

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	1
Kapitel 1 Einführung	3
Kapitel 2 3D-Modell Projekt 1: Tischlampe	4
2.1 Der Lampenschirm	5
2.2 Basis, Gestänge und Zusammenbau der Tischlampe	14
Kapitel 3 3D-Modell Projekt 2: Fahrrad	22
3.1 Das Vorderrad des Fahrrads	23
3.2 Die Vorderradgabel des Fahrrads	38
3.3 Vorderrad und Hinterrad des Fahrrads fertigstellen	41
3.4 Den Fahrradrahmen erstellen	45
3.5 Den Lenker des Fahrrads erstellen	56
3.6 Das Tretlager und die Pedale des Fahrrads erstellen	62
3.7 Den Sattel des Fahrrads erstellen	67
Kapitel 4 3D-Modell Projekt 3: Retro-Wecker	70
4.1 Das Gehäuse des Weckers	71
4.2 Das Ziffernblatt und die Zeiger des Weckers	75
4.3 Die Glocken, das Hämmerchen und der Schalter des Weckers	86
4.4 Die Füße und die Rückseite des Weckers	91
Kapitel 5 3D-Modell Projekt 4: Felge	97
5.1 Der Grundkörper der Felge	98
5.2 Der innere Teil der Felge und der Zusammenbau	103
Schlusswort	113