

Inhaltsverzeichnis

Den Hund kennen lernen und ausmalen 3

Eine Geschichte erzählen;
Bildausschnitte finden 4
Figuren erkennen und ausmalen 6
Gleiche Bilder finden 7
Unterschiede ausgleichen 8
Nicht passende Gegenstände erkennen 9
Figuren erkennen und ausmalen 10
Geometrische Grundformen erkennen 11
Geometrische Grundformen erkennen 12
Gleiche Bilder finden 13
Körperteile beim Hund und bei sich selbst beschreiben 14
Bildelemente ausschneiden und zuordnen 15
Richtungsorientierungen erkennen 17
10 Unterschiede zwischen zwei Bildern finden 18
Fehlende Teile erkennen und ergänzen 19
Figuren übertragen 20
Figuren übertragen 21
Figuren übertragen 22
Fehlende Teilstücke passend zuordnen 23
Fehlende Teilstücke passend zuordnen 24
Symmetrische Figuren zusammensetzen 25
Formen erkennen und ausmalen 26
Eine Form als Ganzes und in ihren Teilen wahrnehmen 27
Rechts-/Linkszuordnungen vornehmen 28
Eine Bildfolge ordnen und dazu erzählen 29

Eine Geschichte erzählen;
Strichnotationen vornehmen 30
Anzahlen mit Strichen notieren 32
Eine Bildfolge ordnen und dazu erzählen 33
Eine Bildfolge ausschneiden, ordnen, aufkleben und dazu erzählen 34
Reihen fortsetzen 37
Reihen fortsetzen 38
Muster fortsetzen 39
Eins-zu-eins-Zuordnungen vornehmen 40
Eins-zu-eins-Zuordnungen vornehmen 41
Anzahlen Würfelmotiven zuordnen 42
Anzahlen Strichlisten zuordnen 43
Anzahlen in eine aufsteigende/absteigende Reihenfolge bringen 44
Vermutungen anstellen, Schlussfolgerungen ziehen 45
Ziffernformen wiedererkennen 46
Anzahlen mit Zahlen verbinden 47

Ein Gesamtbild vervollständigen und dazu erzählen 48
Formen nachzeichnen 50
Formen im Punktraster nachzeichnen 51
Punkte zu einer geometrischen Figur verbinden 52
Eine vorgegebene Figur freihändig nachzeichnen 53
Anzahlen einkreisen 54
Anzahlen einkreisen 55
Anzahlen unterschiedlich darstellen 56
Würfelbau mit Anzahl von Einzelwürfeln vergleichen 57
Würfelbau mit Anzahl von Einzelwürfeln vergleichen 58
Anzahl von Plättchen zerlegen 59
Anzahl von Plättchen zerlegen 60
Zahlenungeheuer (Würfelspiel) 61
Zahlenungeheuer (Würfelspiel) 62
Das schnelle Hund (Würfelspiel) 63
Spielvorschläge zu Würfelmotiven und Zahlenkarten (Kartonbeilagen) 64