

Herzlich willkommen bei Familie Lerndrache!	1		
Impressum	2		
Inhalt	3		
Vorwort	6		
 <b>Genau hinsehen</b>		<b>Klänge wahrnehmen</b>	
1. Fehler in einem Bild finden	7	17. Einem Rhythmus folgen	21
2. Figuren nachmalen	8	18. Vogelstimmen unterscheiden	22
3. Buchstaben in einem Buchstabengitter entdecken	8	19. Zungenbrecher	22
4. Mit Murmeln spielen	9	20. Reime bilden	23
5. Paare zuordnen	10	21. Alle Tiere laufen schnell	24
6. Formen auseinanderhalten	11	22. Silben malen	25
7. Wackelbilder anschauen	12	23. „Stille Post“ spielen	25
8. Ein Muster stecken	12	24. Ein Fingerspiel machen	26
9. Ein Schnittmuster lesen	13	25. Bastle dir ein Rassel-Spiel	27
10. Tangram legen	14	26. „Kniechen, Näschen, Öhrchen“ spielen	28
11. Einzelheiten in einem Bild finden	15	27. Einen Bandwurmsatz bilden	28
12. Ein Würfelbild nachbauen	16	28. Topf schlagen	29
13. Durch ein Kaleidoskop sehen	17	29. Genau hinhören	30
14. Bilder ergänzen	18	30. Ein Musikstück bis zu Ende hören	30
15. Gegenstände sortieren	19	31. Eine Geschichte anhören	31
16. Sich ein Muster vorstellen	20	32. Sich zu einem Lied bewegen	32

**Aufmerksamkeit lenken**

33. Unterschiede erkennen	33
34. Den Herzschlag spüren	34
35. Gezielt ausatmen	34
36. Eine Kugel durch ein Labyrinth steuern	35
37. Den Atem verfolgen	36
38. Stopp-Gehen	37
39. Ball fangen	37
40. „Spitz pass auf!“ spielen	38
41. Einen Täter beschreiben	39
42. Wattebällchen fangen	40

**Ausdauer zeigen**

43. Ein Puzzle fertigstellen	41
44. Mit dem Fuß malen	42
45. „Mensch ärgere dich nicht“ spielen	43
46. Eine Wortkette bilden	44
47. Bilder aus Konfetti legen	45
48. Auf einem Bein stehen	46
49. Mit einer Balkenwaage wiegen	47
50. Auf einem Stuhl sitzen	48
51. Ein Theaterstück besuchen	49

52. Schweigen	50
53. Einer Pflanze beim Wachsen zusehen	51
54. Farbstifte anspitzen	52
55. Eine Pompom-Figur herstellen	53
56. Im Restaurant essen	54
57. Ein Schiff falten	55
58. Eine dicke Seifenblase pusten	56

**Belohnungsseite 57**

**Ordnung halten**

59. Ein Muster fortsetzen	58
60. Einen Schubladenkasten beschriften	58
61. Einen Streichholzturm bauen	59
62. „Käsekästchen“ spielen	60
63. Die Spülmaschine einräumen	61
64. Ein Bilddiktat malen	62
65. Störende Gedanken wegräumen	62
66. Das Zimmer aufräumen	63
67. Sich selbst anziehen	64

68. Perlen auffädeln	65	89. Eine Kette aus Büroklammern basteln	82
69. Eine Kästchenpyramide zeichnen	65	90. Plätzchen ausstechen	82
		91. Blätter erkennen	83

## Gedanken lenken

70. Schwünge zeichnen	66
71. Wasser einschenken	67
72. Eine Spirale zeichnen	68
73. Sich ein ruhiges Bild vorstellen	69
74. Ringe werfen	70
75. Einen Turm aus Bausteinen bauen	71
76. Eine Collage erstellen	72
77. Ein Erlebnis erzählen	72
78. Ein Bild ausmalen	73
79. Einen Weg beschreiben	74
80. Ein Bild spiegeln	75
81. Eine Fantasiereise vornehmen	76
82. Den Muskeln Befehle erteilen	77
83. Sich entspannen	77
84. Mit einer Schere schneiden	78
85. Einen Roboter spielen: Selbststeuerung	79
86. Ein Gedicht auswendig lernen	79
87. Memory spielen	80
88. Ein Mandala ausmalen	81

## Interessen wecken

92. Lieblingsbeschäftigung beschreiben	84
93. Bezug zum Thema finden	85
94. Antworten suchen	86
95. Einen Traumberuf beschreiben	86
96. Mikado spielen	87
97. Ein Lieblingsbuch besitzen	88
98. Etwas sammeln	89
99. Ein Smiley-Brot belegen	90
100. Ein Musikinstrument spielen	91

Checkliste zur Konzentrationsfähigkeit	92
--	----