

## Inhaltsverzeichnis

Einleitung .....	4
<b>Ideensammlung</b>	
<b>Von Politik wissen .....</b>	<b>6</b>
Klassenlexikon anlegen .....	6
Abläufe mit Pfeildiagrammen visualisieren .....	8
Zusammenhänge mit Mindmaps strukturieren .....	10
LearningApps für interaktive Übungen nutzen .....	12
Politische Fachbegriffe in sog. Einfache Sprache übersetzen .....	14
Behördenwegweiser entwickeln .....	16
Geocaching – Politikorte draußen entdecken .....	18
<b>Politische Einstellungen und Motivationen deuten .....</b>	<b>20</b>
Meinungsumfragen erstellen .....	20
Expert*inneninterview als Chat oder Videokonferenz durchführen .....	22
Politikdarstellungen in Computerspielen untersuchen .....	24
Sprache und Politik: Zusammenhänge deuten .....	26
Politiker*innenlebensläufe analysieren .....	28
<b>Politisch urteilen .....</b>	<b>30</b>
Online recherchieren und Seriosität überprüfen .....	30
Interaktive Bilder gestalten .....	32
Wahl-O-Mat nutzen und reflektieren .....	34
Politische Rollen identifizieren und visualisieren .....	36
<b>Politisch handeln .....</b>	<b>38</b>
Virtuell an politischen Gremiensitzungen teilnehmen .....	38
(Kommunal)politische Anregungen eingeben .....	40
Social-Media-Inhalte etwa anlässlich eines Gedenktages entwickeln .....	42
Wahlkampagne simulieren .....	44
Rollenspiele mit einem Kurznachrichtendienst durchführen .....	46
Politische Reden schreiben und halten .....	48
<b>Politik medienspezifisch darstellen .....</b>	<b>50</b>
Karikaturen erstellen .....	50
Blitzumfragen im Unterricht durchführen .....	53
Einen virtuellen kommunalpolitischen Spaziergang gestalten .....	56
Eine (Online-)Ausstellung kuratieren .....	58
Fotorallye: Lokales mit dem Smartphone entdecken .....	60
Eine Dokumentation drehen .....	62
Einen Podcast erstellen .....	64
<b>Quellen bewerten und deuten .....</b>	<b>66</b>
Fallbeispiel analysieren .....	66
Erkennen, wie einfach Fotos manipuliert werden können .....	68
Komplexe Texte erschließen .....	70
Links zur Politik sammeln, ordnen und bewerten .....	72