

# Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	V
Kapitel 1: Funktion braucht Form .....	1
1.1    User Interface hin .....	1
1.2    Usability her.....	17
1.3    Anwender da, Entwickler dort .....	29
1.4    Quid pro Quo .....	35
Kapitel 2: Analysieren und Entwerfen .....	41
2.1    Mindmaps .....	46
2.2    Screenskizzen.....	48
2.3    Storyboards .....	49
2.4    Anwendermodelle .....	51
2.5    Anforderungs-Interviews .....	53
2.6    Validierungs-Testfälle .....	54
2.7    Use Case Diagramme.....	56
2.8    Systemgrenzendiagramme .....	58
2.9    Klassenmodelle .....	60
2.10    Ablaufstrukturlisten.....	62
2.11    Dialogflussdiagramme .....	64
2.12    Dialogseitendiagramme .....	66
2.13    UML Robustheitsdiagramme .....	67
2.14    UML Nutzungsarchitekturdiagramme .....	72
2.15    Integration der UML-Sichten.....	79
Kapitel 3: Konzept- und Designmedien.....	85
3.1    Funktionale Spezifikation .....	87
3.2    Spezifizieren mit UML Modellen .....	98
3.3    Änderungsanforderungen und Änderfehler.....	108
3.4    Style Guide aka Anzeige- und Bedienkonzept.....	112
3.5    Prototyping .....	129
3.6    User Interface Tools und formale Modelle .....	130
3.7    Formales fachliches UI-Modell .....	132
Kapitel 4: Kontrollelemente und Dialogseiten.....	141
4.1    Aktionen, Reaktionen, Interaktionen .....	141
4.2    Knöpfe, Hebel, Bilder, Stimmen: Bedienteile einer Software .....	143
4.3    Form Filling und direkte Objektmanipulation .....	146

4.4	Auswahl und Zuordnung .....	150
Kapitel 5:	Design und Redesign .....	161
5.1	Usability Engineering.....	162
5.2	Erneuern von gewachsenen User Interfaces .....	165
5.3	Konzepte versus Change Requests .....	166
5.4	Iterationen / Waschgänge .....	171
5.5	RUP und V-Modell.....	173
5.6	CMMI.....	174
5.7	Extreme Programming.....	176
5.8	Scrum .....	178
5.9	User Model Based Development .....	182
5.10	Socken für Softwarehauselfen .....	184
5.11	Wrap Up.....	189
Anhang	193	
Glossar	193	
Musterlösungen der Road Checks .....	196	
Bildverzeichnis .....	203	
Literaturverzeichnis .....	207	