

Inhaltsverzeichnis

Zeichnen in 15 Minuten	4
Fantasy zeichnen	6
Material	8
Arbeitsplatz und Papier	8
Bleistifte, Radiergummis & Co.	10
Erste Experimente.	12
Figuren konstruieren	14
Die Grundformen	14
Die Gesichtszüge.	16
Proportionen verfremden	17
Vorlagen kombinieren	18
Zeichnungen schattieren	20
Tonwerte und Graustufen	21
Schattieren – Grundtechniken	22
Texturen zeichnen	24

Modelle

Amphitere	26
Drachenküken	30
Jörmungandr	32
 Westlicher Drache	34
 Feuerdrache	38
Hydra	42
Zerberus.....	46
 Huwawa	50
 Werwolf.....	54
Sphinx	58
Gremlin	62
Gargoyle.....	66
Grendel	70
 Oger.....	74
Schwarze Ritterin.....	78
Druide	82
 Sensenmann.....	86
 Hexe	90

Impressum.....	96
----------------	----