

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	8
1. Am Anfang war die Kuchenform	11
Die Geschichte des Frisbee®-Sports bzw. Disc-Spiels	12
1.1 DiscGolf, die Spielidee	14
1.1.1 Das Geheimnis der fliegenden Scheibe	14
1.1.2 Jetzt geht's los: Das Disc-Spiel	15
1.1.3 Der Parcours	16
1.1.4 Die Scorekarte	17
1.2 DiscGolf hat Charakter	18
1.2.1 „Spirit of the Game“...	18
1.2.2 Ohne Regeln gibt es keine Freiheit	19
1.3 Von der Raupe zum Schmetterling – Die Entwicklung des Disc-Sports	19
2. Der gesundheitliche Bonus des Disc-Sports	21
2.1 Sport ist Mord?	22
2.1.1 Muskeln sind das A und O	23
2.1.2 Bewegung bringt uns unserem Ursprung näher	23
2.2 Die Natur als Therapeutin	24
2.3 Soziale Kompetenzen sichern das Miteinander	26
2.4 Ist Spielen eine nutzlose Tätigkeit?	29

3. DiscGolf als Beitrag zur Entwicklung von Kindern und Jugendlichen	33
3.1 Frühkindliche Sporterziehung	35
3.2 Faszination DiscGolf im Schul- und Verbandssport	36
3.2.1 Körper- und Bewegungserfahrung	38
3.2.2 Soziales Lernen	39
3.2.3 DiscGolf als Kulturgut	40
3.2.4 Persönlichkeitsentwicklung mithilfe des Mediums DiscGolf	41
4. DiscGolf in der Erlebnispädagogik	43
4.1 Was ist eigentlich ein Erlebnis?	45
4.2 Eine Definition der Erlebnispädagogik	45
4.2.1 Die Handlungsorientierung	45
4.2.2 Lernen in Situationen mit Ernstcharakter	46
4.2.3 Die Gruppenorientierung	47
4.2.4 Die Pädagogische „Komposition“	48
4.3 Transfer	48
4.3.1 Der fachspezifische Transfer	49
4.3.2 Der fachübergreifende Transfer	49
4.3.3 Der metaphorische Transfer	49
4.4 Ein Praxisbeispiel am Thema Werte	50
4.4.1 Diversity	52
4.4.2 Respekt	54
4.4.3 Toleranz	56
4.4.4 Freiheit	58

5. DiscGolf in der Erwachsenenbildung	63
5.1 Eigenständiges Lernen als Selbstkonzept	64
5.2 Vorerfahrungen und Ressourcen einbeziehen	64
5.3 Das Lernmotiv und das WARUM	65
5.4 Erlebnispädagogik trifft Andragogik	65
6. Business und DiscGolf, zwei Welten treffen aufeinander	67
6.1 Lachen verbindet	69
6.1.1 Was bringt Spielen den Personalabteilungen?	71
6.1.2 Es gibt nur eine Chance für den ersten Eindruck, ein Firmen-Event für Azubis	72
6.1.3 Eine Event-Anekdoten „Die Kuh war sauer“	73
6.1.4 Erfahrungsbericht aus der Event-Praxis	74
6.2 Ein Mix für nachhaltiges Lernen	75
6.2.1 Ein DiscGolf Feedback-Seminar	76
6.2.2 Eine Seminar-Anekdoten „Der Jesus Roller“	77
6.2.3 Erfahrungsbericht aus der Seminar-Praxis	78
6.3 „Sport hat die Kraft, die Welt zu verändern.“ (Nelson Mandela)	79
6.3.1 Was kann das für Unternehmen bedeuten?	81
6.3.2 Einführung des DiscGolf im Unternehmen als Firmensport	82
6.3.3 Eine Anekdoten vom Disc-Firmensport „Der magische Flug“	83
6.3.4 Ein Zeitungsbericht zur Einführung von DiscGolf als Firmensport bei der Firma Must!	84

7. DiscGolf als Teil der Firmenkultur	89
7.1 Der kulinarische „Teamvertrag“	91
7.2 Ein gesunder Geist in einem gesunden Körper	93
7.3 Eine positive Fehlerkultur als Garant für Kreativität und Fortschritt	95
7.4 Eine solidarische Firmenkultur könnte Leben verlängern	97
8. „Tu Gutes und rede darüber“	101
8.1 Ein DiscGolf-Parcours als Sympathieträger	103
8.2 Die Disc als fliegender Werbeträger	104
8.3 Augen auf für die schöne bunte DiscGolf-Welt	104
8.4 Alles hat seinen Preis	105
Nachwort	108
Danksagung	109
Die Autoren – Biographie	110
Literaturverzeichnis	112