

1	Erste Schritte mit dem Calliope mini	6
	Was ist wo? – Kontakte, Sensoren etc.	6
	Stromversorgung, USB und mitgelieferte Teile	8
	Den Calliope mini zum ersten Mal einschalten	9
	Den Calliope mini am PC anschließen	11
	Das erste Programm für den Calliope mini	12
2	Der Editor PHT Für „echte“ Programme	22
	Programm auf den Calliope mini herunterladen	23
	Fertige Symbole sind schneller	24
3	Spielwürfel.....	28
4	Farblichteffekte mit der RGB-LED	34
5	Lauflicht.....	38
6	Noch ein Lichteffekt.....	44
7	Zähler	50
8	Ikt-Trainer	52
9	Zahlenraten.....	56
10	Stimmungsanzeiger mit Musik.....	62

11	Sensorkontakte in den Ecken.....	66
	So funktionieren die Sensorkontakte	66
12	Mobiler Erdungsmessgerät.....	72
13	DiscoLight-Steuerpult.....	76
14	Magic-8-Ball - die magische Billardkugel	84
	Magic-8-Ball mit gezinkter Kugel.....	87
	Es geht noch unauffälliger	89
15	Thermometer und Lichtstärkemessung	92
	Lichtstärke mit dem Helligkeitssensor messen	99
16	Alarmanlage Für den Calliope mini	102
17	Space Invaders	104
18	Eierlaufen.....	124
19	Die beiden grünen LEDs anschließen.....	134
	So funktionieren LEDs.....	134

20	Reaktionspiel mit den beiden grünen LEDs	138
21	Geheime Botschaften per Funk übertragen.....	146
22	Der NEPO-Editor von Open Roberta.....	154
	Wichtige Unterschiede zwischen NEPO-Editor und PXT-Editor	155
	So arbeiten Funktionen im NEPO-Editor	155
23	FAQ.....	160
	Wie kann ich das Demospiel zurück auf den Calliope mini bringen?	160
	Wenn nichts mehr geht: Firmware neu installieren	160