

Inhalt

Einleitung.....	9
1. Wo erlernen Kinder die Fähigkeit zur Kooperation?	10
1.1 Kooperation in der Familie.....	10
1.2 Kooperation im Kindergarten.....	11
2. Wie kann die Grundschule kooperatives Verhalten fördern?	12
2.1 Sportunterricht in der Grundschule	13
2.2 Zum Umgang mit leistungsschwächeren Schülern im Sportunterricht.....	13
2.3 Vom Wert des Spielens.....	14
3. Was sind Kooperative Spiele und was können sie leisten?.....	16
3.1 Kennzeichen von Kooperativen Spiele	16
3.2 Kooperative Spiele und die Freude am Spiel	18
3.3 Kooperative Spiele und Kreativität.....	19
4. Praxis: Kooperationsspiele	20
Gegenseitige Hilfestellung	
Komm-Hoch	21
Menschenpyramide.....	22
Schoßsitzen	23
Deckenball.....	23
Die große Spirale	24
Hol den Ball ein	25
Nordpol.....	26
Vertrauen	
Blindlauf.....	27
Chauffeur	28
Hundeführer	29
Steife Puppe.....	29
Flieger	30
Tuchlaufspiel	31
Körperkontakt	
Einer zum Anderen	33
Bildhauer	34
Der Blinde Sucher	35
Gemeinsam sind wir stark	35
Farben berühren	36
Gewicht abgeben.....	37
Fliesendrehen.....	38
Erdbeben.....	38

Anpassungsfähigkeit

Siamesischer Fußball	39
Drachenschwanzjagen	40
Taulaufen	41
Monster Harry	41
Luftballontransport	42
Schmelzende Eisscholle	43

Selbstkontrolle

Tote Löwen	45
Aura	46
Mäuse und Katze	46
Spürnase	47

Kreativität

Gesichterschneiden	49
Blasebalg	50
Figurenwerfen	51
Familiengeschichte	52

Spontanität

Oh-Ah	53
Doppelpose	54
Ich stelle mich vor	55
Finger weg	56

Nachahmungsspiele

Pantomime	57
Die große Maschine	58
Verkehrte Welt	59
Lebende Bilder	60

Visuelle Wahrnehmung

Such den Schuh	61
Kapitän Video	62
Detektiv	63
Kängurus und Koalabär	63
Affe und Kokosnuss	64
Schuhsalat	64

Geschicklichkeit

Reifenspringen	65
Gordischer Knoten	66
Dreieckfangen	66
Partnerrolle	67
Außen-Innenkreis	68

Nur nicht hinein	68
Planetenbahn	69

Reaktionsfähigkeit

Obstkorb.....	71
Die Latte fällt.....	72
Stein-Papier-Schere	72
Hasenjagd	73
Beintreffen.....	74
Drachenschatz	75
Die Löwen sind los.....	76
Flipper.....	76

Ausdauer

Gefrorener Bohnenbeutel	77
Feuerwehr	78
Zauberer	78
Riesenturm	79
Astronautenspiel.....	80
Blinder Floh.....	81
Steckmücke	81

Laufen

Speichenrennen	83
Einer zu viel	84
Fliegender Holländer	84
Namenwerfen	85
Such das Quartett	86
Letztes Paar muss raus	86
Octopussy.....	87
Wie viel Uhr ist es, Wolf?	88

Gleichgewicht

E.T.-Telefon	89
Standschaukel.....	90
Quak	90
Kamelreiter	91
Stand Halten	92
Chinesische Mauer	92
Sohlenkampf	93

Krabbeln

Raupe.....	95
Krabbenfangen.....	96
Waschanlage.....	96
Krokodil Dundee.....	97

5. Kooperative Spiele neu erfinden.....	99
Schlusswort	101
Literaturverzeichnis	102