

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Definition und Anwendungsbereiche</b>	<b>5</b>
2.1	Definition	5
2.2	Nützliche beziehungsweise positive Anwendungsbereiche von Deepfakes	5
2.3	Missbräuchliche Anwendungsbereiche von Deepfakes	8
2.3.1	Pornografie	8
2.3.2	Missbrauch im politischen und öffentlichen Bereich	9
2.3.3	Schädigung privater Personen und Unternehmen	10
2.3.4	Erstellung künstlicher Identitäten	11
<b>3</b>	<b>Technische Einführung</b>	<b>13</b>
3.1	Erstellung von Deepfakes	13
3.2	Aufdeckung von Deepfakes	15
3.2.1	Aufdeckung durch Menschen	15
3.2.2	Aufdeckung durch Technik	16
<b>4</b>	<b>Rechtlicher Rahmen in Deutschland</b>	<b>19</b>
4.1	Zivilrechtliche Behandlung	19
4.1.1	Allgemeines Zivilrecht	20
4.1.2	Datenschutzrecht	20
4.1.3	Urheberrecht	22
4.1.3.1	Schutz der abgebildeten Person nach § 22 KunstUrhG	22
4.1.3.2	Schutz des Urhebers nach den §§ 14, 23 UrhG	23

4.2	Strafrechtliche Behandlung .....	24
4.2.1	Strafbarkeit nach § 201a StGB .....	24
4.2.2	Strafbarkeit nach §§ 184b, 184c StGB .....	25
4.2.3	Strafbarkeit nach §§ 106, 108 UrhG .....	26
4.2.4	Weitere Straftatbestände .....	26
<b>5</b>	<b>Entwurf einer europäischen KI-Verordnung .....</b>	<b>29</b>
5.1	Anwendungsbereich .....	30
5.1.1	Räumlicher Anwendungsbereich .....	30
5.1.2	Persönlicher Anwendungsbereich .....	31
5.2	Inhalt und Form der Offenlegungspflicht .....	31
5.3	Ausnahmen von der Offenlegungspflicht .....	32
5.3.1	Ausübung der Meinungs-, Kunst- und Wissenschaftsfreiheit .....	32
5.3.2	Prävention und Strafverfolgung .....	34
<b>6</b>	<b>Weitere Ansätze zum Umgang mit Deepfakes .....</b>	<b>35</b>
6.1	Gesetzliche Verbote .....	35
6.2	Transparenzpflichten .....	36
6.3	Verantwortlichkeit von Intermediären .....	36
6.4	Authentifizierung echter Inhalte .....	37
<b>7</b>	<b>Zusammenfassung .....</b>	<b>39</b>
	<b>Literatur .....</b>	<b>43</b>