

Inhalt

Vorwort	9
1 Einleitung	17
Was ist Scrum?	17
Scrum ist angewandter Empirismus	18
Scrum hilft, komplexe Probleme zu meistern.	19
Scrum entfaltet seine Wirkung auch außerhalb der Softwareentwicklung.	19
Warum Scrum?	20
Die Historie von Scrum	20
Was macht Produktentwicklungsteams erfolgreich?	22
Das Agile Manifest	22
Mehr als nur Mechanik	27
Werte	29
Empirismus	30
Scrum-Elemente	30
Umfeld	30
2 Die Werte	33
Was sind Werte?	33
Die Werte in Scrum	34
Selbstverpflichtung (Commitment)	35
Fokus (Focus)	36
Offenheit (Openness)	37
Respekt (Respect)	39
Mut (Courage)	40
Das Zusammenspiel von Werten, Prinzipien und Praktiken	42

3	Die Mechanik.....	45
	Das Vorgehen im Überblick	45
	Timebox	46
	Sprints	47
	Releases	57
	Checklisten	59
	Das Scrum-Team	60
	Developer	62
	Der Product Owner	65
	Der Scrum Master.....	68
	Weitere Rollen	72
	Events	74
	Der Sprint	76
	Produktvision teilen	76
	Sprint Planning	78
	Daily Scrum.....	84
	Refinement	87
	Sprint Review	89
	Sprint-Retrospektive	93
	Artefakte und deren Commitments	103
	Product Backlog mit Produkt-Ziel	104
	Sprint Backlog mit Sprint-Ziel	110
	Inkrement mit Definition of Done	111
	Weitere Artefakte	113
4	Scrum im Einsatz.....	125
	Produktentwicklung mit Scrum.....	125
	Vision und Ziele	126
	Anforderungen.....	130
	Priorisierung.....	133
	Schätzen	136
	Iterativ-inkrementelles Vorgehen	144
	Release-Management.....	146
	Wartung (Maintenance)	149

Vom Scrum-Lehrling zum Scrum-Meister	151
Nutze die Sprint-Retrospektive!	151
Shu-Ha-Ri	152
Schritt 1: Den Standort bestimmen	154
Schritt 2: Scrum lernen	155
Schritt 3: Scrum-Teams entwickeln	160
Schritt 4: Scrum in den organisatorischen Kontext einbetten	170
Schritt 5: Die agile Organisation	174
Scrum ist kontinuierliche Verbesserung	177
Was noch?	177
Agile Software Engineering.	178
Mehrere Teams	182
Verteilt arbeitende Teams	189
Remote Scrum	191
A Literatur	197
B Glossar und Index	203