

Indice dei contenuti

PREFAZIONE	2
INDICE DEI CONTENUTI	3
1 AMBITO DI APPRENDIMENTO	4
2 CHE COS'È ARDUINO? I PRIMI PASSI	5
3 CHE COS'È TINKERCAD? I PRIMI PASSI.....	6
4 CIRCUITI ELETTRONICI CON TINKERCAD.....	7
4.1 CREARE UN CIRCUITO ELETTRONICO IN TINKERCAD	7
4.2 CONOSCENZE DI BASE - FONDAMENTI DI ELETTROTECNICA	7
4.2.1 Elettricità	8
4.2.2 Circuito.....	8
4.3 AMBIENTE DI LAVORO: "CIRCUITI"	11
4.4 PROGRAMMAZIONE CON TINKERCAD	20
5 PROGETTO 1 REGOLATORE DI VELOCITÀ PER MOTORI DC.....	23
5.1 COMPONENTI NECESSARI	23
5.2 LA PROGETTAZIONE DELLO SCHEMA CIRCUITALE.....	24
5.3 SVILUPPO DEL CODICE DEL PROGRAMMA	27
6 PROGETTO 2 RILEVATORE DI MOVIMENTO CON ALLARME	34
6.1 COMPONENTI NECESSARI	34
6.2 LA PROGETTAZIONE DELLO SCHEMA CIRCUITALE.....	36
6.3 SVILUPPO DEL CODICE DEL PROGRAMMA	38
7 PROGETTO 3 CONTROLLO DELLO STERZO PER ROBOT GIOCATTOLO.....	43
7.1 COMPONENTI NECESSARI	43
7.2 LA PROGETTAZIONE DELLO SCHEMA CIRCUITALE.....	45
7.3 SVILUPPO DEL CODICE DEL PROGRAMMA	49
8 PROGETTO 4 TERMOMETRO DIGITALE.....	53
8.1 COMPONENTI NECESSARI	53
8.2 LA PROGETTAZIONE DELLO SCHEMA CIRCUITALE.....	56
8.3 SVILUPPO DEL CODICE DEL PROGRAMMA	58
9 PROGETTO 5 DISTANZIOMETRO A ULTRASUONI.....	65
9.1 COMPONENTI NECESSARI	65
9.2 LA PROGETTAZIONE DELLO SCHEMA CIRCUITALE.....	67
9.3 SVILUPPO DEL CODICE DEL PROGRAMMA	69