

INHALT

Vorwort von Daniel Jung	6
Ein Artikel im <i>Schüler-Propheten</i>	8
Tag 1	
Löwen und Langeweile [Ausschreibung] . . .	11
Nele	17
Tag 2	
Golf statt Gaming [Brainstorming]	20
Mehmet	28
Tag 3	
Mathe zum Mittag [Proof of Concept] . . .	31
Carl	43
Tag 14	
Valley per Video [Prototyp]	46
Aliyah	54
Ein Artikel im <i>Schüler-Propheten</i>	56
Tag 35	
Bildung dank Banknoten [Minimum Viable Product]	58
Nele	72

Tag 59

FensterIn mit Fußball [Pitch]	75
Ein Artikel im <i>Schüler-Propheten</i>	90
Mehmet	92

Tag 101

Trikot und Trainingsanzug [Start-up Expo]	94
Carl	106
Ein Artikel im <i>Schüler-Propheten</i>	108

Tag 208

Gehackt und zugenäht [Ransomware]	110
Aliyah	129

Tag 210

Finale [Profis im Improvisieren]	131
Ein Artikel im <i>Schüler-Propheten</i>	152
Nachwort von Daniel Jung	154
Kleines Start-up ABC, bereitgestellt vom <i>Schüler-Propheten</i>	164
Schlusswort von Axel Täubert	170
Danksagung	174