

Table des matières

Table des matières	2
Chapitre 1 Introduction	3
Chapitre 2 Modèle 3D Projet 1 : lampe de table	4
2.1 L'abat-jour	5
2.2 La base, les tiges et l'assemblage de la lampe de table.....	14
Chapitre 3 Modèle 3D Projet 2 : vélo	22
3.1 La roue avant du vélo	23
3.2 La fourche avant du vélo	38
3.3 Finir la roue avant et la roue arrière du vélo.....	41
3.4 Créer le cadre du vélo.....	45
3.5 Créer le guidon du vélo	56
3.6 Le pédalier et les pédales du vélo	62
3.7 La selle du vélo	67
Chapitre 4 Modèle 3D Projet 3 : Réveil rétro	70
4.1 Le boîtier du réveil.....	71
4.2 Le cadran et les aiguilles du réveil.....	74
4.3 Les cloches, le marteau et l'interrupteur du réveil.....	86
4.4 Les pieds et l'arrière du réveil	91
Chapitre 5 Modèle 3D Projet 4 : jante.....	97
5.1 Le corps de base de la jante	98
5.2 La partie intérieure de la jante et l'assemblage	103
Mot de la fin	113
Mentions légales de l'auteur / de l'éditeur.....	117