

Inhaltsverzeichnis

VORWORT	2
INHALTSVERZEICHNIS	3
1 LERNUMFANG	4
2 WAS IST EIN ARDUINO? ALTES WISSEN AUFFRISCHEN.....	5
3 WAS IST TINKERCAD? ALTES WISSEN AUFFRISCHEN	6
4 PROJEKT 1 KLAPP-SCHEINWERFER MIT AUTOMATISCHEM ABBLENDLICHT... 9	
4.1 BENÖTIGTE KOMPONENTEN	11
4.2 DER ENTWURF DES SCHALTPLANS	12
4.3 ENTWICKLUNG DES PROGRAMMCODES	18
5 PROJEKT 2 ALARMSYSTEM MIT VERSCHIEDENEN SENSOREN..... 28	
5.1 BENÖTIGTE KOMPONENTEN	29
5.2 DER ENTWURF DES SCHALTPLANS	30
5.3 ENTWICKLUNG DES PROGRAMMCODES	36
6 PROJEKT 3 PFLANZEN-ÜBERWACHUNG	57
6.1 BENÖTIGTE KOMPONENTEN	58
6.2 DER ENTWURF DES SCHALTPLANS	60
6.3 ENTWICKLUNG DES PROGRAMMCODES	67
7 PROJEKT 4 EINPARKHILFE UND GARAGENLUFT-ÜBERWACHUNG..... 77	
7.1 BENÖTIGTE KOMPONENTEN	78
7.2 DER ENTWURF DES SCHALTPLANS	79
7.3 ENTWICKLUNG DES PROGRAMMCODES	85
8 PROJEKT 5 MINI-PIANO..... 102	
8.1 BENÖTIGTE KOMPONENTEN	103
8.2 DER ENTWURF DES SCHALTPLANS	104
8.3 ENTWICKLUNG DES PROGRAMMCODES	110
SCHLUSSWORT	117
IMPRESSUM DES AUTORS / HERAUSGEBERS	121