

Inhalt

Eine Was-wäre-wenn-Geschichte 7

**Wie schnell man Wünsche wünschen kann,
ist erst die Wunschmaschine an! 9**

**Schnecken hängen oft an Decken,
Erdbeereis macht manchmal Flecken. 19**

**Geht der Chef im Urlaub baden,
schließt er seinen Drachenladen. 30**

**Das Sams, es wünscht sich einen Drachen.
Was wird da die Maschine machen? 39**

**Wird es Frau Rotkohl wohl gelingen,
dem Sams Manieren beizubringen? 55**

**Herr Mon weiß wirklich viele Sachen
und kennt sich bestens aus bei Drachen. 63**

**Um eine Schnur gut aufzuwinden,
muss man ihren Anfang finden. 75**

**Wird es dem Sams und Ralfer glücken,
Frau Rotkohl aus dem Haus zu schicken? 85**

**Frau Rotkohl kommt beglückt zurück,
auch Taschenbier hat heute Glück. 95**

**Erst wundert sich der Postmann sehr,
dann wundert sich die Feuerwehr. 106**

**Das Sams, es hat schon bald genug,
von Ralfers erstem Drachenflug. 111**

**Frau Rotkohl schimpft, Frau Rotkohl droht:
Das »Krokodil« kriegt Hausverbot. 129**

**Der Drache muss jetzt aus dem Haus.
Herr Mon denkt sich was Gutes aus. 141**

**Im Kinderwagen unter Decken,
da kann man Drachen gut verstecken. 149**

**Schiebt man den Wagen etwas fest,
dann wird er bald zum Hühnerneest. 161**

**Eine Nachricht, die erschreckt
und zugleich die Hoffnung weckt. 169**