

## INHALT

### 1: ARK GRUNDLAGEN ..... 15

1.1	Spiel beginnen .....	16
	Lokales Spiel .....	17
	Multiplayer / Spiel beitreten .....	22
	Die Optionen .....	23
	Tipps zur Graukeinstellung.....	23
1.2	Spielgrundlagen .....	26
	Spieleinstieg .....	26
	Die ersten Spielminuten.....	27
	Stammesmitglied werden .....	29

### 2: SPIEL-MECHANIK ..... 35

2.1	Erfahrung .....	36
2.2	Attribute .....	37
	Attributsübersicht .....	37
	Statuseffekte.....	39
2.3	Engramme & Craften.....	44
	Engramme erlernen .....	44
	Ressourcen .....	47
	Crafting Stationen .....	50
	Rezepte für Speisen, Farben und Trockenfutter.....	52
	Farben .....	57
	Technologiestufen.....	58
	Rüstungen .....	60

**3: BAUEN.....63**

3.1	Schnellanleitung Bauen .....	64
3.2	Allgemeines zu Bauwerken .....	65
	Material.....	65
	Fundamente .....	66
	Einrasten und Ausrichtung.....	67
	Einrasten von Säulen .....	70
	Säulen am Hang - Brücken .....	70
	Rampenbau.....	72
	Säulen bündig am Dach anbauen .....	73
3.3	Bauen mit Zaunfundamenten .....	76
	Platzierung und Ausrichtung.....	76
	Beispiel: Achteckiger Turm .....	78
3.4	Floß und Plattformsattel .....	79
	Allgemeines zum Bauen auf Plattformen .....	79
	Fundamente versenken.....	80
	Ideen für Boote .....	83
3.5	Weitere Bautipps .....	84
	Dreieckige Fundamente .....	85
	Flexible Strom- und Wasserleitungen .....	87

**4: KARTENÜBERSICHT.....89**

4.1	Die Gegend erforschen .....	90
	Versorgungskisten.....	90
	Entdeckernotizen.....	91
	Zeitlicher Ablauf der Geschichte.....	104
	Höhlen und Artefakte.....	110
4.2	The ARK - Die Insel .....	111
	Orte .....	111
	Ressourcen-Übersicht .....	114

4.3	The Center .....	115
	Ressourcen Übersicht „The Center“ .....	118
4.4	Ragnarok .....	119
	Ressourcen Übersicht .....	121
4.5	Valguero .....	122
	Ressourcen Übersicht .....	126
4.6	Crystal Isles .....	127
	Ressourcen Übersicht „Crystal Isles“ .....	132
<b>5:</b>	<b>SCORCHED EARTH.....</b>	<b>133</b>
5.1	Neues in Scorched Earth .....	134
5.2	Kartenübersicht .....	136
	Ressourcen .....	137
5.3	Überleben in Scorched Earth .....	138
<b>6:</b>	<b>ABERRATION.....</b>	<b>139</b>
6.1	Neues in Aberration .....	140
6.2	Kartenübersicht .....	144
6.3	Tipps zu Aberration .....	146
<b>7:</b>	<b>EXTINCTION.....</b>	<b>147</b>
7.1	Neues in Extinction .....	148
7.2	Kartenübersicht .....	153
7.3	Ressourcen & Tipps .....	155

**8: GENESIS PART 1 ..... 157**

8.1	Neues in Genesis Part 1 .....	158
8.2	Biome .....	158
8.3	Missionen und Sechsecke .....	160
8.4	Kartenübersicht .....	162
8.5	Ressourcen Übersicht .....	165
8.6	Tipps zu Genesis Part 1 .....	166

**9: GENESIS PART 2 ..... 167**

9.1	Auf dem Raumschiff .....	168
9.2	Biome .....	168
9.3	Missionen .....	170
	Missionstypen .....	170
	Missionen mit Bossgegner .....	172
9.4	Neue Gegenstände .....	176
	Federation Exo Armor .....	177
	Mutagen & Mutagel .....	178
	Exo-Mek .....	178
9.5	Kartenübersicht .....	179
	Ressourcen im All-Biom .....	181
9.6	Tipps zu Genesis Part 2 .....	182

**10: FANGEN UND ZÄHMEN ..... 183**

10.1	Schnellanleitung Zähmen .....	184
10.2	Allgemeines zum Zähmen .....	185
	Warum Kreaturen zähmen? .....	185
	Vorbereitung zum Zähmen .....	186
	Der Zähmvorgang .....	186

10.3	Zähmen durch Betäubung.....	187
	Jagdmethoden .....	187
	Betäubungsmittel.....	189
	Normales Betäubungsfüttern.....	190
	Verhungerungszähmen.....	191
10.4	Zähmen durch aktives Füttern .....	191
10.5	Trockenfutter / Kibble.....	192
	Trockenfutter & Eierproduktion.....	192
	Trockenfutter Herstellung.....	193
	Trockenfutter Rezepte:.....	193
	Altes Trockenfuttersystem .....	195
10.6	Spezielle Zähmung .....	196
<b>II:</b>	<b>ZUCHT UND AUFZUCHT .....</b>	<b>197</b>
11.1	Züchten Schnellanleitung.....	198
11.2	Auswahl und Paarung von Tieren.....	199
	Warum überhaupt Züchten? .....	199
	Auswahl der Elterntiere .....	199
11.3	Ausbrüten und Schwangerschaft.....	200
11.4	Aufzucht der Tierbabys .....	202
11.5	Prägen der Tiere .....	204
11.6	Bessere Tiere züchten .....	206
	Werte verbessern .....	206
	Mutationen.....	207
<b>12:</b>	<b>KREATUREN ALLGEMEIN .....</b>	<b>209</b>
12.1	Erklärung zu Werten .....	210
12.2	Varianten von Kreaturen.....	212
12.3	Zu Land, zu Luft und zu Wasser.....	214

Bossgegner.....	214
Mini-Bosse .....	214
<b>13: LANDKREATUREN.....</b>	<b>215</b>
<b>14: LUFTKREATUREN.....</b>	<b>421</b>
<b>15: WASSERKREATUREN.....</b>	<b>483</b>
<b>16: BOSSGEGNER.....</b>	<b>533</b>
16.1 Allgemeines zu Bossgegnern.....	534
16.2 Brutmutter Lysrix.....	538
16.3 Megapithecus.....	540
16.4 Drache .....	542
16.5 Scorched Earth (Mantikor).....	544
16.6 The Center Bossgegner .....	546
16.7 Ragnarok Bossgegner .....	548
16.8 Aberration .....	550
16.9 Extinction - Die Titanen.....	552
Der Eis Titan.....	552
Der Wald Titan.....	554
Der Wüsten Titan.....	556
Der King Titan.....	558
16.10 Valguero Bossgegner .....	560

## ***INHALT***

13

16.11	Genesis - Part 1 .....	562
	Moeder .....	562
	Corrupted Master Controller.....	564
16.12	Crystal Isles Bossgegner.....	568
16.13	Genesis Part 2 - Endkampf mit Rockwell .....	570
<b>17:</b>	<b><i>ASCENSION</i></b> .....	<b>575</b>
17.1	Vorbereitungen.....	576
17.2	Tek-Höhle .....	577
	Zusätzlich empfohlene Ausrüstung:.....	579
	Tipps zum Durchqueren der Höhle:.....	579
17.3	Aufseher.....	580
<b>18:</b>	<b><i>SPIELHILFEN</i></b> .....	<b>583</b>
18.1	Konsolbefehle.....	584
18.2	DLC / Add-on.....	586
18.3	Mods installieren .....	587
18.4	Modauswahl.....	588
<b>INDEX</b> .....		<b>591</b>