

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	11
1.1	Aufbau dieses Buchs	12
1.2	Was muss ich können, um dieses Buch zu verstehen?	12
1.3	Welche Utensilien benötige ich?	13
	Ajax testen.....	13
1.4	Nützliche Editoren und Programme	14
	Der Alleskönner: Macromedia Dreamweaver	14
	Alleskönner Nr. 2: Microsoft Frontpage und Expression Web Designer	15
	Der Allrounder: Eclipse mit Eclipse Web Tools Platform	15
	Die Alternativen: UltraEdit, SuperHTML, Phase 5	16
1.5	Kostenlose Entwicklungsumgebung unter Windows einrichten	17
	Vorbereitung	17
	Der erste Start	19
	Der Aufbau der Entwicklungsumgebung	22
	Ein HTML- oder JavaScript-Projekt anlegen	23
	Mit HTML, CSS und JavaScript arbeiten	24
2	JavaScript-Grundlagen	29
2.1	Einführung	30
	Was ist JavaScript?.....	30
	Entstehung	30
	Clientseite und Serverseite.....	31
	Versionen und Browser	31

2.2	Erste Schritte	32
	Wie fange ich an?	32
	JavaScript und HTML	32
	JavaScript in einer externen Datei	34
	Wohin mit dem <script>?	34
	JavaScript starten	36
	Notationsregeln	37
	Schreibweise von Anweisungen	38
	Kommentare	39
2.3	Variablen	40
	Variablen deklarieren	41
	Datentypen von Variablen	41
	Typenumwandlung von Variablen	45
	... in String umwandeln	46
	Haltbarkeit von Variablen	46
2.4	Operatoren	47
	Arithmetische Operatoren	47
	String-Operatoren	47
	Vergleichsoperatoren	48
	Logische Operatoren	48
	Bitweise Operatoren	49
	Zuweisungsoperatoren	50
	Spezielle Operatoren	50
2.5	Funktionen	51
	Parameter von Funktionen	52
	Rückgabewerte einer Funktion	53
	Verhalten von Variablen bei Funktionen	53
2.6	Bedingungen und Verzweigungen	54
	if-Abfrage	55
	if-else-Abfrage	56
	Konditionalabfrage	57
	switch-Abfrage	57
2.7	Schleifen	58
	for-Schleife	58
	for-in-Schleife	59
	while-Schleife	60

	do-while-Schleife	61
	Schleifenkontrolle	62
	Label	63
2.8	Ereignisse	64
	Ereignisse in HTML definieren	64
	Ereignis-Skripts	65
	Welche Ereignisse gibt es?	66
	Rückmeldung auf Ereignisse geben	67
	Ereignisse in JavaScript	68
2.9	Objekte	69
	Objekte und Variablen	70
	Einfache Objekte	71
	Komplexe Objekte	71
	Objekte verwenden	73
	Unterobjekte	73
	Vererbung von Objekten	74
2.10	Verarbeitung	76
	with-Anweisung	76
	this-Anweisung	78
	try-catch-finally-Anweisung	78
	throw-Anweisung	81
3	JavaScript in der Praxis	83
3.1	JavaScript und der Browser: die wichtigsten Objekte	84
	Number-, Date-, Array- und String-Objekt	84
	window-Objekt	84
	document-Objekt	85
	Weitere Objekte, Eigenschaften und Methoden	86
3.2	Datum & Zeit	86
	Das Date-Objekt	86
	Die Uhrzeit anzeigen	88
3.3	Mit Arrays arbeiten	89
	Mehrdimensionale Arrays	90
	Arrays sortieren	91

3.4	Formulare kontrollieren	94
	Zugriff auf Formulare.....	94
	Zugriff auf Formularelemente	94
	Formular überprüfen	95
3.5	Fenster & Frames	101
	Daten ins Dokument schreiben	101
	Popup erzeugen.....	103
	(Mehrere) Frames ändern	104
	Aufruf in fremdem Frameset verhindern	105
	Frameset nachladen.....	106
3.6	Mit Cookies arbeiten	108
	Cookies speichern	108
	Cookies auslesen	109
	Cookies löschen	110
	Mehrere Werte speichern und lesen	110
	Cookies in der Praxis	111
4	DHTML, der kleine Helfer	113
4.1	Einführung	114
	Was ist DHTML?	114
	Wo hört JavaScript auf und wo fängt DHTML an?	115
	Was brauche ich für DHTML und wie schreibe ich es?	116
	Das Browserproblem	116
4.2	DHTML-Grundlagen	119
	Layer ansprechen	119
4.3	Mit Objekten arbeiten	121
	Neue Inhalte einfügen	121
	Neue Elemente anfügen	122
	Positionierung	123
	Vorder- und Hintergrund	125
	Elemente anzeigen und ausblenden	126
4.4	Mit Ereignissen richtig umgehen	127
	Ereignisse beim Microsoft Internet Explorer	127
	Ereignisse bei Netscape, Firefox und Opera	128
	Einheitliche Ereignisbehandlung	129

5	DHTML – Praxisbeispiele	131
5.1	Dropdown-Menü mit DHTML	132
	Ein- und Ausblenden vorbereiten	134
	Ein- und Ausblenden	135
5.2	Drag&Drop: Warenkorb mit DHTML	137
	Vorbereitung	137
	Drag ...	138
	... Move ...	139
	... Drop	140
6	Interaktion mit Ajax	143
6.1	Einführung	144
	Was ist Ajax?	144
	Wozu Ajax?	144
	Voraussetzungen	145
	Vor- und Nachteile	146
6.2	Daten abrufen	147
	Exkurs HTTP	148
	Request absetzen	150
	Parameter senden	151
	Response entgegennehmen	153
6.3	XML & JavaScript	155
	Exkurs mit XML	156
	XML mit JavaScript verarbeiten	157
6.4	Andere Formen von Ajax	158
	Ajax ohne XML: JSON	159
	Ajax ohne XMLHttpRequest	160
7	Einfacher arbeiten mit Ajax-Frameworks	165
7.1	Einführung	166
	Was sind Frameworks?	166
	Wann brauche ich Frameworks?	166
7.2	Ajax im Browser: Spry & AjaxSLT	166
	Download & Installation	167
	Startklar?	167
	XML-Datasets & Dynamic Region	167

7.3	Ajax mit PHP: Xajax	170
	Download & Installation	170
	... fertig, los!	171
7.4	Ajax mit Perl, CF und Python: Sajax	174
	Download & Installation	174
	Ajax-Suche mit Sajax	174
7.5	Ajax mit ASP.NET: Atlas	176
	Download & Installation	176
	Ajax-Suche mit Atlas	177
8	Praxisbeispiele mit Ajax	181
8.1	Suchvorschläge mit Ajax	182
	Die Grundlage	182
	Daten vorbereiten	182
	Jetzt wird's dynamisch	184
	Auch Ajax kommt zum Zuge	185
	Und noch einmal das Ganze	189
8.2	Formularverarbeitung	193
	Die Grundlage	194
	Universelle Abfragetechnik	195
	Daten abfragen und verarbeiten	197
	Username, Ort und BLZ auswerten	198
	Das fertige Skript	198
8.3	Chat mit Ajax	203
	Vorbereitungen	204
	Login	204
	Nachricht absenden	207
	Nachrichten speichern	208
	Nachrichten abrufen	209
	Nachrichten anzeigen	210
	Das komplette Skript	214
	Stichwortverzeichnis	221