

Inhaltsverzeichnis

1. Bewegtes Lernen	4
1.1 Was ist bewegtes Lernen?	4
1.2 Warum ist bewegtes Lernen sinnvoll?	4
2. Bewegtes Lernen an Stationen	5
3. Übersicht der Stationen	7
3.1 Erarbeitung des Zahlenraums	7
3.2 Rechenoperationen	13
3.3 Muster und Strukturen	16
3.4 Wahrscheinlichkeit, Kombinatorik	16
3.5 Geometrie	17
3.6 Spiele	18
4. Kopiervorlagen	20
5. Beobachtungsbögen	60
6. Register der Förderschwerpunkte	66