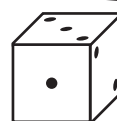


## Rechnen mit dem Spielwürfel (Zahlenraum 100)

2 •



1. Aufwärmen: Würfle mit vier Würfeln. Bilde zwei zweistellige Zahlen (ein Würfel = Zehnerstelle, ein Würfel = Einerstelle) und rechne mindestens zehn Plus- und Minusaufgaben!

Schreibe die Aufgaben mit der richtigen Lösung in dein Heft.

2. Hier wurden Plusaufgaben gewürfelt. Es fehlen allerdings Zahlen.

Setze ein.

$$25 + \square = 61$$

$$14 + \square = 29$$

$$33 + \square = 54$$

$$65 + \square = 100$$



$$\square + 16 = 28$$

$$\square + 15 = 30$$

$$\square + 22 = 47$$

$$\square + 55 = 100$$

$$24 + 43 + \square = 80$$

$$56 + 12 + \square = 90$$

$$43 + 32 + \square = 100$$

$$25 + 53 + \square = 99$$

$$53 + 16 + \square = 81$$

$$26 + 25 + \square = 64$$

3. Hier wurden Minusaufgaben gewürfelt. Es fehlen allerdings Zahlen.

Setze ein.

$$32 - 23 = \square$$

$$12 - 11 = \square$$

$$65 - 43 = \square$$

$$56 - 54 = \square$$



$$54 - \square = 39$$

$$24 - \square = 12$$

$$41 - \square = 5$$

$$66 - \square = 1$$

$$\square - 16 = 5$$

$$\square - 24 = 32$$

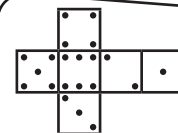
$$\square - 55 = 11$$

$$35 - \square - 16 = 8$$

$$42 - \square - 26 = 2$$

$$24 - 11 - \square = 1$$

# Würfelnetze erkennen und erkunden



1. ☒ Kreuze an: Was ist ein Würfelnetz?

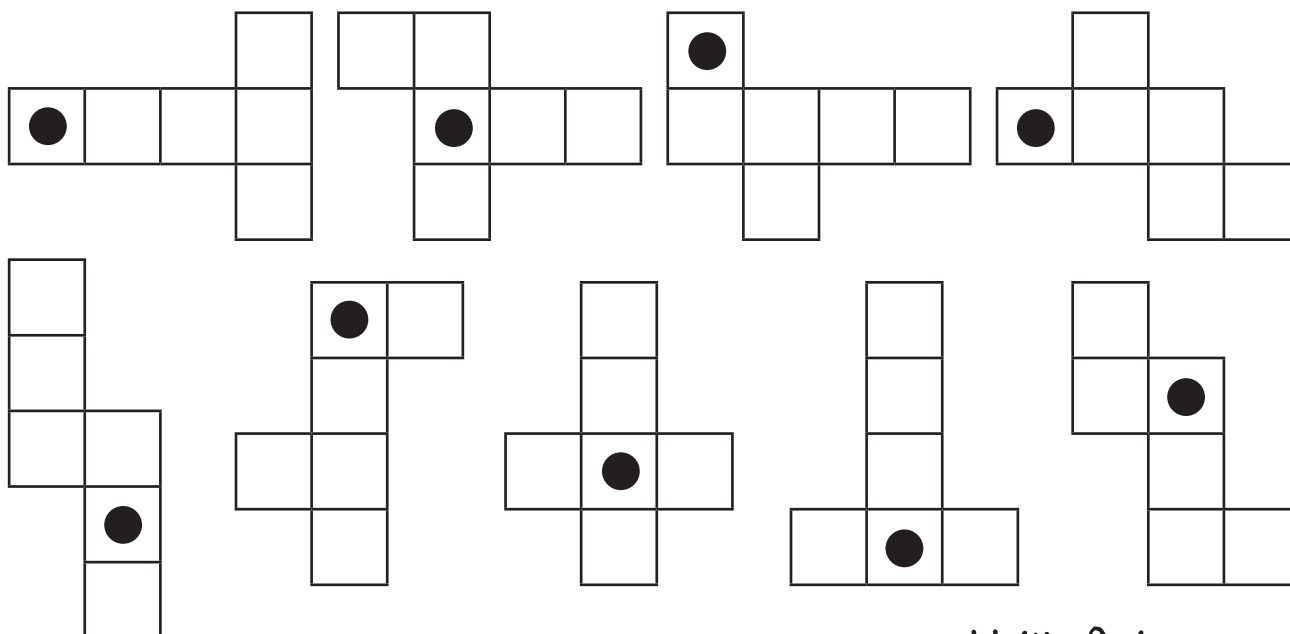
<p>①</p> <p><input type="checkbox"/> Ja (O) <input type="checkbox"/> Nein (Z)</p>	<p>②</p> <p><input type="checkbox"/> Ja (Ä) <input type="checkbox"/> Nein (J)</p>
<p>③</p> <p><input type="checkbox"/> Ja (H) <input type="checkbox"/> Nein (S)</p>	<p>④</p> <p><input type="checkbox"/> Ja (L) <input type="checkbox"/> Nein (D)</p>
<p>⑤</p> <p><input type="checkbox"/> Ja (R) <input type="checkbox"/> Nein (E)</p>	<p>⑥</p> <p><input type="checkbox"/> Ja (Z) <input type="checkbox"/> Nein (N)</p>

2. Schreibe die Buchstaben hinter den angekreuzten Antworten hier auf.

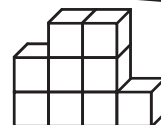
Das Lösungswort ist: \_\_\_\_\_

☐ ①    ☐ ②    ☐ ③    ☐ ④    ☐ ⑤    ☐ ⑥

3. Welche Fläche liegt jeweils dem Quadrat mit dem Punkt im Würfelnetz gegenüber? Färbe ein:

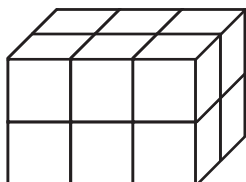


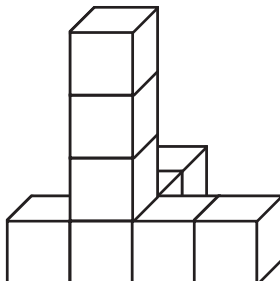
# Würfelgebäude entdecken

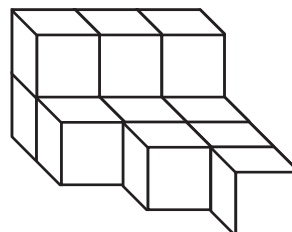


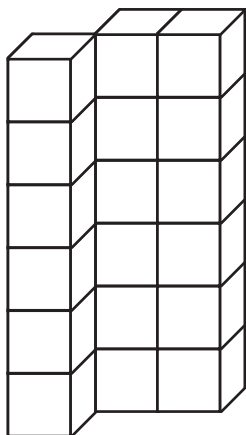
1. Aus wie vielen Würfeln besteht das Gebäude?

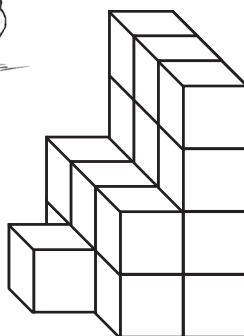
Baue es nach und zähle dann die Würfel. Trage die Lösung ein.

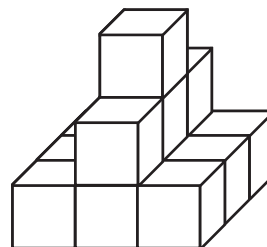


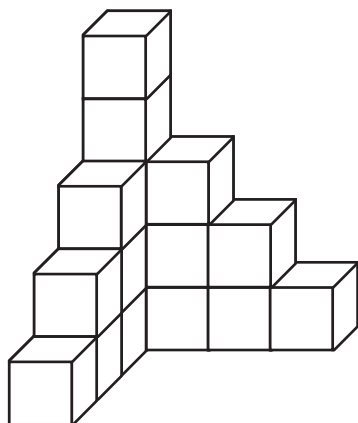


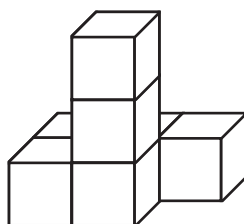


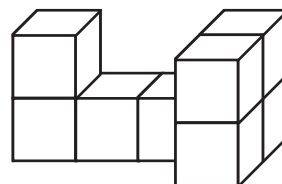













2. Schon fertig? Suche dir einen Partner.

Baue ein Würfelgebäude. Schafft dein Partner es, dein Gebäude genau so nachzubauen? Tauscht danach die Rollen.

## Karte – Überlegen und Kombinieren (5)

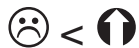


**Welche Zahlen sind gemeint?**

1. Die Zahlen des normalen Würfels wurden durch Bilder ersetzt.
2. Findest du heraus, welche Zahlen dargestellt sind?
3. Schreibe deine Lösung auf!



>



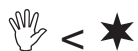
<



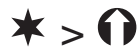
>



<



<



>



>



>


**Tipp:** ist 3!

Spielwürfelkartei



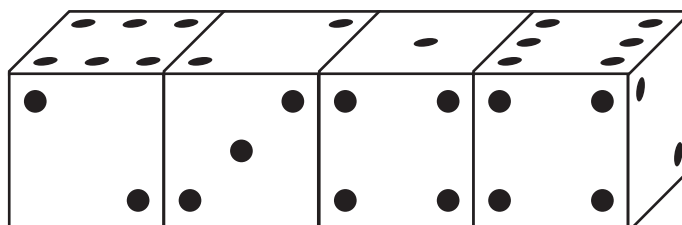
## Karte – Überlegen und Kombinieren (6)



**Wie viele Augen?**

1. Berechne je die sichtbare Summe der vier Würfel.
2. Rechne auch je die Summe auf den Rückseiten aus.
3. Schreibe deine Lösung auf!

**Tipp:** Lege dir Würfel als Hilfe hin.



Spielwürfelkartei