

	SCHNELLSTART	6
	GRUNDLAGEN	8
	Spielverlauf	10
	Steuerung	11
	Bildschirmanzeigen	12
	Die Welt entdecken	13
	Sehenswürdigkeiten	14
Im ersten Kapitel stellen wir dir grundlegende Funktionen des Spiels vor, um dich auf dein Abenteuer vorzubereiten.	Karten & Marker	16
	Der Untergrund	17
	Fähigkeiten	18
	Rätsel	19
	Kampf	20
	Ausrüstung & Charakterentwicklung	24
	Kochen	28
	Wetter & Elemente	29
	LEITFADEN	30
	Einleitung	32
	I. Die Vergessene Himmelsinsel	33
Ein Reiseführer, der dir den Weg durch Hyrule weist und dich bei der Vorbereitung auf bevorstehende Herausforderungen optimal unterstützt.	II. Zwischenspiel	36
	III. Der Weise des Windes	40
	IV. Der Weise des Feuers	46
	V. Der Weise des Wassers	50
	VI. Die Weise des Donners	54
	VII. Der fünfte Weise	58
	VIII. Das Master-Schwert & Finale	62
	HAUPTZIELE	66
	Karten-Symbole & Screenshots	68
	Hauptziel-Verzeichnis	68
	Die Vergessene Himmelsinsel	69
	Das Volk im Untergrund	76
	Die Tränen des Drachen	78
Hier findest du konkrete Lösungswege zu den verschiedenen Aufgabenreihen der Haupthandlung. Am besten nutzt du das Kapitel in Kombination mit dem Leitfaden.	Der Weise des Windes	80
	Die Bautomatik-Fähigkeit	89
	Der Weise des Feuers	90
	Der Weise des Wassers	102
	Die Weise des Donners	113
	Schloss Hyrule	124
	Der fünfte Weise	127
	Das Master-Schwert	138
	Finale	141

SCHREINE	148
Einleitung	150
Übersichtskarte	151
Karte der Schreine: Oberfläche	152
Karte der Schreine: Himmel	154
Vergessene Himmelsinsel: Schreine	154
Liste der Schreine	156
Regionen im hohen Norden (A1–G1)	157
Regionen im mittleren Norden (A2–G2)	168
Zentrale Regionen (A3–G3)	179
Regionen im mittleren Süden (A4–G4)	189
Regionen im tiefen Süden (A5–G5)	200
Hebra-Luftraum	209
Eldin-Luftraum	213
Akkala-Luftraum	213
Inneres-Hyrule-Luftraum	214
Ranelle-Luftraum	216
Gerudo-Luftraum	218
Phirone-Luftraum	219
Necluda-Luftraum	220

EPISODEN	222
Inneres Hyrule	224
Hebra	231
Eldin	233
Akkala	234
Necluda	237
Phirone	243
Gerudo	243
Wald von Hyrule	245
Der Untergrund	248
Der Himmel	250
Weitere Abenteuer	251

NEBENAUFGABEN	256
Aufgabenverzeichnis	258
Inneres Hyrule	259
Hebra	264
Eldin	270
Akkala	276
Ranelle	280
Necluda	284
Gerudo	290
Phirone	298
Wald von Hyrule	298
Der Untergrund	299

ATLAS	300
Legende	302
Koordinaten	303
Kartografiertürme	304
Krogs	306
Höhlen	310
Oberfläche: Übersichtskarte	312
Oberfläche: Atlas-Karten	313
Ortschaften: Karten	348
Untergrund: Übersichtskarte	350
Untergrund: Atlas-Karten	351
Himmel: Übersichtskarte	386
Himmel: Atlas-Karten	387

INVENTAR	400
Zusatzeffekte	402
Große Feen	404
Sammeln	408
Rüstungen	410
Bögen	420
Schilde	421
Waffen	422
Material	429
Kochen	438
Sonau-Bauteile	445
Fahrzeuge bauen	446
Wichtiges	448
Wille der Weisen	448
Stallpunkte	450
Erinnerungen	451
Mahlon	451
Links Haus	451
amiibo	452
Hyrule-Handbuch	452
Mini-Games	453
Abschlussquote	455

GEGNER	456
Gegnerrang & Welt-Level	458
Strategie & Taktik	459
Standardgegner	461
Boss-Gegner	480
Endgegner	492
Drachen	494

INDEX	496
-------	-----