten	57
Freizeitverhalten	58
Freizeitaktivitäten	59
Der Freizeitmarkt	63
Freizeit zehrt an den Nerven	68
Geld statt Zeit	69
Freizeit ist Sportzeit	70
Sonntag	71
Die Sonntags-Krankheiten	72
Sonntags voll ausgebucht?	73
Die Freizeit-Arbeiter kommen	74
(K)ein Platz für Kinder	75
Else Stratmann zum Urlaub	76
Einmal im Jahr – Urlaub	77
Anregungen zum Freizeitverhalten	82
Spielmaterialien für Pausenangebote	83
Aufgaben bei einer Fußgänger-Rallye	84
Freizeit-„Kunstwerke“	85
Abenteuerspielplätze	86
Sport- und Bolzplätze	87
Freizeit nach Fahrplan	88
Aus Werbeanzeigen für Spielautomaten	89
Spiel-Sucht	90
Gewalt im Spiel?	91
Fernsehen – nein danke!	95
Die Ewings und die Familie Poguntke	96
Liebes Fernsehen,	97
Hoffnungslos an der Video-Front	98
Mattscheiben-Gewalt	99
Fragebogen	100
Wann hat die Hausfrau Freizeit?	102
Krank durch Freizeit?	103
Mehr Pep als Pop	105
Eine unbeschreibliche Landschaft	106
Umweltbelastung durch Freizeitverhalten	107
Literaturverzeichnis	112
Adressen zum Jugendmedienschutz	117
Text- und Bildquellen	118