

# Inhaltsverzeichnis

## Vorwort V

## Teil I Grundlagen – Biologie und Datenbanken 1

<b>1</b>	<b>Biologische Grundlagen 5</b>
1.1	DNA 6
1.2	Genetischer Code und Genomkomposition 8
1.3	Transkription 12
1.4	RNA 13
1.5	Proteine 14
1.6	Peptidbindung 16
1.7	Konformation von Aminosäureseitenketten 16
1.8	Ramachandran-Plot 17
1.9	Hierarchische Beschreibung von Proteinstrukturen 18
1.10	Sekundärstrukturelemente 19
1.11	$\alpha$ -Helix 20
1.12	$\beta$ -Faltblätter 20
1.13	Supersekundärstrukturelemente 21
1.14	Proteindomänen 22
1.15	Proteinfamilien 23
1.16	Enzyme 26
1.17	Proteinkomplexe 27
1.18	Evolutionäre Prozesse 28
1.19	Fachbegriffe 30
	Literatur 33
<b>2</b>	<b>Sequenzen und ihre Funktion 37</b>
2.1	Definitionen und Operatoren 38
2.2	DNA-Sequenzen 39
2.3	Proteinsequenzen 39
2.4	Vergleich der Sequenzkomposition 41
2.5	Ontologien 45

2.6	Analyse der Anreicherung von GO-Termen	48
2.7	Semantische Ähnlichkeit von GO-Termen	48
2.7.1	Bewertung mit informationstheoretischen Ansätzen	48
2.7.2	Vergleich mit einer graphentheoretischen Methode	50
	Literatur	54

<b>3</b>	<b>Datenbanken</b>	<b>57</b>
3.1	Nukleotidsequenzdatenbanken	58
3.2	RNA-Sequenz-Datenbanken	59
3.3	Proteinsequenzdatenbanken	60
3.4	3-D-Struktur-Datenbanken	60
3.5	SMART: Analyse der Domänenarchitektur	62
3.6	STRING: Proteine und ihre Interaktionen	62
3.7	SCOP: Strukturelle Klassifikation von Proteinen	63
3.8	Pfam: Kompilation von Proteinfamilien	66
3.9	COG und eggNOG: Gruppen orthologer Gene	68
3.10	KEGG: Gene, Genome und Krankheiten	68
3.11	NCBI-Datenbanken: Literatur und biologisches Wissen	69
3.12	Weitere Datenbanken	70
	Literatur	74

## Teil II Lernen, Optimieren und Entscheiden 77

<b>4</b>	<b>Grundbegriffe der Stochastik</b>	<b>81</b>
4.1	Grundbegriffe der beschreibenden Statistik	82
4.2	Zufallsvariable, Wahrscheinlichkeitsmaß	84
4.3	Urnenexperimente und diskrete Verteilungen	86
4.4	Die kolmogoroffschen Axiome	89
4.5	Bedingte Wahrscheinlichkeit, Unabhängigkeit, Satz von Bayes	89
4.6	Markov-Ketten	91
4.7	Erwartungswert, Varianz	91
4.8	Wichtige Wahrscheinlichkeitsverteilungen	92
4.8.1	Diskrete Verteilungen	92
4.8.2	Totalstetige Verteilungen	93
4.9	Schätzer	96
4.10	Grundlagen statistischer Tests	98
4.11	Eine optimale Entscheidungstheorie: die Neyman-Pearson-Methode	100
	Literatur	101
<b>5</b>	<b>Bayessche Entscheidungstheorie und Klassifikatoren</b>	<b>103</b>
5.1	Bayessche Entscheidungstheorie	103
5.1.1	Ein Beispiel: Klassifikation der Proteinoberfläche	104
5.1.2	Übergang zu bedingten Wahrscheinlichkeiten	105

5.1.3	Erweitern auf $m$ Eigenschaften	107
5.2	Marginalisieren	109
5.3	Boosting	110
5.4	ROC-Kurven	112
5.4.1	Bewerten von Fehlklassifikationen	112
5.4.2	Aufnehmen einer ROC-Kurve	112
5.5	Testmethoden für kleine Trainingsmengen	115
	Literatur	117
<b>6</b>	<b>Klassische Cluster- und Klassifikationsverfahren</b>	<b>119</b>
6.1	Metriken und Clusteranalyse	120
6.2	Das mittlere Fehlerquadrat als Gütemaß	120
6.3	Ein einfaches iteratives Clusterverfahren	121
6.4	$k$ -Means-Clusterverfahren	123
6.5	Hierarchische Clusterverfahren	126
6.6	Affinity propagation	127
6.7	Bewertung der Clusterverfahren	129
6.8	Überlappende Cluster	130
6.9	Nächster-Nachbar-Klassifikation	130
6.10	$k$ -nächste-Nachbarn-Klassifikation	132
	Literatur	133
<b>7</b>	<b>Neuronale Netze</b>	<b>135</b>
7.1	Architektur von neuronalen Netzen	136
7.2	Das Perzeptron	136
7.3	Modellieren boolescher Funktionen	138
7.4	Lösbarkeit von Klassifikationsaufgaben	139
7.5	Universelle Approximation	141
7.6	Lernen in neuronalen Netzen	143
7.7	Der Backpropagation-Algorithmus	144
7.8	Codieren der Eingabe	147
7.9	Selbstorganisierende Karten	148
7.10	Tiefe Architekturen	150
7.11	Ein einfaches Neuron, die <i>rectified linear unit</i>	151
7.12	Das Neocognitron als alternatives Modellierparadigma	152
7.13	Faltung mithilfe von CNNs	153
7.14	Längerfristiges Speichern von Eingabedaten	157
7.15	Attention-basierte Netze	161
	Literatur	168
<b>8</b>	<b>Genetische Algorithmen</b>	<b>171</b>
8.1	Objekte und Funktionen	173
8.2	Ablauf des Verfahrens	174
8.3	Codieren der Problemstellung	176
8.4	Der Begriff des Schemas	176

- 8.5     Dynamik der Anzahl von Schemata   177
- 8.6     Limitationen genetischer Algorithmen   179
- 8.7     Genetisches Programmieren   180
- Literatur   183

**Teil III   Algorithmen und Modelle der Bioinformatik   185**

- 9     Paarweiser Sequenzvergleich   189**
  - 9.1     Dotplots   191
    - 9.1.1   Definition   191
    - 9.1.2   Beispiel   192
    - 9.1.3   Implementierung   193
    - 9.1.4   Abschätzen der Laufzeit   194
    - 9.1.5   Anwendungen   195
    - 9.1.6   Einschränkungen und Ausblick   196
  - 9.2     Entwickeln eines optimalen Alignment-Verfahrens   198
    - 9.2.1   Paarweise und multiple Sequenzalignments   200
    - 9.2.2   Dynamisches Programmieren   200
    - 9.2.3   Distanzen und Metriken   202
    - 9.2.4   Die Minkowski-Metrik   203
    - 9.2.5   Die Hamming-Distanz   203
  - 9.3     Levenshtein-Distanz   204
    - 9.3.1   Berechnungsverfahren   206
    - 9.3.2   Ableiten des Alignments   210
  - 9.4     Bestimmen der Ähnlichkeit von Sequenzen   210
    - 9.4.1   Globales Alignment   210
    - 9.4.2   Lokales Sequenzalignment   211
  - 9.5     Optimales Bewerten von Lücken   212
    - 9.5.1   Eigenschaften affiner Kostenfunktionen   213
    - 9.5.2   Integration in Algorithmen   213
  - 9.6     Einordnung der Algorithmen   215
  - Literatur   216
- 10    Sequenzmotive   219**
  - 10.1    Signaturen   220
  - 10.2    Die PROSITE-Datenbank   221
  - 10.3    Die BLOCKS-Datenbank   221
  - 10.4    Sequenzprofile   222
  - 10.5    Scores für Promotorsequenzen   224
  - 10.6    Möglichkeiten und Grenzen profilbasierter Klassifikation   224
  - 10.7    Sequenzlogos   225
  - 10.8    Konsensussequenzen   226
  - 10.9    Sequenzen niedriger Komplexität   227
  - 10.10   Der SEG-Algorithmus   228
  - Literatur   231

<b>11</b>	<b>Scoring-Schemata</b>	233
11.1	Theorie von Scoring-Matrizen	234
11.2	Algorithmenbedingte Anforderungen	237
11.3	Identitätsmatrizen	237
11.4	PAM-Einheit	238
11.5	PAM-Matrizen	238
11.6	Ein moderner PAM-Ersatz: die JTT-Matrix	240
11.7	BLOSUM-Matrizen	241
11.8	Matrixentropie	243
11.9	Scoring-Schemata und Anwendungen	244
11.10	Flexible Erweiterung: Scoring-Funktionen	245
	Literatur	247
<b>12</b>	<b>FASTA und die BLAST-Suite</b>	249
12.1	FASTA	250
12.1.1	Programmablauf	250
12.1.2	Statistische Bewertung der Treffer	252
12.2	BLAST	255
12.2.1	Konzepte und Umsetzung	256
12.2.2	Statistik von Alignments	259
12.2.3	Ausgabe der Treffer	264
12.3	Vergleich der Empfindlichkeit von FASTA und BLAST	264
12.4	Ansätze zur Performanzsteigerung	265
12.5	Profilbasierter Sequenzvergleich	266
12.6	PSI-BLAST	267
12.7	Sensitivität verschiedener Sequenzvergleichsmethoden	269
12.8	Vergleich von Profilen und Konsensussequenzen	270
12.9	DELTA-BLAST	271
12.10	Alternative Ansätze	275
	Literatur	276
<b>13</b>	<b>Multiple Sequenzalignments und Anwendungen</b>	279
13.1	Berechnen von Scores für multiple Sequenzalignments	281
13.2	Iteratives Berechnen eines Alignments	282
13.3	ClustalW: Ein klassischer Algorithmus	283
13.3.1	Grundlegende Konzepte	283
13.3.2	Algorithmus	283
13.3.3	Ein Beispiel: MSA für Trypsininhibitoren	284
13.4	T-Coffee	286
13.5	M-Coffee und 3D-Coffee	289
13.6	Alternative Ansätze	291
13.7	Alignieren großer Datensätze mit Clustal Omega	292
13.8	Alignieren großer Proteinsequenzdatensätze mit DECIPHER	293
13.9	Charakterisierung von Residuen mithilfe von Alignments	296
13.9.1	Entwickeln der Scoring-Funktion	297

13.9.2	FRpred: Vorhersage funktionell wichtiger Residuen	297
13.9.3	SDPpred: Vergleich homologer Proteine mit unterschiedlicher Spezifität	298
13.10	Alignment von DNA- und RNA-Sequenzen	300
	Literatur	301
<b>14</b>	<b>Grundlagen phylogenetischer Analysen</b>	<b>303</b>
14.1	Einteilung phylogenetischer Ansätze	307
14.2	Distanzbasierte Verfahren	307
14.2.1	Ultrametrische Matrizen	308
14.2.2	Additive Matrizen	309
14.3	Linkage-Algorithmen	311
14.4	Der Neighbour-Joining-Algorithmus	313
14.5	Parsimony-Methoden	314
14.6	Maximum-Likelihood-Ansätze	317
14.6.1	Übergangswahrscheinlichkeiten für DNA-Sequenzen	318
14.6.2	Empirische Modelle der Proteinevolution	319
14.6.3	Berechnen der Likelihood eines Baumes	321
14.6.4	Quartett-Puzzle: Heuristik zum Finden einer Topologie	323
14.7	Grundannahmen phylogenetischer Algorithmen	325
14.8	Statistische Bewertung phylogenetischer Bäume	326
14.8.1	Validierung durch Outgroups	327
14.8.2	Bootstrap-Verfahren und A-posteriori-Wahrscheinlichkeiten	327
14.8.3	Alternativen und Ergebnisse	329
	Literatur	332
<b>15</b>	<b>Markov-Ketten und Hidden-Markov-Modelle</b>	<b>335</b>
15.1	Ein epigenetisches Signal: CpG-Inseln	335
15.2	Finite Markov-Ketten	336
15.3	Kombination zweier Ketten zu einem Klassifikator	337
15.4	Genvorhersage mithilfe inhomogener Ketten	340
15.5	Hidden-Markov-Modelle	343
15.6	Der Viterbi-Pfad	346
15.7	Ein HMM zur Erkennung von CpG-Inseln	348
15.8	Der Vorwärts- und der Rückwärtsalgorithmus	349
15.9	Schätzen von Parametern	351
15.10	Der Baum-Welch-Algorithmus	352
15.11	Entwurf von HMMs	354
15.12	Verwendung und Grenzen von HMMs	356
15.13	Wichtige Eigenschaften von Markov-Ketten	357
15.14	Markov-Ketten-Monte-Carlo-Verfahren	359
15.14.1	Monte-Carlo-Integration	359
15.14.2	Metropolis-Hastings-Algorithmus	360
15.14.3	Simulated annealing	361
15.14.4	Gibbs-Sampler	362

15.15	Weitere Anwendungen von Markov-Ketten	362
	Literatur	366
<b>16</b>	<b>Profil-HMMs</b>	<b>369</b>
16.1	HMM-Struktur zur Beschreibung von Proteinfamilien	370
16.2	Suche nach homologen Sequenzen	373
16.3	Modellbau für Profil-HMMs	376
16.4	Approximieren von Wahrscheinlichkeitsdichten	380
16.5	HHsearch: Vergleich zweier Profil-HMMs	386
16.5.1	Grundlagen des Alignments von zwei Hidden-Markov-Ketten	387
16.5.2	Paarweises Alignment von HMMs	390
16.5.3	Performanz von HHsearch	391
16.5.4	Strukturvorhersage mit HHsearch	393
	Literatur	395
<b>17</b>	<b>Support-Vektor-Maschinen</b>	<b>397</b>
17.1	Beschreibung des Klassifikationsproblems	398
17.2	Lineare Klassifikatoren	399
17.3	Klassifizieren mit großer Margin	403
17.4	Kernel-Funktionen und Merkmalsräume	405
17.5	Implizite Abbildung in den Merkmalsraum	407
17.6	Eigenschaften von Kernel-Funktionen	408
17.7	Häufig verwendete Kernel-Funktionen	409
17.8	Aus Merkmalen abgeleitete Kernel-Funktionen	410
17.9	Support-Vektor-Maschinen in der Anwendung	416
17.10	Multiklassen-SVM	419
17.11	Theoretischer Hintergrund	420
	Literatur	424
<b>18</b>	<b>Vorhersage der Sekundärstruktur</b>	<b>427</b>
18.1	Vorhersage der Proteinsekundärstruktur	427
18.1.1	Ein früher Ansatz: Chou-Fasman-Verfahren	428
18.1.2	PHD: profilbasierte Vorhersage	429
18.2	Vorhersage der RNA-Sekundärstruktur	436
18.2.1	RNA-Sequenzen und -Strukturen	438
18.2.2	Freie Energie und Strukturen	439
18.2.3	Sekundärstrukturvorhersage durch Energieminimierung	440
18.2.4	Strukturen mit Schleifen	442
18.2.5	MEA-Verfahren zur Vorhersage von Strukturen mit Pseudoknoten	444
18.2.6	Strukturvorhersage mithilfe von multiplen Sequenzalignments	447
	Literatur	449
<b>19</b>	<b>Vergleich von Protein-3-D-Strukturen</b>	<b>451</b>
19.1	Grundlagen des Strukturvergleichs	453
19.2	Simulated annealing	455
19.3	DALI: fragmentbasierte Superposition	458

19.3.1	Scores für Substrukturen	459
19.3.2	Alignieren von Substrukturen	459
19.4	Fr-TM-align: Alignieren von Fragmenten	461
19.5	SPalignNS: optimales Kombinieren von Residuenpaaren	462
19.6	FAST: Vergleich der lokalen Geometrie	463
19.7	DeepAlign: Verwenden eines Strukturalphabets	466
19.8	Multiple Superpositionen	471
	Literatur	474
<b>20</b>	<b>Vorhersage der Protein-3-D-Struktur, Proteindesign und Moleküldynamik</b>	<b>477</b>
20.1	Threading-Verfahren	482
20.2	3D-1D-Profile: profilbasiertes Threading	484
20.2.1	Bestimmen der lokalen Umgebung	484
20.2.2	Erzeugen eines 3-D-1-D-Profiles	486
20.3	Wissensbasierte Kraftfelder	489
20.3.1	Theoretische Grundlagen	490
20.3.2	Ableiten der Potenziale	493
20.4	Rotamerbibliotheken	494
20.5	MODELLER	499
20.6	Bewerten der Modellqualität	504
20.7	Alternative Modellierungsansätze	504
20.8	ROSETTA/ROBETTA	505
20.8.1	De-novo-Strukturvorhersage mit ROSETTA	506
20.8.2	Verfeinerung der Fragmentinsertion	508
20.8.3	Modellieren strukturell variabler Regionen	508
20.8.4	Proteindesign mithilfe von ROSETTA	510
20.9	Moleküldynamiksimulationen	517
20.9.1	Physikalische Grundlagen von MD-Simulationen	518
20.9.2	Berechnungsverfahren	519
20.9.3	Berechnen der Interaktionen mithilfe von Kraftfeldern	521
20.9.4	Spezielle Hardware beschleunigt die Simulationen	522
	Literatur	523
<b>21</b>	<b>Analyse integraler Membranproteine</b>	<b>527</b>
21.1	Architektur integraler Membranproteine	528
21.2	Spezifische Probleme beim Sequenzvergleich	530
21.3	Vorhersage der Topologie von $\alpha$ -helikalen IMPs	530
21.3.1	HMMTOP	531
21.3.2	MEMSAT-SVM	532
21.3.3	Ein Metaansatz: TOPCONS2	534
21.4	Vorhersage der Struktur von $\beta$ -Fässern	535
21.4.1	TMBpro	535
21.4.2	PRED-TMBB2	537
21.4.3	BOCTOPUS2	539



21.4.4	Alternative Ansätze und Homologiemodellierung	541
	Literatur	541
<b>22</b>	<b>Entschlüsselung von Genomen</b>	<b>545</b>
22.1	Shotgun-Sequenzierung	549
22.2	Erwartete Anzahl von Contigs beim Shotgun-Ansatz	550
22.3	Basecalling und Sequenzqualität	551
22.4	Der klassische Assemblieransatz	553
22.4.1	Phase eins: Bestimmen überlappender Präfix-Suffix-Regionen	554
22.4.2	Phase zwei: Erzeugen von Contigs	556
22.4.3	Phase drei: Generieren der Konsensussequenz	556
22.5	Assemblieren kurzer Fragmente	558
22.6	Assemblieren langer und fehlerbehafteter Reads	561
22.7	Annotation kompletter Genome	565
22.8	Metagenomik	570
22.8.1	Spezielle Anforderungen an die Bioinformatik	571
22.8.2	Minimalanforderungen für die Metagenomannotation	573
	Literatur	574
<b>23</b>	<b>Auswertung von Transkriptomdaten</b>	<b>579</b>
23.1	DNA-Chip-Technologie	579
23.1.1	Datenbanken für Transkriptomdaten	581
23.1.2	Grenzen der Technologie	582
23.2	Analyse von DNA-Chip-Signalen	583
23.2.1	Quantifizierung von Expressionswerten	583
23.2.2	Normalisieren und Datenreduktion	584
23.3	Identifizieren differenziell exprimierter Gene	586
23.4	RNA-Sequenzierung	587
23.5	Analyse der RNA-Sequenzen	588
23.6	Einzelzell-RNA-Sequenzierung	591
23.7	Metriken zum Vergleich von Expressionsdaten	591
23.8	Analyse kompletter Expressionsdatensätze	593
23.8.1	Anwenden von Clusterverfahren	593
23.8.2	Validierung und Alternativen	593
23.9	Hauptkomponentenanalyse	594
23.10	Biclusterverfahren	597
23.10.1	ISA: ein performantes Biclusterverfahren	597
23.10.2	Der Signaturalgorithmus	598
23.10.3	Iterative Optimierung	601
23.10.4	QUBIC2: Ein graphenbasiertes Biclusterverfahren	602
23.11	Grenzen und Alternativen bei der Expressionsanalyse	604
23.12	Genexpressions-Profiling	605
23.13	Visualisieren mithilfe von Wärmekarten	606
23.13.1	Der klassische Ansatz	607
23.14	Datenaufbereitung für systembiologische Fragestellungen	607

23.14.1	Bündelung von Datenbankinformation	608
23.14.2	Statistische Analyse der Termverteilung	609
23.14.3	Verwendbarkeit der Verfahren	610
	Literatur	612
<b>24</b>	<b>Analyse von Protein-Protein-Interaktionen</b>	<b>615</b>
24.1	Biologische Bedeutung des Interaktoms	615
24.2	Methoden zum Bestimmen des Interaktoms	616
24.3	Vergleich von Codonhäufigkeiten	618
24.4	Analyse des Genominhaltes	619
24.4.1	Genfusion	619
24.4.2	Phyletische Profile	620
24.4.3	Analyse von Genfolgen	622
24.4.4	Performanz sequenzbasierter Methoden	623
24.5	Suche nach korrelierten Mutationen	624
24.5.1	Erzeugen sortierter MSA-Paare	624
24.5.2	Identifizieren korrelierter Mutationen	625
24.6	Vergleich phylogenetischer Bäume	627
24.6.1	Die <i>Mirror-Tree</i> -Methode	627
24.6.2	Korrektur des Hintergrundsignals	629
24.6.3	Ein alternativer Ansatz, der auf einem Nullmodell basiert	630
24.7	Vorhersage des Interaktoms der Hefe	631
24.8	Strukturbasierte Protein-Protein-Interaktionsvorhersagen	634
24.8.1	Vorhersagen basierend auf Strukturinformation	635
24.8.2	PrePPI: Integration zusätzlicher Merkmale	637
24.9	Netzwerkbasierter Protein-Protein-Interaktionsvorhersagen	640
	Literatur	642
<b>25</b>	<b>Big Data und Deep Learning: neue Herausforderungen und Möglichkeiten</b>	<b>645</b>
25.1	Klassifikation mit Random Forests	647
25.1.1	Entscheidungsbäume	647
25.1.2	Berechnen der Topologie	649
25.1.3	RF-Algorithmus	652
25.1.4	Theoretische Klassifikationsleistung eines RFs	653
25.1.5	Problemlösungen für konkrete Anwendungen	654
25.1.6	Auswahl informativer Eigenschaften	655
25.1.7	Bioinformatische Anwendungen	657
25.2	Sequenzbasierte Vorhersage der Protein-3-D-Struktur	658
25.2.1	Experimentelle Proteinstrukturaufklärung	659
25.2.2	Berechnen von Co-Variationssignalen	660
25.2.3	PSICOV: Vorhersage räumlich benachbarter Residuenpaare	663
25.2.4	Vorhersage der 3-D-Struktur mithilfe von Kontaktinformation	665
25.2.5	Alternative Nutzung von Kopplungssignalen	665
25.3	Berechnen einer Feinstruktur großer Proteinfamilien	666

25.3.1	MCL: Clustern mithilfe stochastischer Matrizen	667
25.3.2	Cytoscape: Visualisierung von Netzwerkclustern	669
25.4	Positionierung von Nukleosomen	670
25.4.1	Chromatin und Nukleosomen	671
25.4.2	<i>NucleoFinder</i> : ein statistischer Ansatz zur Vorhersage von Nukleosomenpositionen	672
25.5	Auswertung großer Datensätze mit tiefen Lernverfahren	676
25.5.1	DL-basierte Vorhersage der Proteinstruktur	677
25.5.2	AlphaFold2 und RoseTTAFold	680
25.5.3	Erkennen von Translationsinitiationsstellen	683
25.5.4	DeepCpG bestimmt den Methylierungsstatus in einzelnen Zellen	684
25.6	Analyse des menschlichen Genoms mithilfe von ENCODE-Daten	686
25.6.1	Datentypen	687
25.6.2	Genome Browser	689
	Literatur	692
<b>26</b>	<b>Zum Schluss</b>	699
26.1	Informatik in schwierigem Umfeld	699
26.2	Ungelöste Probleme und Herausforderungen	701
	Literatur	704
	<b>Stichwortverzeichnis</b>	705