

# Kompetenzbereiche

# Selbst und Welt

<b>Wahrnehmen und Deuten</b>	8
<b>Analysieren und Reflektieren</b>	10
<b>Argumentieren und Urteilen</b>	12
<b>Interagieren und Sich-Mitteilen</b>	14
<b>Sich-Orientieren und Handeln</b>	16

<b>Über das Ich nachdenken</b>	
Achterbahn der Gefühle	20
Vorbildlich!?	22
Typisch Jungs, typisch Mädchen?	24
Wächst mein Ich mit mir?	26
Erwachsen werden	28
Zeig, was du kannst!	30

Schwerpunktkompetenz:  
**Wahrnehmen und Deuten**

<b>Freundschaften schließen</b>	
Gemeinsam durch dick und dünn gehen	34
Kumpel, Clique, Freundschaft ...	36
Zusammen allein	38
Nichts geht über echte Freundschaft – stimmt das?	40
Tierische Freundschaften	42
Zeig, was du kannst!	44

Schwerpunktkompetenz:  
**Interagieren und Sich-Mitteilen**

<b>Sich selbst wahrnehmen</b>	
Mein Körper – meine Hülle	48
Der Spiegel, das sind die anderen	50
#Körperkult	52
Körper und Seele	54
Schönheitsideale im Vergleich	56
Zeig, was du kannst!	58

Schwerpunktkompetenz:  
**Analysieren und Reflektieren**

# Gewissen und Verantwortung

## Dem Gewissen folgen

Das Gewissen spüren	62
Das Gewissen als innere Stimme	64
Dem schlechten Gewissen auf der Spur	66
Ist der Mensch gut oder böse?	68
Faszination und Schrecken des Bösen	70
Zeig, was du kannst!	72

Schwerpunktkompetenz:  
**Argumentieren und Urteilen**

## Verantwortlich handeln

Geht mich das etwas an?	76
Für etwas einstehen	78
Verantwortung – hier und anderswo	80
Macht und Verantwortung	82
Engagement zeigen	84
Zeig, was du kannst!	86

Schwerpunktkompetenz:  
**Sich-Orientieren und Handeln**

# Recht und Gerechtigkeit

## Mit Konflikten umgehen

Außer Kontrolle?	90
Konflikte verstehen	92
Konflikte deuten – mit Streit umgehen	94
Mit dem Gesetz in Konflikt	96
Mut zur Aussöhnung	98
Zeig, was du kannst!	100

Schwerpunktkompetenz:  
**Analysieren und Reflektieren**

## Gemeinschaft gestalten

Wer hat hier das Sagen?	104
Was ist Gerechtigkeit?	106
Geschlechtergerechtigkeit	108
Beteiligungsgerechtigkeit	110
Demokratie leben und lernen!	112
Zeig, was du kannst!	114

Schwerpunktkompetenz:  
**Argumentieren und Urteilen**

# Mensch, Natur und Technik

## Die vernetzte Welt

Der vernetzte Mensch	118
Kontakte knüpfen	120
Wenn Netze zerreißen	122
Total vernetzt –	
Risiken und Nebenwirkungen	124
Verständigung – nicht nur bei Menschen	126
Zeig, was du kannst!	128

Schwerpunktkompetenz:  
**Sich-Orientieren und Handeln**

## Tiere achten

Woher kommt mein Burger?	132
Haben Tiere Rechte?	134
Ein Leben ohne Supermarkt?	136
Unser Verhältnis zu Tieren	138
Tierisch heilig	140
Zeig, was du kannst!	142

Schwerpunktkompetenz:  
**Argumentieren und Urteilen**

# Freiheit und Würde

## Freiheiten wahrnehmen

Auf Freiheiten freiwillig verzichten?	146
Frei ist nicht gleich frei	148
Sucht – der Zwang zur Lust	150
Ohne Grenzen keine Freiheit!	152
Freiheit – ein Produktversprechen?	154
Zeig, was du kannst!	156

Schwerpunktkompetenz:  
**Sich-Orientieren und Handeln**

## Kindern Recht geben

Arm oder reich?	160
Brauchen Kinder eigene Rechte?	162
Wenn Kinder arbeiten (müssen)...	164
Der Mensch hat eine Würde!	166
Wie Kindern geholfen wird	168
Zeig, was du kannst!	170

Schwerpunktkompetenz:  
**Interagieren und Sich-Mitteilen**

# Religionen, Weltbilder und Kulturen

# Wahrheit und Wirklichkeit

## Einem Gott folgen

Spuren der Religionen in meinem Alltag	174
An den einen Gott glauben	176
Von Botschaften und Gesandten	178
Die heiligen Schriften	180
Religion in der Kunst	182
Zeig, was du kannst!	184

Schwerpunktkompetenz:  
**Wahrnehmen und Deuten**

## Vorurteile hinterfragen

Vorsicht: Vorurteil!	202
Ablehnen, abwerten, ausgrenzen	204
Vorteile von Vorurteilen?	206
Anderssein akzeptieren	208
Schluss mit lustig!?	210
Zeig, was du kannst!	212

Schwerpunktkompetenz:  
**Analysieren und Reflektieren**

## Mit Ritualen leben

Vorschriften für den religiösen Alltag	188
Wozu Rituale?	190
Tradition heute	192
Warum so viele? –	
Konkurrenz von Religionen	194
Heilige Orte und Pilgerreisen	196
Zeig, was du kannst!	198

Schwerpunktkompetenz:  
**Interagieren und Sich-Mitteilen**

## Digitale Welten

„Always on“ – rund um die Uhr im Netz	216
Fälschern auf der Spur	218
Höhlen und Filterblasen	220
Do you „like“ me?	222
Serious Games	224
Zeig, was du kannst!	226

Schwerpunktkompetenz:  
**Wahrnehmen und Deuten**

Methodenübersicht	228
Textnachweise	232
Bildnachweise	