

<b>GRUNDLAGEN</b>	<b>8</b>
Spielverlauf	10
Steuerung	11
Bildschirmanzeigen	12
Die Welt entdecken	13
Sehenswürdigkeiten	14
Im ersten Kapitel stellen wir dir grundlegende Funktionen des Spiels vor, um dich auf dein Abenteuer vorzubereiten.	
Karten & Marker	16
Der Untergrund	17
Fähigkeiten	18
Rätsel	19
Kampf	20
Ausrüstung & Charakterentwicklung	24
Kochen	28
Wetter & Elemente	29
<b>LEITFADEN</b>	<b>30</b>
Ein Reiseführer, der dir den Weg durch Hyrule weist und dich bei der Vorbereitung auf bevorstehende Herausforderungen optimal unterstützt.	
Einleitung	32
I. Die Vergessene Himmelsinsel	33
II. Zwischenspiel	36
III. Der Weise des Windes	40
IV. Der Weise des Feuers	46
V. Der Weise des Wassers	50
VI. Die Weise des Donners	54
VII. Der fünfte Weise	58
VIII. Das Master-Schwert & Finale	62
<b>HAUPTZIELE</b>	<b>66</b>
Hier findest du konkrete Lösungswege zu den verschiedenen Aufgabenreihen der Haupthandlung. Am besten nutzt du das Kapitel in Kombination mit dem Leitfaden.	
Karten-Symbole & Screenshots	68
Hauptziel-Verzeichnis	68
Die Vergessene Himmelsinsel	69
Das Volk im Untergrund	76
Die Tränen des Drachen	78
Der Weise des Windes	80
Die Bautomatik-Fähigkeit	89
Der Weise des Feuers	90
Der Weise des Wassers	102
Die Weise des Donners	113
Schloss Hyrule	124
Der fünfte Weise	127
Das Master-Schwert	138
Finale	141

<b>SCHREINE</b>	<b>148</b>	<b>ATLAS</b>	<b>300</b>
Einleitung	150	Legende	302
Übersichtskarte	151	Koordinaten	303
Karte der Schreine: Oberfläche	152	Kartografiertürme	304
Karte der Schreine: Himmel	154	Krogs	306
Vergessene Himmelsinsel: Schreine	154	Höhlen	310
Liste der Schreine	156	Oberfläche: Übersichtskarte	312
Regionen im hohen Norden (A1–G1)	157	Oberfläche: Atlas-Karten	313
Regionen im mittleren Norden (A2–G2)	168	Ortschaften: Karten	348
Zentrale Regionen (A3–G3)	179	Untergrund: Übersichtskarte	350
Regionen im mittleren Süden (A4–G4)	189	Untergrund: Atlas-Karten	351
Regionen im tiefen Süden (A5–G5)	200	Himmel: Übersichtskarte	386
Hebra-Luftraum	209	Himmel: Atlas-Karten	387
Eldin-Luftraum	213		
Akkala-Luftraum	213	<b>INVENTAR</b>	<b>400</b>
Inneres Hyrule-Luftraum	214	Zusatzeffekte	402
Ranelle-Luftraum	216	Große Feen	404
Gerudo-Luftraum	218	Sammeln	408
Phirone-Luftraum	219	Rüstungen	410
Necluda-Luftraum	220	Bögen	420
		Schilder	421
<b>EPISODEN</b>	<b>222</b>		
Inneres Hyrule	224	Waffen	422
Hebra	231	Material	429
Eldin	233	Kochen	438
Akkala	234	Sonau-Bauteile	445
Necluda	237	Fahrzeuge bauen	446
Phirone	243	Wichtiges	448
Gerudo	243	Wille der Weisen	448
Wald von Hyrule	245	Stallpunkte	450
Der Untergrund	248	Erinnerungen	451
Der Himmel	250	Mahlon	451
Weitere Abenteuer	251	Links Haus	451
		amiibo	452
		Hyrule-Handbuch	452
<b>NEBENAUFGABEN</b>	<b>256</b>		
Aufgabenverzeichnis	258	Mini-Games	453
Inneres Hyrule	259	Abschlussquote	455
Hebra	264		
Eldin	270	<b>GEGNER</b>	<b>456</b>
Akkala	276	Gegnerrang & Welt-Level	458
Ranelle	280	Strategie & Taktik	459
Necluda	284	Standardgegner	461
Gerudo	290	Boss-Gegner	480
Phirone	298	Endgegner	492
Wald von Hyrule	298	Drachen	494
Der Untergrund	299		
		<b>INDEX</b>	<b>496</b>