

Inhaltsverzeichnis

Kopiervorlagenverzeichnis	3	
Vorwort	4	
		Seiten in der Handreichung Seiten im SB
1 Digitaler Informationsaustausch	6	8
Was ist ein Netzwerk?	6	10
Netzwerkkomponenten	7	12
Kommunikation im Internet	8	14
Der Weg der Daten durch das Internet	10	16
Methode: Ein Netzwerk mit Filius simulieren	11	18
Die Firewall – Schutz für Computer und Netzwerk	12	20
Sicherheit durch Verschlüsselung und Authentifizierung	13	22
Training: Digitaler Informationsaustausch	14	24
Extra: Historische Verschlüsselungsmethoden	16	26
Extra: Die Entwicklungsgeschichte des Internets	17	28
Kopiervorlagen zu Kapitel 1	19	
<hr/>		
2 Datenverarbeitung	26	30
Tabellen speichern, verschlüsseln und drucken	26	32
Statistische Kennwerte im Sportunterricht	27	34
Einheiten und Größen in der Technik	29	36
Siegerurkunde – Ja oder Nein?	30	38
Berechnungen für eine Schülerfirma	32	40
Treffer und Trefferquoten vergleichen	34	42
Mein Schulweg – Diagramme erstellen	36	44
Mein Schulweg – Diagramme formatieren	39	46
Methode: Umfragedaten digital erfassen	40	48
Training: Datenverarbeitung	42	50
Mogelpackungen aufdecken	43	52
Extra: Geheimschrift	45	54
Extra: Bewerbungen verwalten	47	56
Kopiervorlagen zu Kapitel 2	50	
<hr/>		
3 Programmieren	60	58
Programmieren in Scratch	60	60
Wiederholungen	62	62
Bedingungen	65	64
Variablen	69	66
Softwareentwicklung	72	68
Methode: Von der Idee zum Spielkonzept	73	70
Agile Methoden I	74	72
Agile Methoden II	75	74
Training: Programmieren	76	76
Extra: Audio-Programmierung mit Sonic Pi	80	78
Extra: App-Entwicklung mit dem App Inventor	81	80
Kopiervorlagen zu Kapitel 3	83	