

INHALT

Eine Zaubererchronik	10
----------------------------	----

DIE HEXEN UND ZAUBERER, DIE ÜBERLEBTEN

Harry Potter	16
Die Briefe von niemandem	18
Packliste für Hogwarts	19
Familien, Freunde und lebenslange Bande	20
Ron Weasley	22
Hermine Granger	24
Luna Lovegood	26
Neville Longbottom	27
Rubeus Hagrid	28
Albus Dumbledore	29
Draco Malfoy	30
Severus Snape	31
Lord Voldemort	32
Eine Macht, größer als jede Magie	34

SPORT, LEUTE UND LAUTER MAGISCHES

Den Muggelaugen entgehen	38
Alltagszauber	40
Kommunikationsmittel	42
Der Eulmanach	44
Nachrichten aus der Welt der Zauberer	46
Magische Transportarten	48
Der Fahrende Ritter	50
Phantastische Naschereien und wo sie zu finden sind	52
Feste und Feiern	54
Eine seltsame Ansammlung von Kleidern	56
Sprichwörter und Aberglaube	58
Quidditch	60
Quidditch im Wandel der Zeiten	62

SPEKTAKULÄRE STÄTTEN UND WUNDERSAME WINKEL

Harrys Teil der Zaubererwelt	66
Wege durch die Zaubererwelt	68
Willkommen in der Winkelgasse	70
Die Läden der Winkelgasse	72
Die Apotheke	74
Ollivander – Gute Zauberstäbe	76
Weasleys Zauberhafte Zauberscherze	78
Grimmauldplatz Nummer zwölf	80
Der Fuchsbau	82
Das Dorf Hogsmeade	84
Gleis neundreiviertel	86

EINE EINLADUNG NACH HOGWARTS

Willkommen in Hogwarts	90
Ein Rundgang durch Hogwarts	96
Der Sprechende Hut	98
Die Häuser in Hogwarts	100
Harrys Einführungsfeier	101
Gryffindor, Slytherin, Hufflepuff und Ravenclaw	102
Hogwarts an Halloween	106
Die Geister von Hogwarts	108
Das Büro von Dumbledore	110
Das Schuljahr	112
Frohe Weihnacht, Harry!	114
Der Hauspokal	116
Die Karte des Rumtreibers	118
Professoren und Unterrichtsfächer	120
Hausaufgaben in Hogwarts	122
Mannschaften, Clubs und Vereine	123
Die Hogwarts-Bücherei	124
Der Raum der Wünsche	126
Dumbledores Armee	128
Magische Unfälle	130

ZAUBERSPRÜCHE, BANNE UND UNVERZEIHLICHE FLÜCHE

Zauberstabkunde	134
Praktische Magie	136
Zaubersprüche	138
Zauberkunst	140
Wahrsagen	141
Verwandlung	142
Zaubertränke	144
Verteidigung gegen die dunklen Künste	146
Meister des Chaos	148
Magische Objekte für die Hosentasche	150
Werwölfe	152
Zeitumkehrer	153
Die Magie der Gedanken	154
Schwarze Magie	156
Der Patronus	158

EIN MAGISCHES MINISTERIUM UND INSPIRIERENDE INSTITUTIONEN

Das Zaubereiministerium	162
Führung durch das Zaubereiministerium	164
Die Mysteriumsabteilung	166
St. Mungo Hospital für Magische Krankheiten	168
Gringotts Zaubererbank	170
Das Gefängnis von Askaban	172
Der Orden des Phönix	174

TIERWESEN, ZAUBER- WESEN UND -PFLANZEN

Magische Haustiere	178
Schädlinge in Haus und Hof	180
Drachen	182
Wasserwesen	184
Pflege magischer Geschöpfe	186
Hagrids Haustiere	188
Der Verbotene Wald	190
Kräuterkunde	196
Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind	198

Anhang	200
--------------	-----