

EINLEITUNG	5	Der Chromkönig	24
		Der Kronprinz	25
HANDSOME 4.0	6	Die Herzöge	25
		Die Grafen	25
BODYTECH, ESSENZ		Proteinköniginnen	25
UND DER SINN		Die Ballkönigin	26
DES LEBENS	10	Alle Augen auf mich	26
Aurenlesen	11	Die Herzoginnen	26
Was ist Essenz?	11	Die Gräfinnen	26
Unbekannte Metatypen	13		
Wie es zu Lücken		SCHÖNER LEBEN	
in der Essenz kommt	14	MIT CHROM	27
Die Schale reparieren	15	Neue und überarbeitete	
Gentherapie, oder wie man		Bodytech-Kategorien	28
die Schale auf die		Omegaware	28
Essenz abstimmt	17	Exoware	28
Revitalisierung	17	Gammaware	28
Auratherapie	18	Cyberware-Beschaffung	29
Auravoren	20	Gefährlich und vercybert	29
Einfache Prothesen	20	Entfernung von	
Veraltete Cyberware	22	Cyberwareblockern	30
Chromkönige	24	Hacken von Cyberware	31

2 // INHALT //

Beschädigung und		Magie, Resonanz	
Reparatur von		und Genetik	98
Cyberware	32	Regeln für Genware	98
Cyberkampf	32	Therapeutische	
Cyberkampf-Techniken	33	Genbehandlungen	98
Cyberware-Katalog	34	Genware-	
Kosmetische und		Verbesserungen	101
Spionage-Cyberware	34	Transgene Infusionen	106
Headware	37	Behandlung	108
Augen-Cyberware	39	Spielinformationen:	
Ohren-Cyberware	40	Atavismus und	
Bodyware	41	Transgenetik	109
Cybergliedmaßen	46	Transgenetik	
Cyberimplantatwaffen	51	als Bioware	110
		Neue transgene	
BAU DIR DEINEN KÖRPER	55	Modifikationen	110
Blaue Biotech	58	Neue Vorteile	
Braune Biotech	58	und Nachteile	112
Graue Biotech	58		
Grüne Biotech	58	DER SCHNELLE KICK	114
Rote Biotech	58	Abhängigkeit	115
Weißer Biotech	58	Drogencocktails	
Bioformung	59	und Überdosen	115
Kosmetische Bioware	61	BTLs	116
Standard-Bioware	62	Resonante Drogen	116
Hautanpassungen	68	Das eigene Zeug	117
Kultivierte Bioware	71	Spielinformationen	117
Biosinne	73	Abhängigkeit	117
Bioimplantatwaffen	77	Clean werden	118
Symbionten	79	Überdosierung	118
		Wechselwirkungen	119
ÄNDERE DEN CODE	83	Drogenkategorien	120
Nanotech	83	Drogen und Toxine	120
Die Geschichte		Erwachte Drogen und	
der Nanotech	84	magische Präparate	127
Grundlagen aktueller		Resonante Drogen	130
Nanotechnologie	85	BTLs und	
Nanitenbrüter	86	Buchseingifte	132
Nanitenkolonien		Buchseingifte	133
benutzen	87	BTLs	134
Arten von		Die eigene Droge	136
Nanitenkolonien	88		
Nanotech-Werkzeuge	95	CRITTERZÄHMEN	
Nanotech-Kits	95	LEICHT GEMACHT	141
Genware	96	Critterware	143
Kleine Geschichte		Cyberware	143
der Gentechnik	96	Bioware	149
Vererbbarkeit	97	Neue Bioware für Critter	150
Designerbabys und		Critter-Exoskelette	151
Homo sapiens superior	97	Exoskelett-Module	151
		Implantate für	
		Nano-Critter	156
		Genetische Verbesserungen	157
		Embryonale	
		Genmanipulation	158
		Gentherapeutische	
		Behandlung	159
		Verbesserung der	
		geistigen Attribute	159
		Verbesserung der	
		instinktiven	
		Fertigkeiten	159
		Verbesserung der	
		körperlichen Attribute	159
		Verbesserungen für	
		mundane Critterkräfte	159
		Zusätzliche	
		mundane Critterkraft	159

Eiserner Magen	160	Ares Macrotechnology	167	Neue Vor- und Nachteile	177
Feuerfest	160	Aztechnology	168	Vorteile	177
Furchtlos	160	Evo	168	Nachteile	178
Natürliche Bioware	161	Horizon	169	Cybermantie	180
Nicht leitend	161	MCT	169	Regeln für Cybermantie	182
Thermisch isoliert	161	Renraku	169	Zentrale Komponenten	183
Unnatürlicher Instinkt	161	Saeder-Krupp	170	Die Vorteile des Untodes	184
Magische genetische		Shiawase	170	Cyborgs	186
Verbesserungen	161	Spinrad Global	171		
Genetik für den		Wuxing	171	FÜNF MINUTEN	
Hausgebrauch	162	Dino-Tech	172	IN DIE ZUKUNFT	190
Ein Labor beauftragen	163	Ares T-Rex	173	Cybertechnologie	192
Unbeabsichtigte		Ares Triceratops	173	Biotechnologie	194
Konsequenzen	164	Ares Deinonychus	174	Genetische Anpassung	195
Grundwerte für				Nanotechnologie	196
mundane Critter	165	ESSENZ UND		Vorwärts ins Mögliche	197
Andere Tiere	167	IHRE GRENZEN	175		
Verkäufliche Critter	167	Folgen niedriger Essenz	177	INDEX	199