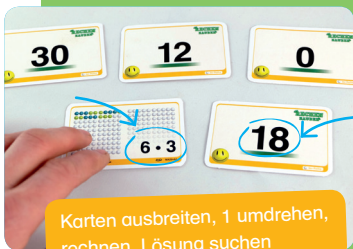


RECHEN ZAUBER!



Karten ausbreiten, 1 umdrehen,
rechnen, Lösung suchen

Kartenspiele für Mathematik!

Motivierend und effektiv: **Addieren**
und **Subtrahieren** (Zahlenraum bis
20) & die **Einmaleins-Reihen** üben!

- je Plastikbox 4 Sets zum Thema –
mit Selbstkontrolle
- Üben → Automatisieren →
Verinnerlichen

Anleitung:

Ein Kartenset ausbreiten, eine Karte
umdrehen. Lösung zur Aufgabe
suchen. Karte mit der Lösung so auf
die erste Karte legen, dass die neue
Rechenaufgabe oben liegt. So geht es
weiter und der Zauberstapel wächst.
Die Antwort von der letzten
Karte steht ...?

Tatsächlich auf der Rück-
seite der ersten Karte.



Weitere Infos finden Sie hier:



für alle Karten wiederholen
und so Zauberstapel bilden



Letzte Karte?



Stapel umdrehen und
Ergebnis kontrollieren

RECHEN ZAUBER



Unterrichtsstoff mit Spaß üben!



Zahlenraum bis 20

1. Kl., 54 Karten

Best.-Nr.: MA26, EUR 7,50

EAN 42-6013377-950-1



**Einmaleins-
Reihen 2, 4, 8**

ab 1. Kl., 54 Karten

Best.-Nr.: MA27, EUR 7,50

EAN 42-6013377-960-0



**Einmaleins-
Reihen 3, 6, 9**

ab 1. Kl., 54 Karten

Best.-Nr.: MA28, EUR 7,50

EAN 42-6013377-970-9



**Einmaleins-
Reihen 5, 7, 10**

ab 1. Kl., 54 Karten

Best.-Nr.: MA29, EUR 7,50

EAN 42-6013377-980-8

www.buchverlagkempen.de

BVK
Buch Verlag Kempfen