

Inhaltsverzeichnis

I: Information
A: Aufgaben
L: Lösungen

I A L

Hinweise zum Selbststudium	1		
1 Einführung	3		
2 Methode der Strukturierten Programmierung	6		
2.1 Ziele der Strukturierten Programmierung	8	10	236
2.2 Schrittweise Verfeinerung	11	18	238
2.3 Beschränkung der Strukturblockarten	19	22	239
2.4 Blockkonzept	23	26	240
2.5 Lesbarkeit	27	31	240
2.6 Datenunterscheidung	32	35	241
3 Darstellungsmittel für die Strukturierte Programmierung	36		
3.1 Baumdiagramme	37		
3.2 Struktogramme	40	45	242
3.3 Verbale Entwurfssprache	46		
3.4 DIN-Normen	48		
4 Beispiele und Übungen zu Struktogrammen	50		
4.1 Praktische Hinweise	50		
4.2 Einfache Strukturblocke		54	244
4.3 Zusammengesetzte Strukturblocke		56	246
5 Umsetzung des Entwurfs in Primärcode	58		
5.1 Implementierung mit COBOL74	59		
5.2 Implementierung mit COBOL85	74		
5.3 Implementierung mit Assembler	89		
5.4 Implementierung mit FORTRAN77	98		

	I	A	L
6 Beispiele und Übungen zur Strukturierten Programmierung . . .	109		
6.1 Lineare Verarbeitung	110	248	
6.2 Mischen	112	260	
Erweiterung	115	266	
6.3 Gruppenwechsel	118	275	
6.4 Tabellenverarbeitung	122		
Einlesen und Aufbauen einer Tabelle	122	282	
Verarbeiten von Tabellendaten	124	283	
Sortieren von Tabellenelementen	129	286	
7 Strukturiert programmieren im System COLUMBUS-COBOL .	132		
7.1 COLUMBUS-COBOL-Quellprogramm	135		
7.2 COLUMBUS-COBOL-Strukturblöcke	138		
7.3 COLUMBUS-COBOL-Prozeduren	146		
7.4 COLUMBUS-Dienstprogramme (COBOL)	153		
7.5 COLUMBUS-COBOL-ET-Prozedur	162		
7.6 COLUMBUS-COBOL-Optimierung	168		
8 Strukturiert programmieren im System COLUMBUS-Assembler	171		
8.1 COLUMBUS-Assembler-Quellprogramm	173		
8.2 COLUMBUS-Assembler-Strukturblöcke	177		
8.3 COLUMBUS-Assembler-Bedingungen	188		
8.4 COLUMBUS-Assembler-Prozeduren	192		
8.5 COLUMBUS-Assembler-Datenkonzept	199		
8.6 COLUMBUS-Dienstprogramme (Assembler)	209		
9 Strukturierte Programmierung und Software-Entwicklung	216		
9.1 DV-Grobkonzept	218		
9.2 DV-Feinkonzept	227		
9.3 Implementierung und Test	231		
9.4 Reverse Engineering	234		
Lösungen zu den Aufgaben			236
Sachverzeichnis	288		