

Vorwort	4
Das kleine ABC der Computerspiele	5
Age of Empires®	5
Dota® 2	7
FIFA®	9
Fortnite®	11
Gran Turismo®	13
Minecraft®	15
Pac-Man®	17
Pokémon®	19
Super Mario®	21
The Legend of Zelda®	23
Gaming und Gesellschaft	25
Steam®	25
Interview mit E-Sportler Umut Gültekin	27
USK	29
Das Computerspielmuseum in Berlin	31
Gamescom	33
Let's Player	35
E-Sport = Sport?	37
Beruf Spielentwickler/Spielentwicklerin	39
Computerspiel-Abhängigkeit	41
Kurzgeschichte des Gamings	43
1952 – 1983: Technische Versuche, Spielhallen, Konsolen	43
1983 – 1996: Heimcomputer aus den USA, Konsolen aus Japan	45
1996 – HEUTE: Weiblicher, echter, vernetzter	47