

# INHALT

**Vorwort**

7

**Einführung**

8

## 12 ONE-SHOT-ABENTEUER

**Spieß und Schorf**

14

**Ein großer Wurf**

30

**Haus Skhalhammer**

48

## 68 FALLEN

**Qualvolle Fallen**

70

**Tödliche Fallen**

81

**Hinderliche Fallen**

92

**Komplizierte Fallen**

103

## 114 RÄTSEL

**Rätselreime**

116

**Chiffren**

124

**Verwendung der Chiffren**

126

**Sonstige Chiffren**

128

**Pfortenrätsel**

129

# 150 DUNGEON-KAMMERN

<b>Ein Wort zu den Dungeons</b>	<b>153</b>		
Der Turm der Hoffnung	154	Der Garten der Besinnung	202
Die Verliese	156	Der Kerker der Käfige	204
Die Grube der Pendel	158	Die Mauer der Verzweiflung	206
Der offene Abgrund	160	Das Grabmal der Vergessenen	208
Das Wellenbad	162	Der Wirbler	210
Die Feuerwelle	164	Der Verfallene Tempel	212
Die Wiederkehre	166	Die Konstruktefabrik	214
Die Tücken des Titanen	168	Die grausige Gerümpelkammer	216
Der moosige Wall	170	Der letzte Ballsaal	218
Der Lavaboden	172	Das Goblin-Gehöft	220
Die Drehmühle	174	Die Türen nach Dorthin	222
Die gefährliche Querung	176	Das Elementar-Labor	224
Die schwimmenden Statuen	178	Der hängende Teich	226
Das Oktogenarium	180	Der Wärfer	228
Die Kolbenkolonnade	182	Der Palast der Pixies	230
Die Miniaturfestung	184	Der Schwarm	232
Das Getriebe	186	Die Waffenkammer	234
Zum Kerkerwirt	188	Das Gestrüpp	236
Der Tiefhafen	190	Die vier Becken	238
Die Kugelgrube	192	Das Refugium der Pilze	240
Die Sandgrube	194	Der Engpass	242
Der Fressende Thron	196	Der schreckliche Schlund	244
Das Ende des Schattens	198	Der Schlammsumpf	246
Der Fluch der Schatzkammer	200	Die Kantine	248
		Der Aufstieg	250
		Das Gewächshaus	252

---

# 254 WÜRFELTABELLEN

Zufällige Fallen	254
Zufällige Rätsel	256
Zufällige Dungeon-Kammern	258