

Sabine Lohf

Das große Buch vom

# BASTELN

und

# SPIELEN



Die Bastelanleitungen in diesem Buch sind sorgfältig erworben und mehrfach geprüft worden. Eine Garantie oder Haftung der Autorin oder des Verlags ist ausgeschlossen.



Schneiden, Falten, Kleben, Anmalen, Hämtern, Nähen - Basteln ist ein Riesenspaß! Und das Beste an den Basteleien in diesem Buch ist: Sie sind nicht nur zum Anschauen da! Du kannst auch wunderbar mit ihnen spielen, dir Geschichten dazu ausdenken, Musik damit machen und noch vieles mehr. Ist es draußen dunkel? Dann kannst du deine Fensterbank im Nu mit schönen Tütenlaternen schmücken. Oder du bastelst dir deinen eigenen Kuscheltierzoo und machst es dir damit gemütlich. Hast du schon einmal Klettendar, Zapfenkegeln oder Wäscheklammerfußball gespielt? Vielleicht magst du dir auch eine Riesen-Pappburg bauen und darin mit Figuren aus Knete spielen? Oder du stellst aus einem Brett und ein paar Nägeln einen Klckerhasen her und gibst ein Küchenkonzert.

Auf den folgenden Seiten findest du viele bunte Bastelideen, lernst unterschiedliche Materialien kennen und wirst Schritt für Schritt mit nützlichen Techniken vertraut gemacht. Bei kniffligeren Bastelanleitungen ist es manchmal gut, sich am Anfang von einem Erwachsenen helfen zu lassen. Mithilfe dieser Grundlagen kannst du auch eigene Dinge erfinden. Dein Korkfloß, deine Kartoffel-Karawane und deine Stoffpüppchen müssen nicht genauso aussehen wie auf den Bildern. Dann wären es ja nicht deine eigenen! Leg einfach los und lass deiner Fantasie freien Lauf. Vielleicht lädst du auch mal ein paar Freunde ein! Gemeinsam ist es besonders schön, sich etwas auszudenken und einen gemütlichen Bastelnachmittag zu verbringen.

**Viel Spaß beim  
Basteln und Spielen!**

Copyright © 2013 Gerstenberg Verlag, Hildesheim  
Alle Rechte vorbehalten

Idee, Konzept & Text: Sabine Lohf  
Fotos & Gestaltung: Sabine Lohf  
Satz & Litho: typocepta, Köln  
Druck: TBB, a.s., Banská Bystrica  
Printed in the Slovak Republic  
[www.gerstenberg-verlag.de](http://www.gerstenberg-verlag.de)  
ISBN 978-3-8369-5747-2

# Inhalt

- 6 Bastelmaterialien
- 8 Tipps und Tricks

## 10 Papier

- 12 Was du damit machen kannst
- 14 Schiff ahoi!
- 16 Rotkäppchen
- 18 Was fliegt denn da?
- 20 Schlaf gut, mein Mäuschen!
- 22 Rapunzel, lass dein Haar herunter!
- 24 Hü, mein Pferdchen!
- 26 Segelschiff, Haus, Briefumschlag und Windmühle
- 28 Himmel und Hölle
- 30 Hexentreppen-Drachen
- 32 Feuervogel
- 34 Fächer
- 36 O Tannenbaum!
- 38 Ratz-Fatz-Tütenlaternen

## 40 Pappe

- 42 Was du damit machen kannst
- 44 Der Bagger und der Elefant
- 46 Mein kleiner Garten
- 48 Im Hexenwald
- 50 Rumpelstilzchen
- 52 Burg Pappfels
- 54 Nashorn und Giraffe
- 56 Auf ins Weltall
- 58 Katzenlaterner
- 60 Der Weiße Hai

## 62 Holz

- 64 Was du damit machen kannst
- 66 Bitte einsteigen!
- 68 Wilde Walddiere
- 70 Küchentheater
- 72 Tooooooor!
- 74 Begegnung auf hoher See
- 76 Klapperkopf und Klickerhase
- 78 Luzia leuchtet



## 80 Naturschätze

- 82 Was du damit machen kannst
- 84 Auf der Wiese
- 86 Kartoffel-Karawane
- 88 Was tummelt sich da im Wald?
- 90 Häuptling Feder und die Mais-Indianer
- 92 Märchenhafte Blätterwesen
- 94 Bunte Blätter
- 96 Spiele aus Naturschätzen
- 98 Nachts im Wald



## 122 Knete

- 124 Was du damit machen kannst
- 126 Jede Menge Kugeln
- 128 Schlangen und Sterntaler
- 130 Heute ist Markttag!
- 132 Mmm ... mein Lieblingsessen!
- 134 Fingertheater
- 136 Stille Nacht
- 138 Alles Knete oder was?

## 100 Stoff

- 102 Was du damit machen kannst
- 104 Kleine Geschenke
- 106 Fritz und sein Sockenpferd
- 108 Der fliegende Teppich
- 110 Die Heiligen Drei Könige
- 112 Rupfenmaske
- 114 Stoffpuppen
- 116 Kuschelkatze
- 118 Boris Bär und seine Freunde
- 120 Das Krabbelspinnen-Spiel



## 140 Kork

- 142 Was du damit machen kannst
- 144 Cowboys ...
- 146 ... und Indianer
- 148 Zwerglein hüpf!
- 150 Alles schwimmt!
- 152 Familie Kork
- 154 Meine Lieblingstiere
- 156 Mit Korken stempeln
- 158 Wohin geht die Fahrt?



# Papier

Aus einem schlichten weißen Blatt Papier entstehen mit ein paar einfachen Handgriffen die schönsten Dinge: Schiffe, Bäume, Hüte, Figuren, Flieger, Tiere – eine ganze Märchenwelt! Papier gibt es in verschiedenen Sorten, mal leichter, mal fester, blütenweiß, bunt oder gemustert, glatt, kraus oder strukturiert.

Und was du damit machen kannst, erfährst du auf den nächsten Seiten.



# PAPIER

kannst du ...

reißen



knüllen

rollen

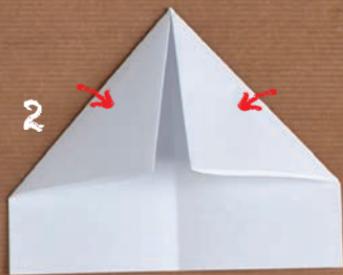


falten

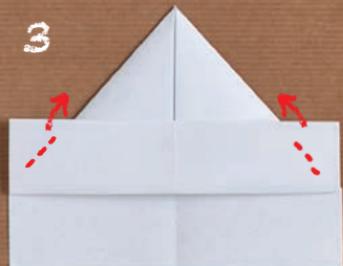




1



2



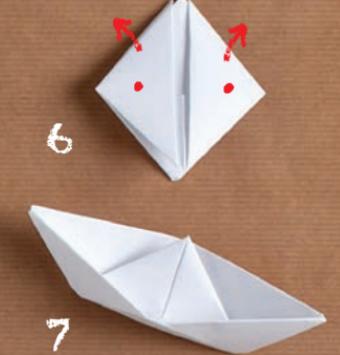
3



4



5



6

7

## Schiff ahoi!

Willst du in See stechen? Dafür brauchst du einen Piratenhut und ein gutes Schiff! Aus einem Blatt Papier kannst du beides falten.

- 1 DIN-A4-Blatt in der Mitte falten. Das gefaltete Blatt noch einmal zusammen- und wieder auseinander-falten, sodass ein Mittelnick entsteht.
- 2 Das Blatt mit der geschlossenen Seite nach oben hinlegen und die beiden oberen Ecken zum Mittelnick falten.
- 3 Die unten überstehenden Streifen nach oben falten: erst den vorderen Streifen nach oben falten und die seitlich überstehenden Dreiecke nach hinten umknicken. Dann das Blatt drehen und die beiden Arbeitsschritte auf dieser Seite wiederholen.
- 4 Fertig ist der Hut! Um daraus ein Schiff zu machen, musst du ihn an den roten Punkten auseinanderziehen. (Auf der gegenüberliegenden Seite ist auch ein roter Punkt, den du im Bild nicht sehen kannst.)
- 5 Lege die Form vor dich hin und drücke sie vorsichtig glatt. Falte die beiden unteren Dreiecke auf beiden Seiten nach oben. Dann ziehe die Form an den roten Punkten auseinander.
- 6 Noch einmal an den roten Punkten auseinanderziehen ...
- 7 ... und schon hat das Schiff ein Segel!



# Rotkäppchen

Aus einer Einzel- oder Doppelseite Zeitungspapier kannst du dir einen Hut basteln. Probier aus, welche Größe für dich richtig ist! Das funktioniert genauso wie beim kleinen Hut auf Seite 14/15. Bemalte deinen Hut mit roter Farbe - so wirst du zum Rotkäppchen.

Oder du maist Rotkäppchen auf festes Papier, klebst es mit bunter Kleidung aus verschiedenen Päpern und fallest ihm einen kleinen Hut.



- 1 Drei oder vier Hüte ineinander gesteckt und -geklebt werden zu einem Tannenbaum.
- 2 Einen Stamm aus bemalter Pappe in den unteren Hut kleben.

