

Inhalt

Vorwort	9
Abkürzungen	11
Einführung	12
1. Das Arsenal des Schachspiels – Kombinationen ..	13
2. Matt-, Remis- und Raubkombinationen	14
3. Harmlose und zwingende Züge	15
4. Das Schlagen als Nötigung	16
5. Der Angriffszug	16
6. Die Drohung	18
7. Die Bauernumwandlung	19
Die Übermacht	20
1. Ein brutaler Sieg (Dame gegen Läufer)	21
2. Einige Racheschachs (Dame gegen Springer)	22
3. Eine harte Nuss (Dame gegen Turm)	24
Die Qualität	36
1. Turm gegen Läufer	36
2. Turm gegen Springer	42
3. Zwei Leichtfiguren gegen Turm	45
Das Zusammenspiel	47
1. Dame gegen zwei Läufer	47
2. Dame gegen zwei Springer	52
3. Dame gegen Läufer und Springer	56
4. Turm und Leichtfigur gegen Dame	59

Das Treibschach (Königsjagd)	60
1. Einfache und Mehrfachangriffe	60
2. Der Treibzug und das Treibschach	61
3. Königsjagd und Figurenjagd	61
4. Dame und Läufer gegen Dame	61
5. Dame und Springer gegen Dame	65
6. Viele Hunde sind des Hasen Tod	69
 Kurzpartien mit Königsjagd	71
1. Raubfeldzug des Königs	71
2. Springeropfer auf f7	72
3. Zeitverluste der Dame	73
4. Seltsame Springertänze	75
5. Nochmals Damenopfer	76
6. Das Hineinziehungsoffer	77
7. Ein leicht verständliches Beispiel	79
8. Mattankündigung in acht Zügen	80
9. Damenopfer auf h7	82
 Stille Züge	85
1. Zwei Läufer gegen Springer	86
2. Zwei Springer gegen Springer	88
3. Läufer und Springer gegen Springer	90
4. Zwei Läufer gegen Läufer	92
5. Läufer und Springer gegen Läufer	93
 Der Positionsvorteil	94
1. Turm und Springer gegen Turm	94
2. Dame gegen Dame	96

Die Beherrschung – der Figurenfang	100
1. Der Läuferfang	101
2. Turmfang mit Läuferpaar	106
3. Der Springerfang	108
4. Damenfang in der Kurzpartie	118
 Die Mattdrohung	126
1. Turm und Läufer gegen Turm	126
2. Turm und Springer gegen Turm	132
 Der Schutz (Die Deckung)	134
1. Die Ablenkung der Schutzfigur	134
2. Das Schlagen des Schutzsteines	135
3. Ein weiteres Beispiel	137
4. Turmpaar gegen Turmpaar	139
5. Beseitigung der Deckung durch Fesselung	141
6. Der Schnittpunkt – zweifache Verstellung	144
 Remiskombinationen	147
1. Das rettende Patt	147
2. Dauerschach (Ewiges Schach)	149
3. Nochmals Dauerschach	150
4. Dauerschach mit Springer	152
5. Dauerangriff	152
 Die Gabel	154
1. Doppelangriffe	154
3. Turmgabel	159
4. Doppelangriff durch Rochade	165
5. Königsgabel	166
6. Damengabel (Dame gegen Turm)	168

7. Springergabel	175
8. Kurzpartien mit Gabel	183
Der Spieß	194
1. Läuferspieß	195
2. Turmspieß	199
3. Damenspieß	204
4. Kurzpartien mit Spieß	208
5. Turm-Läufer-Zusammenspiel	212
Die Fesselung	214
1. Fesselungsarten	215
2. Auswirkungen der Fesselung	218
3. Raubfesselungen mit Läufer	219
4. Raubfesselungen mit Turm	225
5. Raubfesselungen mit Dame	231
6. Lahmfesselungen	231
7. Die gewaltsame Entfesselung	237
8. Kurzpartien mit Fesselung	241
9. Doppelfesselung	245
10. Kreuzfesselung	247
Der Abzug – aufgedeckter Angriff	250
1. Der einfache aufgedeckte Angriff	251
2. Der Abzug-Doppelangriff	251
3. Das Abzugmatt (aufgedecktes Matt)	252
4. Das Abzugschach (aufgedecktes Schach)	254
5. Die Zwickmühle	265
6. Der Schachabzug	270
7. Das Doppelmatt	275
8. Das Doppelschach	281