

Inhaltsverzeichnis

Lektionen :

1 Hinweise zum Lesen der Fibel	1
2 Grundbegriffe der Programmierung	3
2.1 Daten, Programme, Programmiersprachen	3
2.2 Vom Problem zum Programm	7
3 Programmierumgebung	11
4 Elementare Bestandteile eines Programms	15
5 Aufbau eines Programms	20
6 Übersetzen und Ausführen eines Programms	22
7 Variablen, Zuweisungen und elementare Ein-/Ausgabeanweisungen	26
8 Elementare Operationen mit Zahlen	33
9 Programmstrukturen	38
9.1 Auswahl	38
9.1.1 Einfache Auswahl	38
9.1.2 Mehrfache Auswahl	49
9.2 Wiederholung	56
9.2.1 Wiederholung mit nachfolgender Bedingung	56
9.2.2 Wiederholung mit vorausgehender Bedingung	60
9.2.3 Wiederholung mit vorgegebener Anzahl	63
10 Kommentierung und Gestaltung des Programmtextes	71
11 Rechnerarithmetik	75

12 Datenstrukturen I	84
12.1 Selbstdefinierte Datentypen	85
12.2 Eindimensionale Felder	91
12.3 Mehrdimensionale Felder	108
13 Prozeduren und Funktionen	116
13.1 Prozeduren	117
13.2 Funktionen	133
14 Datenstrukturen II	140
14.1 Verbundtypen	140
14.2 Dynamische Variablen und Zeigertypen	153
14.3 Verkettete Listen	160
15 Dateibearbeitung	173
16 Rekursion	189
 Anhänge :	
A Struktogramme	209
B Lösungen zu den Kontrollaufgaben	211
C Übungsaufgaben	232
D Pascal-Versionen	240
E Literaturhinweise	245
Stichwortverzeichnis	246