

Vorwort	4
Themenkomplexe und Unterrichtsideen	7
I Spiele zu Rechtschreibung und Grammatik	7
I.1 Adjektive-steigern-Spiel	8
I.2 Einen Lückentext mit „das“ oder „dass“ vervollständigen	10
I.3 Ein „Pferderennenurnturnier“ zur Groß- und Kleinschreibung bei Nominalisierungen spielen	12
I.4 Ein digitales Stadt-Land-Fluss zu Wortarten spielen	14
I.5 Ein Grammatikquiz zu den Zeitformen im Aktiv und Passiv spielen	16
2 Prozesse und Regeln zum Schreiben einer Inhaltsangabe spielerisch üben	18
2.1 Beispiele von Verbformen dem entsprechenden Modus (Indikativ, Konjunktiv I, Konjunktiv 2) zuordnen	18
2.2 Ein Spiel mit offener Textantwort zur Umformung von direkter Rede in die indirekte Rede	20
2.3 Ein digitales Lückentext-Spiel zum Aufbau einer Inhaltsangabe erstellen und spielen	22
2.4 Eine Inhaltsangabe zu einem Computerspiel schreiben	24
3 Lyrik spielend verstehen	26
3.1 Ein Metrum spielerisch zuordnen	26
3.2 Originalgedichte mit Gedichten von KI vergleichen und anhand von Epochenmerkmalen unterscheiden	29
3.3 Ein Spiel zum Gedichte-Auswendiglernen spielen	32
4 Bewerbungen (Klasse 9/10)	35
4.1 Bestandteile eines Lebenslaufs benennen	35
4.2 Elemente eines Bewerbungsschreibens in die richtige Reihenfolge bringen	37
4.3 Floskeln im Bewerbungsschreiben erkennen und richtige Alternativen zuordnen	39
4.4 Ein Millionenspiel zum Thema Bewerbungen spielen	41
4.5 Mithilfe eines digitalen Rollenspiels Bewerbungen durchführen	43
5 Varietäten des Deutschen (Klasse 9)	45
5.1 Audioaufnahmen zu Varietäten des Deutschen erstellen und zuordnen	45
5.2 Ein Landkartenspiel zu Dialekten des Deutschen erstellen und spielen	49
6 Romane im Deutschunterricht	51
6.1 Romanfiguren anhand von Avataren erraten	52
6.2 Orte eines Romans mit Augmented Reality erraten	54
6.3 Romanhandlungen als digitales Standbild spielend darstellen	56
6.4 Zu Romankapiteln eine digitale Schnitzeljagd erstellen und spielen	58
6.5 Romanhandlungen durch Computerspiele nachvollziehen	60
6.6 Romaninhalte mithilfe eines Quizlets abfragen und vertiefen	62