

Stichwortverzeichnis

-> 122
 [] 91
 #define 47, 430, 433
 #endif 435
 #if 435
 #ifdef 435
 #include 433

A

Ableitung 231
 abs 154
 Absolutbetrag 154
 Abstrakte Methode 254
 acos 153
 Adressoperator 109
 Aktueller Parameter 135
 AND 68
 any (Bitset) 335
 ar 274
 Arcus Cosinus 153
 Arcus Sinus 153
 Arcus Tangens 153
 argc 144
 argv 144
 Array 91, 112
 als Funktionsparameter 140
 Index 92
 Initialisierung 92
 mehrdimensional 102, 143
 zur Laufzeit anlegen 125
 ASCII 42, 43
 asctime 156
 asin 153
 assert 290
 atan 153
 atan2 153
 atof 193
 atoi 193
 atol 193
 Attribut 202
 Attribut-Initialisierung 207
 Aufrufoperator 222
 Aufzählungstyp 47
 Ausgabe
 formatierte 54
 Manipulator 54

Ausnahmebehandlung 283
 auto 53, 137

B

back (STL vector) 304
 bad 354
 Basisklasse 231, 253
 Bedingter Ausdruck 64
 begin 307, 312
 Bermuda 103, 240
 Klasse Bermuda 247
 Klasse Flotte 242
 Klasse Koordinate 240
 Klasse Schiff 241
 Klasse Spielfeld 245
 Schiffe 123
 Spielanleitung 103
 Spielfeld 103
 Top-down 159
 Betragsfunktion 154
 Bibliothek 274
 dynamisch 276
 einbinden 275
 Binärdarstellung 41
 Binäres Literal 41
 binary_search (STL) 327
 Bit 50
 Bitset 335
 Block 28
 Bogenmaß 153
 bool 65
 boolalpha 343
 Boolescher Ausdruck 65
 Boolescher Operator 66
 break 81
 Breakpoint 437
 Bubblesort 99
 byte 49

C

C-Kompatibilität 277
 Callback 173
 capacity 305
 case 62, 63
 catch 283
 ceil 155
 cerr 53

char 42
 Kontrollzeichen 44
 unsigned 44
 CHAR_MIN 51
 cin 54
 class 199
 clear 354
 clock 157
 code 284
 Code::Blocks 421
 Compiler 27, 429
 Fehlermeldungen 431
 Optionen 430
 const 46, 141, 229
 Referenzparameter 146
 Zeiger 116
 Container 293
 list 312
 map 319
 set 317
 vector 302
 Container-Adapter 321
 continue 82
 copy (STL) 327
 Copy-Konstruktor 224
 cos 153
 cosh 153
 Cosinus 153
 cosinus hyperbolicus 153
 count (Bitset) 335
 cout 53, 218
 CppDB 363
 CPU 429
 CREATE TABLE 365, 367
 ctime 156
 Cursor 374

D

dangling else 61
 Datei
 blockweise lesen 350
 End Of File 349, 358
 Fehler 353
 lesen 346
 öffnen 345
 Position ändern 352
 Puffer leeren 353

458 Stichwortverzeichnis

schreiben 346
 zeilenweises Einlesen 349
 Dateioperationen 344
 De Morgan 70
 Debugger 437
 default 62
 Definition 271
 Variablen 166
 Deklaration 271
 Funktionen 137
 Klasse 272
 Variablen 166
 Dekrementieren 40, 216
 delete 124
 delete[] 126
 deque
 front 310
 pop_front 310
 push_front 310
 STL Container 310
 Destruktor 209
 Vererbung 237
 DLL 276
 do while 75
 Dynamic Link Libraries
 276
 Dynamische Bibliothek 276
 Dynamische Bindung 253

E

EBCDIC 43
 Elementinitialisierer 206
 else 58
 dangling 61
 end 307, 312
 End Of File 358
 endl 340
 Endlosschleife 79
 Entweder Oder 69
 enum 47, 48
 eof 349
 equal (STL) 329
 erase
 STL list 313
 STL set 317
 Erweiterung 231
 Euklid 83
 Exception 283
 exception 288
 out_of_range
 306
 exceptions 354

exp 154
 Exponent 46
 extern 271, 277

F

fabs 155
 fail 354
 Fallunterscheidung 62
 false 65
 fclose 356
 Fehlerbehandlung 281
 Fehlerklasse 287, 289
 feof 358
 fgets 358
 Fibonacci 168
 FIFO 310
 FILE 355
 fill (STL) 329
 find
 STL map 320
 STL set 318
 STL-Algorithmus 325
 string 182
 find_first_not_of (string) 183
 find_first_of (string) 183
 find_if (STL) 329
 find_last_not_of (string) 183
 find_last_of (string) 183
 flip (Bitset) 335
 float 45
 floor 155
 Flussdiagramm 59
 fopen 356
 for 76
 Array 94, 121
 C-Zeichenkette 115
 for_each (STL) 332
 Formaler Parameter 135
 Formatierte Ausgabe 54, 339
 fprintf 194, 358
 fputs 358
 Fragezeichen 64
 fread 357
 friend 219
 front
 STL deque 310
 fstream 344
 clear 354
 fail 354
 flush 353
 good 353
 open 345

read 350
 seekp 352
 write 350
 Funktionen 133, 151
 mathematisch 153
 Parameter 135
 selbstaufzufend 168
 überladen 148
 Funktionsobjekt 222, 331
 Funktionsparameter
 Array 140
 Funktionszeiger 173
 fwrite 357

G

gdm 438
 Generische Programmierung
 295
 getline 186, 349
 Getter 212
 gettimeofday 157
 ggT 83
 Git 443
 gleich 66
 Globale Variablen 166
 GNU-Compiler 417
 GNU-Debugger 438
 Goldener Schnitt 168
 good 353
 goto 80
 größer 66
 Größter gemeinsamer Teiler 83
 Grafische Oberflächen 378
 Grafische Oberflächen 378
 GUI 378

H

Header-Datei 273
 Hexadezimaldarstellung 42

I

if 57, 58
 ifstream 344
 include 274
 Indexoperator 92
 überladen 220
 Initialisierung 34
 Initialisierer 237, 300
 Klassenelemente 206
 mit 0, 93
 Inkrementieren 39, 113, 216
 inline 149

Stichwortverzeichnis 459

INSERT 368
 insert
 STL list 313
 STL set 317
 INSERT (SQL) 365
 insert_iterator 328
 Instanz 201
 int 36
 INT_MIN 51
 Interval 67
 Iterator 293
 STL 307
 Iteratortyp 323

K
 Kaninchen 168
 Kaskadierende Zuweisung 38
 KDE 409
 Klasse 199
 Klassendeklaration 272
 Klassenkonstante 300
 kleiner 66
 Komma 79
 Kommaseparator 79
 Kommentar 28
 Konstante Methode 229
 Konstante Zeiger 116, 139
 Konstanten
 bool 65
 Deklaration 46
 in Klassen 229
 Konstruktor 205
 Überladen 208
 Kopier- 224
 Parameter 207
 Standard 208
 Vererbung 237
 Kontrollzeichen 44
 Konvertierung
 String nach Zahl 184
 Zahl nach String 184
 Konvertierungskonstruktor
 210
 Konvertierungsoperator
 211
 Kopierkonstruktor 224
 Vererbung 238
 Kurzschluss 70

L
 Label 80
 labs 154

Lambda 175, 315, 330
 Layout 400
 left-Manipulator 342
 Library 274
 Lineare Liste 126
 Linker 274, 275, 429
 Fehlermeldungen 432
 list 312
 erase 313
 insert 313
 merge 315
 reverse 316
 sort 313
 Liste 312
 Literal 30, 46
 Zeichen 43
 Zeichenkette 179
 localtime 155
 log 154
 log10 154
 Logarithmus 154
 Logischer Kurzschluss 70
 long 36
 LONG_MIN 51
 LValue
 struct 122

M
 main 27
 Parameter 144
 make 270
 Makefile 270
 Makro 434
 Manipulator 54, 339
 left 342
 right 342
 setfill 342
 setw 342
 Mantisie 46
 map
 Container 319
 find 320
 Maschinensprache 429
 math.h 153
 Mathematische Funktion 153
 Mehrdimensionales Array 102
 Mehrfachvererbung 238
 Memory Leak 125
 merge
 STL list 315
 Methode 202
 konstant 229

Microsoft Visual Studio 418
 Modulo 37, 95, 152
 Munkbrarup 29
 mutable 230

N
 Namensraum 278
 Namensregeln 35
 namespace 30, 278
 Nassi-Shneiderman-Diagramm
 59
 NDEBUB 291
 NetBeans 425
 new 124, 125
 Next (Debugger) 438
 NICHT 69
 nm 275
 none (Bitset) 335
 NOT 69
 NULL 111
 nullptr 111

O
 Objekt 201
 Objektorientierte
 Programmierung 199
 ODER 67
 ODER-Verknüpfung 68
 ofstream 344
 Oktalдарstellung 42
 open 345
 Operator 37
 überladen 214, 217
 OR 68

P
 Parameter 135
 aktuell 135
 Arrays 140
 formal 135
 Referenz 145
 tatsächlich 135
 variable Anzahl 147
 vorbelegt 146
 Zeiger 138
 Plasma 409
 Polymorphie 249, 252, 253, 257
 pop_back
 STL vector 304
 pop_front
 STL deque 310
 Postfix 40, 216

460 Stichwortverzeichnis

PostgreSQL 363
 pow 154
 Prädikat 330
 Präfix 40, 216
 Präprozessor 432
 printf 194
 private 203, 212
 Programmierung
 generische 295
 objektorientierte 199
 protected 234, 236
 Prototyp 137
 Prototypen 166, 271
 push_back
 STL vector 303
 push_front
 STL deque 310
Q
 Qt 409
 Qt-Designer 412
 Quelltextaufteilung
 263
 queue
 (STL-Container-Adapter)
 322
R
 rand 95, 151
 RAND_MAX 95, 152
 RandomAccessIterator
 326
 read 350
 Record 119
 Referenz
 Parameter 145
 rein virtuell 254
 reinterpret_char 375
 Rekursion 168
 reserve 305
 reset (Bitset) 335
 resize
 STL vector 305
 Rest 37
 return 136
 reverse
 list 316
 reverse (STL) 328
 rfind
 string 183
 right-Manipulator 342
 rot13 117

S
 Schablone 295
 Schlüsselwort 35
 Schleife 71
 seekp 352
 Seiteneffekt 136
 Selbstaufrufende Funktionen
 168
 SELECT
 SQL 374
 Semantik 27
 Session 364
 set
 Container 317
 erase 317
 find 318
 insert 317
 set (Bitset) 335
 set_intersection (STL) 333
 set_union (STL) 333
 setfill-Manipulator 342
 SetSizerAndFit 401
 Setter 212
 setw 54, 342
 Shared Libraries 276
 short 36
 SHRT_MIN 51
 Signatur 277
 sin 153
 sinh 153
 Sinus 153
 Sinus hyperbolicus 153
 size
 STL vector 305
 size (Bitset) 335
 sizeof 37, 94
 sort 326
 list 313
 Sortieren
 Bubblesort 99
 Source-Aufteilung 263
 Späte Bindung 253
 Speicherleck 125
 Spielanleitung
 Bermuda 103
 sprintf 194
 SQL 362, 365
 CREATE TABLE 365, 367
 INSERT 365, 368
 SELECT 366, 374
 SQLite 369

sqrt 154
 srand 95, 151
 Stack 134
 stack (STL Container-Adapter)
 321
 Standard Template Library 293
 Standardfehlerklasse 289
 Standardkonstruktor 208
 static 226
 Variable 167
 static_assert 292
 std 280
 std::byte 49
 std::string 180
 Step (Debugger) 438
 STL 293
 Algorithmen 324
 binary_search 327
 Container-Adapter 321
 copy 327
 deque 310
 equal 329
 fill 329
 find 325
 find_if 329
 for_each 332
 insert_iterator 328
 Iterator 307
 list 312
 map 319
 queue 322
 reverse 328
 set 317
 set_intersection 333
 set_union 333
 sort 326
 stack 321
 vector 302
 strcat 192
 strcmp 193
 strcpy 192
 String 179
 nach Zahl konvertieren 184
 string 180
 empty 185
 erase 182
 find 182
 find_first_not_of 183
 find_first_of 183
 find_last_not_of 183
 find_last_of 183
 getline 186

Stichwortverzeichnis 461

insert 182
 length 181
 replace 182
 rfind 183
 size 181
 substr 182
 Vergleichsoperatoren 185
 strlen 192, 193
 strncpy 192
 strstr 193
 struct 119–121
 LValue 122
 Zeiger 121
 Struktogramm 59
 Subversion 441
 switch 62, 63
 Syntax 27

T

tan 153
 Tangens 153
 Tangens hyperbolicus 153
 tanh 153
 Tastatureingabe 54
 Tatsächlicher Parameter 135
 Template 295
 Template-Funktion 296
 Template-Klasse 299
 Template-Klasse mit
 Parameter 300
 test (Bitset) 335
 this 203
 throw 284
 time 155
 time_t 155
 tm 155
 Top-down-Design 159
 Trigonometrische Funktion
 153
 true 65
 try 283
 typedef 49
 typename 297
 Typkonvertierung 51

U

UCHAR_MAX 51
 Überladen
 Funktionen 148
 Operatoren 214
 Vergleichsoperator 217
 Überschreiben 252

UINT_MAX 51
 ULONG_MAX 51
 UND 67
 UND-Verknüpfung 68
 ungleich 66
 unsigned 36
 unsigned char 44
 USHRT_MAX 51
 using 30, 235, 280
 using namespace 180

V

va_end 147
 va_list 147
 va_start 147
 Variable 33
 Definition 33
 Geltungsbereich 35, 166
 global 166
 Initialisierung 34
 lokal 167
 statisch 167
 Zeiger 110
 vector 302
 at 306
 back 304
 begin 307
 capacity 305
 end 307
 exception 306
 Iterator 307
 out_of_range 306
 pop_back 304
 push_back 303
 reserve 305
 resize 305
 size 305
 Verbund 119
 Vererbung 231
 Vergleichsoperator überladen
 217
 Verkettete Liste 126
 Versionsverwaltung 439
 Virtuelle Funktionen 249
 Virtueller Destruktor
 256
 Visual Studio 418
 void 133, 134
 void * 117
 Vollständige Induktion 171
 Vorbelegte Parameter
 146

W

Wahrheitstabelle 68
 Warnung 431
 what 284
 while 71
 Widget 398
 Win32 381
 wine 381
 WinMain 382
 WM_COMMAND 382
 WM_PAINT 382
 WndProc 382
 write 350
 Wurzel 154
 wxApp 395
 wxBoxSizer 400
 wxFlexGridSizer 402
 wxFrame 395
 wxGridSizer 401
 wxWidgets 391
 Layout 400

X

XOR 69

Z

Zählschleife 76
 Zahl
 nach Zeichenkette
 konvertieren 184
 Zahlensysteme 41
 Zeichen
 Literal 43
 Zeichenkette
 Literal 179
 Zeiger 109, 112
 als Parameter 138
 Arithmetik 113
 const 116
 Funktionen 173
 Inkrementieren 113
 konstant 139
 struct 121
 Zeigervariable 110
 Zeitfunktionen 155
 Zeitmessung 157
 Ziffer 43
 Zufallsfunktion 95, 151
 Zuweisung
 kaskadierend 38
 Zuweisungsoperator 223
 Vererbung 238