

Gebiet	Inhalt	Seite
<b>Basiswissen</b>	Bruchrechnen	6
	Klammerrechnen	6
	Potenzrechnen	6
	Wurzelrechnen	6
	Logarithmen	6
	Flächenformeln	7
	Volumenformeln und Oberflächenformeln	8
	Winkelmaße	8
	Winkelfunktionen am Dreieck	9
	Winkelkunftsbeziehungen	10
	Lineare Funktion und Gerade	11
	Quadratische Funktion und Parabel	11
	Potenzfunktion, Parabel und Hyperbel	12
	Logarithmusfunktion	12
	Exponentialfunktion	12
Trigonometrische Funktionen	13	
Umkehrfunktion $f^{-1}$ (auch $\bar{f}$ )	13	
<b>Analysis</b>	Ableitungen	14
	Integrale	14
	Symmetrien	14
	Achsenchnittpunkte	15
	Nullstellen	15
	Näherungsverfahren nach Newton	15
	Extrempunkte, Wendepunkte	16
	Tangenten, Normalen	16
	Flächenintegrale	17
	Extremwertberechnung	17
	Spezielle Integrationsverfahren und Integrationsregeln	18
	<b>Vektorrechnung</b>	Vektdarstellung in $R^3$
Addition und Subtraktion		19
Skalare Multiplikation		20
Einheitsvektoren		20
Strecke		20
Lineare Abhängigkeit		21
Produkte von 2 Vektoren		21
Orthogonale Projektionen		22
Lotvektoren, Normalenvektoren		22
Gerade $g$		23
Punkt A und Gerade $g$		23
Lagebeziehung zweier Geraden $g$ und $h$		24
Kürzester Abstand windschiefer Geraden		25
Ebene E		26
Ebene E und Punkt Q		27
Ebene E und Gerade $g$		27
Ebene E und Ebene F		28

<b>Gebiet</b>	<b>Inhalt</b>	<b>Seite</b>
<b>Stochastik</b>	Zufallsexperiment, Ergebnismenge	29
	Ereignis, Ereignisarten	29
	Häufigkeit und statistische Wahrscheinlichkeit	30
	Klassische Wahrscheinlichkeit	30
	Baumdiagramm, Pfadregeln	31
	Bedingte Wahrscheinlichkeit	31
	Unabhängige und abhängige Ereignisse	32
	Gesetze der Kombinatorik, Urnenmodell	32
	Zufallsvariable, Wahrscheinlichkeitsfunktion, Erwartungswert	33
	Gewinnspiel	33
	Varianz und Standardabweichung	34
	Bernoulli-Ketten	34
<b>Anhang</b>	Mathematische Zeichen, Abkürzungen und Formelzeichen	35
	Mathematische Fachbegriffe	37
	Alphabetisches Register	38