

INHALT

Dank	15
Hinweis	17
<i>TEIL 1 Die Wanderung</i>	19
1 – Die Hinweistafel	21
2 – Das Oberkaninchen	28
3 – Hazels Entscheidung	34
4 – Der Aufbruch	38
5 – Im Wald	44
6 – Die Segnung von El-ahrairah	49
7 – Der Lendri und der Fluss	53
8 – Die Überquerung	57
9 – Die Krähe und das Bohnenfeld	65
10 – Die Straße und das Gemeindeland	71
11 – Beschwerlicher Weg	81
12 – Der Fremde auf der Wiese	86
13 – Gastfreundschaft	101
14 – »Wie Bäume im November«	111
15 – Die Geschichte von des Königs Salat	127
16 – Silverweed	136
17 – Der glänzende Draht	143

<i>TEIL 2 Auf dem Watership Down</i>	159
18 – Der Watership Down	161
19 – Furcht im Dunkeln	171
20 – Eine Honigwabe und eine Maus	184
21 – »Da muss sogar El-ahrairah weinen«	197
22 – Die Geschichte des Prozesses gegen El-ahrairah	209
23 – Kehaar	229
24 – Nuthanger Farm	250
25 – Die Befreiungsaktion	260
26 – Fivers Vision	282
27 – »Um das begreifen zu können, muss man es selbst erlebt haben.«	288
28 – Am Fuß des Hügels	303
29 – Rückkehr und Aufbruch	314
 <i>TEIL 3 Efrafa</i>	 323
30 – Ein neuer Aufbruch	325
31 – Die Geschichte von El-ahrairah und dem Schwarzen Kaninchen von Inlé	333
32 – Über den Eisenweg	350
33 – Der große Fluss	359
34 – General Woundwort	373
35 – Tastend	385
36 – Fernes Donnergrollen	407
37 – Das Donnergrollen rückt näher	413
38 – Donnergrollen über den Köpfen	426

TEIL 4 Hazel-rah	445
39 – Die Brücken	447
40 – Der Rückweg	461
41 – Die Geschichte von Knurrkläff Wuff und Elf Bunthund	476
42 – Neuigkeiten bei Sonnenuntergang	491
43 – Der große Spähtrupp	500
44 – Eine Botschaft von El-ahrairah	509
45 – Wieder auf der Nuthanger Farm	518
46 – Bigwig hält die Stellung	525
47 – Der Himmel in der Schwebe	534
48 – Deus ex Machina	546
49 – Hazel kehrt heim	553
50 – Zu guter Letzt	558
Epilog	568