

1	Erste Schritte mit dem Calliope mini	6
	Was ist wo? – Kontakte, Sensoren etc.....	6
	Stromversorgung, USB und mitgelieferte Teile.....	8
	Den Calliope mini zum ersten Mal einschalten.....	9
	Den Calliope mini am PC anschließen.....	11
	Das erste Programm für den Calliope mini	12
2	Der Editor PHT Für „echte“ Programme.....	22
	Programm auf den Calliope mini herunterladen	23
	Fertige Symbole sind schneller	24
3	Spielwürfel.....	28
4	Farblichteffekte mit der RGB-LED	34
5	Lauflicht.....	38
6	Noch ein Lichteffekt.....	44
7	Zähler.....	50
8	Ikl-Trainer.....	52
9	Zahlenrätsel.....	56
10	Stimmungsanzeiger mit Musik.....	62

II	Sensorkontakte in den Ecken.....	66
	So funktionieren die Sensorkontakte	66
I2	Mobiles Erdungsmessgerät.....	72
I3	Discolicht-Steuerpult.....	76
I4	Magic-8-Ball - die magische Billardkugel	84
	Magic-8-Ball mit gezinkter Kugel.....	87
	Es geht noch unauffälliger	89
I5	Thermometer und Lichtstärkemessung	92
	Lichtstärke mit dem Helligkeitssensor messen	99
I6	Alarmanlage für den Calliope mini	102
I7	Space Invaders.....	104
I8	Eierlaufen.....	124
I9	Die beiden grünen LEDs anschließen.....	134
	So funktionieren LEDs.....	134

20 Reaktionsspiel mit den beiden grünen LEDs	138
21 Geheime Botschaften per Funk übertragen.....	146
22 Der NEPO-Editor von Open Roberta.....	154
Wichtige Unterschiede zwischen NEPO-Editor und PXT-Editor	155
So arbeiten Funktionen im NEPO-Editor.....	155
23 FAQ.....	160
Wie kann ich das Demospiel zurück auf den Calliope mini bringen?	160
Wenn nichts mehr geht: Firmware neu installieren	160