

Inhalt

Ein Schiff ist gestrandet	3	Das Geobrett	16
Würfelspiel mit einem Partner	5	Zaubern mit dem Geobrett	17
Abdrücke im Watt	7	Ein Schiff fährt vorüber	18
Abdrücke – Körper und Flächen	8	Tangram	19, 20
Formen	9	Die Symmetrie der Meerestiere	21
Erkennst du alle Formen?	10	Ein dicker Fisch?	22
Formenrätsel	11	Ein zweites Schiff?	23
Segelschiffe	12	Schiffe	24
Mein eigenes Bild	13	Meerestiere-Puzzle	25
Das Lineal	14	Welcher Name entsteht?	28
Ein tolles Brett	15	Anhang	29



© Myrtel® Verlag
4., unveränderte Auflage 2017

ISBN 978-3-938782-85-9

Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages.

Hinweis zu § 52 a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung eingescannt und in ein Netzwerk eingestellt werden.

Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Satz/Layout: PrePress-Salumae.com, Kaisheim

www.myrtel.de

