

Inhalt

Theorie des Lernens 6

- Wege der Hundebildung 7
- Gesetze des Lernens 10
- Klassische Konditionierung 10
- Konditionieren auf den Clicker 12
- NEIN (I) 14
- Instrumentelle Konditionierung 18
- Auf einen Blick – Konditionierungsformen 19

Assoziatives Lernen 20

- Abläufe im Gehirn 21
- Rückruf (I) 23
- Der Kontext 24
- Assoziationszeit 25
- Clickerspiel 26
- Ballspiel mit Hund (I) 27
- Signalverknüpfung 28
- Auf einen Blick – Wie Hunde lernen 28

Motivation 31

- Das Erreichen von Zielen 31
- Lob und Strafe 33
- Das Schwanzwackelspiel 37
- Rückruf (II) 40
- Rückruf (III) 40
- Das Premack-Prinzip 41
- Lernen und Motivation 41
- NEIN (II) 42
- Abwechslung im Training 42
- Denksport für Hunde 44
- Auf einen Blick – Mit Motivation zu mehr Kreativität 45

Formen von Verhalten 46

- Bestärken von Verhalten 47
- Freies Formen 48
- Targetstick (I) 49
- Formen durch Hilfestellung 50
- SITZ und PLATZ (I) 51
- Auf einen Blick – Möglichkeiten des Lernens 52
- Einmal Rolle rum 53

Signale in der Hundeausbildung 54

- Was Hunde verstehen 55
- Targetstick (II) 57
- Signal und Hilfestellung 58
- SITZ und PLATZ (II) 59
- Freizeichen 60
- Das Falsch-Signal 60
- Nichtbeachten von Signalen 61
- Auf einen Blick – Signale richtig eingeführt 65
- NEIN (III) 66
- BEI FUSS (I) 67

Belohnungsmodelle 68

- Verhaltensweisen belohnen 69
- Ballspiel mit Hund (II) 72
- Verhaltensdauer belohnen 73
- SITZ BLEIB (I) 74
- Rückruf (IV) 75
- Der Jackpot 76
- Belohnung einer alternativen Verhaltensweise 77
- VORAUS 78
- Auf einen Blick – Variabel belohnen 79

Verhaltensketten 80

- Aufbau einer Verhaltenskette 81
- Belohnen einer Verhaltenskette 84
- Auf einen Blick – Regeln zur Verhaltenskette 85
- Zeitung holen 86
- Laufsteg 88

Strafe in der Hundebildung? 90

- Eine Methode mit langer Tradition 91
- Verhalten belohnen – Unangenehmes entfernen 93
- Negative Verstärkung – Unangenehmes zufügen 94
- An-der-Leine-Ziehen 95
- Anspringen 98
- Negative Verstärkung – Entzug von Angenehem 99
- Auszeit 99
- Kleinstmögliche Belohnung 102
- Unerwünschtes Verhalten ändern 102
- Auf einen Blick – Die Schwierigkeit beim Strafen 103
- Rückruf (V) 104
- SITZ BLEIB (II) 105

Einflüsse auf das Lernen 106

- Dominanz 107
- Intelligenz 110
- Lernen in Bezug auf unterschiedliche Rassen 111
- Lernen findet immer statt 112
- Lernen und Alter 117
- Stress 119
- Signal zum Entspannen 120
- Auf einen Blick – Was Lernen beeinflusst 121
- Krankheiten 122

Service 124

Nützliche Adressen 125
Zum Weiterlesen 125
Register 126
Impressum 127

Praxis-Übungen auf einen Blick

Konditionieren auf den Clicker 12

Clickerspiel 26

Targetstick (I) 49

Targetstick (II) 57

NEIN (I) 14

NEIN (II) 42

NEIN (III) 66

Rückruf (I) 23

Rückruf (II) und (III) 40

Rückruf (IV) 75

Rückruf (V) 104

SITZ und PLATZ (I) 51

SITZ und PLATZ (II) 59

SITZ BLEIB (I) 74

SITZ BLEIB (II) 105

BEI FUSS (I) 67

BEI FUSS (II) 123

An-der-Leine-Ziehen 95

VORAUSS 78

Laufsteg 88

Anspringen 98

Ballspiel mit Hund (I) 27

Ballspiel mit Hund (II) 72

Das Schwanzwackelspiel 37

Denksport für Hunde 44

Einmal Rolle rum 53

Zeitung holen 86

Signal zum Entspannen 120